

## Table Des Matières

<b>Avant de commencer</b>	3
<b>Pré-requis</b>	4
Pré requis	5
Les standards du web du W3C : XHTML, CSS, XML	7
PHP, MySQL et Javascript	9
Serveur dédié / serveur mutualisé	11
<b>Installer Automne en 5 minutes</b>	12
Configurer Automne	14
<b>Concepts Automne</b>	15
Modèles de pages	16
Les Espaces clients	19
Rangées de contenu	22
Le Polymod	25
Le principe de validation et de publication	26
Droits des utilisateurs	27
<b>Utiliser l'interface</b>	28
Les onglets	29
Le panneau latéral	32
Les fenêtres	34
<b>Conception des modèles</b>	35
Les modèles de pages	36
Créer un modèle de page	37
Définition XML	40
Gestion des liens de navigation : les tags atm-linx	46
Actions sur les modèles de pages	57
Les rangées de contenu	59
Créer une rangée de contenu	60
Définition XML des rangées de contenu	62
Définition XML des rangées de module polymod	64
Définition XML des rangées de module PHP	77
Actions sur les rangées de contenu	79
Cache sur les rangées de contenu Polymod	81
Les tags de travail XML génériques	83
<b>Gestion des pages</b>	86
<b>Propriétés des pages</b>	88
<b>Création de pages</b>	91
<b>Edition du contenu des pages</b>	93
Gestions des rangées	94
Edition des différentes rangées	96
<b>Actions possibles</b>	100
<b>Droits des utilisateurs / groupes</b>	101
Gestion des utilisateurs	102

Gestion des groupes d'utilisateurs	105
Attribution des droits	108
Droits sur les pages	111
Droits sur les modules	113
Droits sur les catégories	116
Droits d'administration	120
Activer la vérification des droits côté client	121
<b>Validation du contenu</b>	124
Publication	125
Validation des pages	126
Validation des modules	128
<b>Gérer vos modules et leur contenu</b>	129
Gestion des modules Polymod	130
Création / modification / suppression d'un module	133
Création / modification / suppression d'un objet	135
Création / modification d'un champ	138
Création / modification d'un plugin wysiwyg	147
Création / modification d'un flux RSS	152
Le module Médiathèque	156
Gérer les éléments médias	157
Gestion des catégories	159
Plugin Wysiwyg	160
Le module Actualités	163
Gérer les éléments actualités	165
Gestion des catégories	166
Flux RSS	167
Le module Formulaire	168
Gérer les éléments formulaires	170
Actions des formulaires	173
Gestion des catégories	175
Le module Alias	176
<b>Administration</b>	177
Paramètres serveurs	178
Paramètres Automne	181
Base de données	186
Gestion multisites	187
Gestion des feuilles de styles	193
Gestion des scripts Javascript	196
Gestion des scripts	198
Barre d'outils Wysiwyg	201
Suivi d'activité	204
Système de fichier	206

## **Avant de commencer**

### **A qui s'adresse ce manuel ?**

Ce manuel est destiné à toute personne souhaitant prendre en main Automne 4 et ses fonctionnalités. Il vous guidera de manière intuitive à travers les possibilités d'Automne 4, des plus simples aux plus pointues. Quelque soit votre rôle : rédacteur, intégrateur, webmaster, administrateur ou encore décisionnaire... ce manuel vous apportera toutes les informations pertinentes et pratiques dont vous avez besoin.

### **Organisation de ce manuel**

**Chaque partie est organisée selon le modèle suivant :**

1. Notions essentielles.
2. Propriétés.
3. Actions possibles.

La répartition en 3 points vous permettra d'avoir une compréhension graduelle des fonctions d'Automne et de passer rapidement aux fonctions les plus importantes pour vous. Vous acquerrez ainsi rapidement une connaissance générale d'Automne et une connaissance approfondie des points vous concernant le plus.

## Pré-requis

**Pour utiliser Automne, vous devez disposer des connaissances techniques suivantes :**

- [Vous devez connaître les standards du Web : XHTML, CSS, XML.](#)
- [Vous devez disposer d'un serveur dédié ou mutualisé permettant l'hébergement d'Automne.](#)
- [Votre serveur doit accepter PHP et MySQL et être correctement configuré.](#)

## Pré requis

L'installation / utilisation d'Automne 4 nécessite certains pré-requis :

### Pré requis logiciels :

Serveur Linux, Windows, Max OSX, Solaris, BSD, ou tout autre système Unix permettant de faire tourner les trois outils suivant sur lesquels repose Automne :

- Serveur [Apache 1.3.x](#) minimum.
- [PHP 7.1](#) minimum. Pour des raisons de sécurité installez la dernière version publiée de la branche.
- [MySQL 5.0.x](#) minimum.

### Versions minimum des navigateurs pour l'administration d'Automne :

- Google Chrome,
- Mozilla Firefox,
- Safari,
- Opera.

Les pré-requis en terme de navigateur pour le site public créé à l'aide d'Automne dépendent des modèles utilisés pour créer les pages.

### Pré requis de configuration du serveur :

#### Pré-requis obligatoires :

- Option "[safe\\_mode](#)" de PHP désactivée.
- [Extension GD](#) de PHP (permet le traitement des images) avec les librairies JPEG, GIF et PNG.
- [Extension PDO](#) de PHP installée avec le [driver MySQL](#).
- [Extension MbString](#) de PHP.
- Support de XML activé et employant libxml et non expat (ce qui est le cas par défaut en PHP5).
- 64Mo de mémoire alloué aux scripts PHP (en fonction du nombre d'extensions installées sur PHP : plus d'extensions nécessite plus de mémoire).
- Apache doit avoir le droit de créer et de modifier l'ensemble des fichiers d'Automne sur le serveur pour profiter du système d'installation et de mise à jour automatique. Sans cela, certaines parties de l'installation et des mises à jour devront être effectuées manuellement.
- Apache doit supporter l'usage des fichiers .htaccess (directive *AllowOverride* positionnée à *All*).

#### Pré-requis facultatifs :

- PHP installé sous forme de module Apache (la version CGI offre des performances moindres mais fonctionne).
- [Module CLI](#) de PHP installé et disponible sur le serveur ainsi que les fonctions "[system](#)" et "[exec](#)" de PHP pour profiter des scripts en tâche de fond.

Dans le cadre d'un site comportant de nombreuses pages, la présence du CLI peut se révéler

important. Ce composant est employé pour gérer les tâches de fond et les tâches planifiées. Il peut donc être absolument nécessaire pour certains modules d'Automne. Vous trouverez plus d'informations à ce sujet dans [les FAQ](#).

- [Extension Zlib](#) (permet d'activer la compression HTML).
- Option "[magic\\_quotes\\_gpc](#)" de PHP désactivée.
- Upload de fichiers possibles jusqu'à 8Mo minimum (options [upload\\_max\\_filesize](#) et [post\\_max\\_size](#)).
- Un cache de code PHP (opcode cache) tel que [APC](#) ou [Zend optimizer](#) est un plus pour les performances.

Pour des raisons de performance, nous recommandons l'usage d'un serveur Unix (Linux, Solaris, Mac) en production.

Du fait de l'emploi de fichiers .htaccess, le serveur Apache est fortement conseillé. Automne devrait pouvoir fonctionner sur un autre type de serveur HTTP mais aucun test n'a été réalisé en ce sens jusqu'à présent.

# Les standards du web du W3C : XHTML, CSS, XML

## XHTML :

[XHTML](#) est un langage servant à écrire des pages pour le World Wide Web (plus communément appelé Web). Conçu à l'origine comme le successeur du [HTML](#) dont il reprend une bonne partie de la syntaxe, le XHTML permet l'écriture de pages web.

Le XHTML est plus exigeant que le HTML et aussi adapté que ce dernier pour tout ce qui est affichage sur des appareils autres que les ordinateurs (téléphones mobiles, PDA, téléviseurs...).

Le XHTML est employé par Automne pour créer les pages des sites qu'il gère. En effet, les pages sont créées à partir de modèles XML, or XHTML respecte la syntaxe XML ce qui n'est pas le cas de HTML. Il est ainsi possible de mêler les tags XHTML aux tags XML.

Il est à noter que le XHTML et le HTML évoluent en parallèle et que de par sa conception Automne peut indifféremment générer des pages dans l'un ou l'autre de ces langages.

## CSS :

Le langage CSS permet de séparer le contenu des documents HTML ou XHTML de leur présentation.

Cette séparation présente un certain nombre d'avantages :

- Maintenance et évolutivité;
- Une meilleure prise en compte de l'accessibilité ;
- Simplification de la structure puisqu'elle est débarrassée de toute information de présentation (facilite l'indexation par les moteurs de recherche par exemple) ;
- etc...

## XML :

Le langage [XML](#) est un langage de balisage dont le but premier est de gérer des données textuelle.

Contrairement au (X)HTML et aux langages figés par des standards, le XML peut être étendu à condition de respecter quelques règles d'écriture simples.

De plus, sa relative simplicité d'utilisation et sa versatilité on fait de XML un des langages les plus utilisés. C'est pour toutes ces raisons qu'Automne utilise au niveau de ses [rangées](#) et de ses [pages](#) ce langage que tout un chacun pourra facilement prendre en main.

La structure XML acceptée par Automne est décrite en détail dans l'interface du logiciel ainsi que dans les pages de cette documentation.

## W3C :

Le [World Wide Web Consortium](#), abrégé par le sigle W3C, est un organisme de standardisation.

Fondé en octobre 1994 comme un consortium chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du World

Wide Web telles que [HTML](#), [XHTML](#), [XML](#), [RDF](#), [CSS](#), [PNG](#), [SVG](#) et [SOAP](#). Le W3C n'émet pas des normes au sens européen, mais des recommandations à valeur de standards industriels.

# PHP, MySQL et Javascript

## PHP

PHP est un langage utilisé notamment pour produire des pages Web dynamiques, c'est à dire dont le contenu est mis à jour à chaque consultation.

### Automne est basé sur PHP pour plusieurs raisons :

- il est très populaire et supporté par la majorité des serveurs web,
- il est conçu pour le web et de ce fait très adapté aux besoins de celui-ci,
- il est assez facile d'accès tout en offrant des possibilités avancées.

Il permet à Automne de bénéficier d'une communauté importante et vous permet de faire évoluer vous même votre outil facilement. Et si vous ne vous intéressez pas au PHP et préférez vous concentrer sur le contenu, aucun problème Automne vous permettra d'oublier jusqu'à l'existence de ce langage.

Il est par contre nécessaire de savoir configurer PHP sur votre serveur web, au moins pour l'installation de l'application.

Automne nécessite **PHP version 5.2.0 minimum**. Pensez aussi ensuite à configurer correctement les options de fonctionnement de PHP.

Pour cela, vous devez modifier les directives suivantes dans votre fichier php.ini :

```
memory_limit = 64M
magic_quotes_gpc = Off
magic_quotes_runtime = Off
magic_quotes_sybase = Off
safe_mode = Off
register_globals = Off
```

Suivant votre hébergeur, ces directives seront peut-être accessibles uniquement en modifiant un fichier .htaccess à la racine de votre site. Reportez vous à l'aide de votre hébergeur ou aux [FAQ](#) qui listent un certain nombre d'hébergeurs et les directives à y appliquer. N'hésitez pas à poser vos questions dans le forum si vous rencontrez des difficultés pour installer Automne ou paramétrer PHP convenablement.

### Utilisation de PHP CLI :

Optionnellement, Automne peut nécessiter l'usage de PHP [CLI](#) pour exécuter des scripts en tâche de fond sur le serveur. Comme expliqué dans la [FAQ](#), le CLI n'est pas indispensable mais il est très fortement conseillé sur des sites importants en terme d'utilisateurs ou de volumétrie de contenu.

Sur un hébergement mutualisé, le CLI sera rarement disponible. Sur un serveur dédié par contre, c'est à vous de l'installer ([voir le site de PHP pour plus d'information à ce sujet](#)). Pour qu'Automne puisse utiliser le CLI sur votre système, vous devez :

- Sur un serveur Unix/Linux : faire en sorte que le CLI se trouve dans le PATH de l'utilisateur utilisé par Apache.
- Sur un serveur Windows, spécifier son emplacement lors de l'installation d'Automne. Vous pouvez ensuite

modifier cet emplacement en modifiant la constante `PATH_PHP_CLI_WINDOWS` dans le fichier `/config.php` d'Automne.

- Sur un serveur Unix (Linux, Solaris, Mac OS X, etc.), vous pouvez aussi spécifier cet emplacement si le CLI n'est pas détecté automatiquement lors de l'installation (si il ne se trouve pas dans le PATH de votre serveur). Vous pouvez spécifier cet emplacement en modifiant la contante `PATH_PHP_CLI_UNIX` dans le fichier `/config.php` d'Automne.

Pour toute modification du fichier `/config.php` d'Automne, référez vous au fichier `/cms_rc.php` pour connaître les constantes employées et les valeurs possibles.

## MySQL

[MySQL](#) est un [système de gestion de base de données](#) (SGBD) très populaire pour la création de sites internet. Il permet de stocker, manipuler et restituer les données que vous lui confiez.

Automne à choisi MySQL pour la gestion des données car il s'agit d'un système libre et populaire qui comme pour PHP assurera la pérennité du site grâce à sa robustesse et sa communauté.

Bien entendu aucune connaissance en MySQL n'est requise pour utiliser Automne qui se chargera de stocker et retrouver vos données d'une façon totalement transparente pour vous.

Automne nécessite **MySQL version 5.0 minimum**. Pensez ensuite à vous munir des informations nécessaires à la connexion à la base de données qui vous seront demandées lors de l'installation d'Automne. Ces informations sont généralement fournies par votre hébergeur :

- Serveur de base de données (host),
- Nom de la base de données,
- Utilisateur accédant à la base de données,
- Mot de passe de connexion à la base de données.

## Javascript

Le javascript est un langage de programmation intégré aux pages web et exécuté par le navigateur. Il est très complémentaire de PHP qui lui ne s'exécute que sur le serveur. En plus de permettre la manipulation des pages après leur chargement, il autorise la mise à jour de celle-ci sans rechargement.

Ce langage est aujourd'hui massivement utilisé pour agrémenter l'expérience utilisateur. Par exemple, notre menu sur la gauche en fait usage pour des raisons ergonomiques.

Automne utilise les technologies javascript les plus pointues pour offrir une interface efficace et agréable à l'aide de la la librairie [ExtJs](#) et des outils tels que [Blackbird](#) et [Pretty Print](#) pour aider à la conception de sites complexes. Vous pouvez ensuite ajouter toute librairie javascript que vous souhaitez pour rendre plus interactif les sites créés à l'aide d'Automne.

## Serveur dédié / serveur mutualisé

Un [serveur](#) est un ordinateur sur lequel s'exécute un logiciel nommé serveur web et qui à la responsabilité de servir aux internautes les pages de votre site internet.

Un serveur est identifié par une adresse IP. C'est l'équivalent des coordonnées GPS d'une maison. Par exemple : 192.168.125.12. S'il est possible de consulter un site en tapant l'adresse IP de son serveur, on préfère généralement utiliser un [nom de domaine](#) que l'on associe à l'adresse IP. C'est l'équivalent de l'adresse postale d'une maison. Par exemple : monsite.com.

Automne nécessite l'usage du **serveur web Apache** pour fonctionner. Vous n'avez aucune contrainte de version pour votre serveur Apache mais les version 1.3.x sont les plus rapides et consomment le moins de ressources sur votre serveur.

Au niveau de la configuration de votre serveur Apache, il n'y a que deux pré requis :

- Sur une version inférieure à 4.1, Automne doit être installé à la racine du serveur web (pas dans un sous répertoire).
- Apache doit [permettre l'usage des fichiers .htaccess pour gérer sa configuration](#).

Si vous souhaitez installer plusieurs instances d'Automne sur un même serveur, employez les [virtualhost d'Apache](#) pour créer autant d'hôte virtuels que vous le souhaitez sur votre serveur.

Le fait de mettre un site sur un serveur pour rendre celui-ci disponible sur internet s'appelle l'hébergement. Il existe deux grands types d'hébergement : sur serveur dédié et sur serveur mutualisé.

### Serveur dédié

Un serveur dédié est une machine dont toutes les ressources serviront à votre site. C'est un peu comme si votre site habitait dans une maison individuelle. Il aura toutes les pièces pour lui et du coup pourra prendre ses aises. Cette solution permet aux sites complexes et/ou de grande taille d'être rapides malgré tout.

### Serveur mutualisé

Un serveur mutualisé est une machine dont les ressources sont partagées entre plusieurs utilisateurs. C'est un peu comme si votre site habitait dans un hôtel. Et comme ceux-ci, les hébergements mutualisés vont du petit hôtel avec douche et toilettes sur le palier au 5 étoiles avec chambre climatisée et télévision par satellite.

Pour fonctionner Automne à juste besoin d'un serveur supportant le PHP5 et MySQL (plus d'informations sur la page [PHP / MySQL](#)) et il saura se faire discret afin que votre site soit rapide et agréable à utiliser même avec un hébergement mutualisé de base.

De nombreux prestataires fournissent des offres d'hébergements dédiés ou mutualisés. Dans le cas d'un hébergement mutualisé, il faut faire attention à ce que l'offre réponde aux [pré requis techniques d'Automne](#).

» [Consultez la FAQ sur les hébergeurs mutualisés](#).

# Installer Automne en 5 minutes

Automne s'installe dans un environnement web classique de type Apache/PHP/MySQL qu'il faut pouvoir paramétrer un minimum pour pouvoir bénéficier de toutes les fonctionnalités proposées par le CMS. Le fichier d'installation vérifie que votre configuration est compatible ou pas.

Si vous cherchez un hébergement, nous vous recommandons chaudement [Alwaysdata](#), qui propose depuis son interface d'administration d'[installer Automne en 1 clic](#). Vous pourrez également installer le [module de recherche](#) sans paramétrage supplémentaire.

## Avant de commencer

- Assurez-vous d'avoir lu les [pré-requis pour l'installation d'Automne](#),
- [Lisez la FAQ](#) qui aborde l'installation d'Automne en local,
- Consulter la section sur les [hébergement mutualisés](#),
- Faites une recherche sur le forum de la communauté Automne où nous répondons à vos questions.

## Installation d'Automne

La première chose à faire est de vous rendre sur la page de téléchargement d'Automne pour récupérer la dernière version stable.

### Installation

Décompressez l'archive téléchargée dans un dossier accessible à votre serveur web.

Vous obtenez les fichiers suivants :

- LISEZMOI.txt
- install.php
- automne4-v4\_x\_x.tgz (selon la version)

Le fichier LISEZMOI.txt vous indique les étapes à suivre pour installer Automne en quelques clics.

Le fichier install.php permet de vérifier que votre serveur propose un environnement favorable au fonctionnement d'Automne.

Le fichier **install.php** est le script d'installation d'Automne. Suivez les instructions du fichier LISEZMOI.txt pour lancer l'installation.

Enfin, le fichier **automne4-v4\_x\_x.tgz** est l'application Automne compressée. Le script d'installation décompresse automatiquement ce fichier, ne vous en souciez pas.

## Première configuration

Une fois Automne installé, il est impératif d'effectuer certaines actions, ne serait-ce que pour garantir la sécurité de

votre application :

### **A vérifier:**

Assurez-vous de supprimer les fichiers suivants à la racine de votre serveur :

- install.php
- l'archive .tgz d'Automne

### **Configuration**

Un ensemble d'actions de configuration vous sont indiquées dans la section [configurer d'Automne](#).

Ne négligez pas cette première configuration, notamment le changement du compte "super administrateur" pour lequel le mot de passe doit être modifié et rester confidentiel.

# Configurer Automne

## Définir les droits des utilisateurs

Une fois que vous avez installé Automne sur un [serveur](#) web vous êtes amené à effectuer une première configuration de l'application.

Une première étape consiste à administrer les [droits sur les utilisateurs et les groupes](#), de façon à organiser les utilisateurs de l'application et à sécuriser les accès.

### Bien démarrer avec la gestion des droits :

- Juste après avoir installé Automne, connectez-vous sur l'administration (<http://votreSite/automne/admin/>) avec le compte super administrateur (identifiant : root, mot de passe : automne). Modifiez le mot de passe du super administrateur et conservez bien ce mot de passe (mémorisez-le ou conservez-le dans un endroit sûr) : c'est le compte le plus important sur Automne, et il vous permettra d'avoir tous les droits sur l'application en cas de besoin.
- Créez un [groupe](#) Administrateurs, et spécifier les droits d'administration à Administrateur pour ce groupe.
- Créez votre propre compte utilisateur et associez-le au groupe Administrateurs précédemment créé.
- Déconnectez-vous et reconnectez-vous avec votre propre compte utilisateur : vous n'aurez plus à vous connecter avec le compte super administrateur, qui ne vous servira qu'en dernier recours, et/ou en tant que compte administrateur universel.
- Vous pouvez maintenant créer vos premiers groupes d'utilisateurs afin d'organiser leur gestion.

### Voici 3 groupes d'exemple :

- **Groupe « Administrateurs »** : Les utilisateurs qui appartiennent à ce groupe possèdent le droit Administrateur : c'est le droit le plus élevé sous Automne : les utilisateurs doivent donc être des personnes de confiance.
- **Groupe « Tout le monde »** : Associez systématiquement tout nouvel utilisateur à ce groupe : le jour où vous aurez besoin de spécifier un droit particulier à tout le monde vous n'aurez qu'à modifier les droits de ce groupe universel.
- **Groupe « Utilisateur authentifiés »** : Permet de spécifier des droits d'accès spécifiques pour certains utilisateurs qui se seraient authentifiés via le site, côté client. Par exemple, dans le cas d'un espace réservé ce groupe posséderait les droits d'accès sur les pages de l'espace réservé.

### Voir aussi

[Guide des bonnes pratiques Automne](#)

## Concepts Automne

Automne s'appuie sur plusieurs concepts distincts pour permettre une création et une administration aisées de votre site internet. Ces différents concepts couvrent les thèmes suivants :

- présentation ([Modèles de page](#), [Rangées de contenu](#) et [Espace client](#)) ;
- collecte et traitement ([Rangées de contenu](#) et [Polymod](#)) ;
- administration et droits ([Validation et publication](#), [droits d'utilisateurs](#)).

## Modèles de pages

Un principe fondamental des CMS est la séparation entre le contenu et la présentation. Autrement dit, le graphisme et l'information contenue dans un site sont totalement indépendant l'un de l'autre.

Les [modèles de pages](#) servent alors à définir la trame commune des pages de votre site qui regroupe le plus souvent : la bannière, le menu de navigation, le pied de page et l'arrière plan du site.

**Dans la majorité des cas, votre site sera constitué de deux ou trois modèles de pages :**

- Un modèle pour la page d'accueil du site,
- Un modèle pour les pages internes,
- Et parfois un modèle pour les pages de formulaires.

Lorsque vous créez chaque page de votre site, vous devez sélectionner le modèle de page que celle-ci devra utiliser. Vous pouvez à tout moment et en quelques clics, sélectionner un autre modèle de page pour la page en question.

Généralement, pour les sites qui nécessitent une prise en compte de plusieurs langues, on aura des modèles pour chacune des langues. Cela permet de personnaliser le squelette de chaque page en fonction de la langue.

Par exemple, on aura les modèles suivants :

- Accueil FR
- Accueil EN
- Intérieur FR
- Intérieur EN

**Ce principe permet de s'assurer d'une présentation homogène de toutes les pages du site.**

Comme aucune page n'est identique dans son contenu, les modèles de pages contiendront les informations concernant l'emplacement des zones modifiables du site, aussi appelé [espaces clients](#).

C'est grâce à ces espaces clients que vous allez pouvoir insérer, de manière simple et intuitive, le contenu de chacune de vos pages à l'aide des [rangées de contenu](#).



## Exemples

### Un modèle avec 1 espace client :

En choisissant des rangées, l'utilisateur pourra rajouter toute sorte de contenu dans la zone dédiée :



### Un modèle avec 2 espaces clients :

En choisissant des rangées, l'utilisateur pourra rajouter toute sorte de contenu dans chacune des zones dédiées :



A tout moment l'utilisateur pourra basculer sa page du premier modèle vers le second, ce qui modifiera l'aspect graphique de la page, mais conservera le contenu.

Attention toutefois à la compatibilité des modèles :

Pour garantir la conservation des données lors du basculement de modèles, il faut que les deux modèles possèdent des espaces clients similaires.

Voir [Espaces clients](#) et [Propriétés des pages](#).

## Code XML :

Le code suivant présente un modèle très simple :

On y retrouve le doctype, les tags html, head et body, ainsi qu'un espace client du module standard. Ce dernier tag permet d'ajouter du contenu dans la page.

A noter également la présence du tag `<atm-meta-tags />` qui est obligatoire dans tous les modèles. Lors de la régénération de la page, ce tag est automatiquement remplacé par du code indispensable au bon fonctionnement d'Automne.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="fr">
<head>
  <title><atm-website name="title" /> : <atm-title /></title> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=UTF-8" />
  <atm-meta-tags />
</head>
<body>
<div id="page">
  <atm-clientspace module="standard" id="first" />
</div>
</body>
</html>
```

- [Obtenir plus d'informations sur les modèles de pages.](#)

## Voir aussi

- [Créer son premier modèle de page pour Automne](#)

# Les Espaces clients

## Définition

Les espaces clients permettent de définir dans les [modèles de pages](#) des zones dans lesquelles il sera possible de mettre du contenu différent pour chaque page. Typiquement un formulaire sur une page de contact et un texte sur une page de présentation. Le duo Modèles de pages / Espaces clients vous permet de facilement et rapidement avoir un site riche en contenu et cohérent graphiquement.

Un modèle de page peut comporter autant d'espace client que vous le souhaitez.

## Exemples

Exemple d'une page en édition avec un modèle possédant 2 espaces clients (encadrés en vert) :



Exemple d'une page en édition. Dans cet espace client sont disposées plusieurs rangées. Il est possible d'en rajouter d'autres, de les supprimer, ou de modifier leur contenu :



## Ce qu'il faut retenir

Dans une page on distinguera :

**La forme** : Chaque page utilise modèle de page, dans lequel est défini la présentation ainsi que les différentes zones qui pourront être administrées par l'utilisateur dans Automne. Chacune de ces zones peut contenir une ou plusieurs rangées.

**Le contenu** : Le contenu sera inséré par les contributeurs, en ajoutant et en éditant des rangées ou en ajoutant de nouveaux éléments dans les modules.

## Ajouter une zone de contenu modifiable

### La balise <atm-clientspace />

Dans un modèle de page, les espaces clients sont définis par l'élément atm-clientspace.

On remarque qu'il s'agit d'un tag autofermant, possédant 2 attributs :

- **module** : il s'agit du nom de code du module. Généralement on utilise le module "standard", qui est le module principal d'Automne : gestion des pages. Mais il est possible d'indiquer tout autre module.
- **id** : il s'agit de l'identifiant de l'espace client au sein du modèle de page. Il doit être unique. Lorsque vous insérez des rangées de contenu dans cet espace client, Automne associe les rangées à cet identifiant unique.

Ce qui nous donne par exemple : `<atm-clientspace module="standard" id="main-content" />`

Nous vous conseillons de nommer vos espaces clients selon leur fonction dans le modèle :

- **"main-content"** pour la zone de contenu principale ;
- **"secondary-content"** pour la zone de contenu secondaire ;
- **"footer"** pour le pied de page ;
- etc.

La raison principale est que pour basculer d'un modèle de page à un autre il est nécessaire que les modèles soient compatibles.

**Deux modèles de page sont compatibles seulement s'ils possèdent des espaces clients dont les identifiants sont identiques.**

Si une page est associée à un modèle de page qui possède 2 espaces clients et que l'on bascule vers un modèle qui n'en possède qu'1 seul, il s'en suivra une perte des données du second espace client.

En nommant ainsi les espaces clients, vous êtes sûrs que les données appartenant à la zone de contenu principale soient conservées en cas de basculement de modèle.

## Régénération d'une page

Techniquement, lors de la régénération d'une page, Automne va rechercher les rangées associées à cette page et à l'espace client, et remplace l'espace client par le contenu correspondant.

Concrètement voici comment définir 2 espaces clients dans un modèle de page :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="{page:self:language}">
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <title><atm-website name="title" /> : <atm-title /></title>
  ...
```

```
<atm-meta-tags />
</head>
<body>
<div id="page">
  <section class="main">
    <atm-clientspace module="standard" id="main-content" />
  </section>
  ...
  <aside class="complementary">
    <atm-clientspace module="standard" id="secondary-content" />
  </aside>
</div>
...
</body>
</html>
```

## Voir aussi

- [Les autres balises XML pour les modèles de page](#)
- [Transformer un modèle HTML en modèle Automne](#)

## Rangées de contenu

Les rangées de contenu sont constituées de un ou plusieurs blocs de contenu que vous placez dans vos [espaces clients](#). Les rangées de contenu permettent la saisie et l'organisation du contenu de votre site.



### Ces blocs peuvent contenir tout type d'information :

Des informations que vous allez entrer directement dans la page :

- Texte,
- Image,
- Fichier,
- Animation Flash.

Des informations que vous allez [gérer à l'aide d'un module](#).

Il existe plusieurs rangées par défaut dans Automne (texte, medias, actualités, formulaires). Néanmoins, nous vous encourageons à personnaliser et à créer vos propres rangées de contenu pour enrichir votre site.

Toutes les rangées de contenu sont indépendantes les unes des autres. Il n'y a aucune restriction quant au nombre de fois et à l'emplacement où la rangée est présente sur le site. **Les rangées de contenu sont utilisables partout et tout le temps dans les espaces clients de vos modèles de pages.**

Grâce aux rangées de contenu, vous disposez d'une liberté totale dans l'organisation du contenu de votre site ainsi que d'une facilité de personnalisation des pages et tout ceci sans contrainte technique.

## Exemples

Par défaut Automne propose des rangées prédéfinies. Il est cependant pratique, voire indispensable, de créer ses propres rangées. Voici quelques exemples de rangées et de leurs blocs de contenu :

Une rangée "Titre et image" pourrait être composée des blocs :

- Titre (chaîne de 255 caractères)

- Image (Fichier image dont la taille maximale est paramétrable, vignette et légende)

Exemple en XHTML5 :

```
<row>
  <figure>
    <block module="standard" type="image" id="uniqueID">{{data}}</block>
    <block module="standard" type="varchar" default="Entrez une l&#xE9;gende" id="legende">
      <figcaption>{{data}}</figcaption>
    </block>
  </figure>
</row>
```

Une rangée "Titre, sous titre et texte" pourrait être composée des blocs :

- Titre (chaîne de 255 caractères)
- Sous titre (chaîne de 255 caractères)
- Texte (texte HTML, avec barre d'outils wysiwyg pour le formatage)

Variante de la rangée qui affiche une image et sa légende, sauf que cette fois l'image est stockée dans la médiathèque, qui est un module conçu à l'aide du Polymod :

```
<row>
  <atm-edit>Cette rangée affiche une image de la médiathèque et sa légende</atm-edit>
  <block module="pmedia" id="exemple">
    <atm-search what="{Media}" name="recherche">
      <atm-search-param search="recherche" type="item" value="block" mandatory="true" />
      <atm-result search="recherche">
        <figure>
          <a href="{Media:Fichier:file}" rel="enlarge">{Media:Fichier:thumb|260,180}</a>
          <figcaption>{Media:Titre:label}</figcaption>
        </figure>
      </atm-result>
      <atm-noresult search="recherche">
        <p>Aucune image insérée</p>
      </atm-noresult>
    </atm-search>
  </block>
</row>
```

Cet exemple est donné ici à titre didactique, on aurait pu traiter les différents cas d'affichage en fonction de l'extension de fichier. Nous vous invitons à aller regarder le code source des rangées de la démo pour vous familiariser avec le meta-langage d'Automne.

### **A savoir :**

Pour chacun des blocs d'une rangée, dans la plupart des cas l'utilisateur aura la possibilité de rentrer le contenu qu'il souhaite.

Si l'utilisateur ne renseigne pas un bloc de données, celui-ci ne s'affichera pas en production. Dans une rangée "Titre, sous-titre et texte", il est ainsi possible de ne renseigner que le titre et le texte, sans indiquer le sous-titre.

Au lieu de laisser la possibilité au rédacteur d'insérer du contenu, il est également possible d'insérer automatiquement du contenu dynamique provenant d'un module, ou de placer du code PHP directement

dans la rangée.

Les fonctionnalités offertes par les rangées sont ainsi très souples.

Rappelez-vous qu'une aide dynamique est disponible lorsque vous éditez un modèle de rangée.

- [Obtenir plus d'informations sur les rangées de contenu](#)

# Le Polymod

Le Polymod (pour Polymorphic module) est un générateur de modules. C'est un outil puissant qui permet de créer et manipuler des modèles de données sans avoir à gérer (et donc connaître) du SQL ou du PHP.

Il est par exemple possible avec Polymod de gérer la saisie et le stockage d'articles avec titre, contenu, date de publication et catégorie vous permettant ainsi d'avoir un Blog intégré à votre site.

Le Polymod prend en charge les éléments suivants que vous pourrez combiner à votre bon vouloir pour réaliser exactement ce dont vous avez besoin pour vous exprimer :

- Booléen
- Catégorie
- Chaîne de caractères
- Texte long (mis en forme ou non)
- Coordonnée (Google Maps)
- Date
- Fichier
- Image
- Langue
- Lien
- Média externe (oembed)
- Nombre (entier ou flottant)
- Notification par email.
- Page
- Utilisateur ou groupe d'utilisateur

A noter qu'à partir de la version 4.2, vous pouvez [partager des objets Polymod entre vos modules](#), pour par exemple utiliser une image stockée dans la médiathèque dans votre module de gestion des actualités.

Cette liste reste évolutive et, si nécessaire pour votre projet, vous pourrez même créer vos propres types de champs.

Il est très important de comprendre que le Polymod ne réalise pas d'affichage (l'affichage étant géré par les [rangées de contenu](#)) et se concentre exclusivement sur le stockage des données.

La séparation du contenu et de l'affichage permet de se concentrer et même de traiter chacun indépendamment, cette séparation vous permettra de gagner du temps et d'offrir une expérience sans compromis à vos utilisateurs.

Le polymod est intégré par défaut au noyau d'Automne.

- [Obtenir plus d'informations sur le Polymod](#)

## Le principe de validation et de publication

Dans le cas d'un site sur lequel plusieurs personnes doivent publier du contenu, il est intéressant (et même parfois primordial) de pouvoir mettre en place une politique de vérification avant publication en ligne.

Ces validations permettent d'être sûr que les informations fournies à l'utilisateur sont pertinentes et d'actualité.

Le [concept des validations](#) est inclus dans Automne et est même au cœur de celui-ci, ainsi tout contenu destiné à être affiché au visiteur (Texte, image, vidéo...) passe par une étape de validation.

On se retrouve donc avec le schéma suivant :

- 1. Création / Modification du contenu**
- 2. Validation**
- 3. Affichage aux visiteurs**

Ce schéma vous permettra par exemple de faire vérifier tous les textes par une équipe de correcteurs avant [publication](#) (la publication est le fait de rendre un contenu disponible pour le visiteur) ou encore dans le cas de commentaires sur un article par exemple de vous assurer que la teneur des commentaires est en adéquation avec votre site.

En plus de la nécessité de valider le contenu allant être affiché aux visiteurs, il est fréquent qu'il faille ajouter une notion de temporalité à l'information. Une page faisant la promotion d'un concert ou mettant en vente des places pour celui-ci n'a pas d'intérêt une fois la date du concert passé par exemple. Automne permet de gérer des périodes de publication, permettant de gérer facilement les périodes pendant lesquelles un objet (page, image, vidéo ...) est visible par les visiteurs.

Bien entendu le principe de validation entraîne un autre principe, celui de niveau [d'utilisateur](#) (sans quoi tout le monde pourrait tout valider).

- [Obtenir plus d'informations sur le principe de validation et de publication](#)

## Droits des utilisateurs

### Les utilisateurs

Un site est souvent le fruit du travail d'un nombre important de personnes. Certaines de ces personnes se concentrent sur la production de textes, d'autres sur la production d'images, d'autres encore développent des fonctionnalités uniques. Toutes ces personnes ont des attentes et des besoins particuliers, pour y répondre il faut faire une distinction entre-elles, et c'est là qu'intervient la notion d'utilisateurs.

Les [utilisateurs](#) sont la représentation des personnes ayant à intervenir sur le site, typiquement il y a un administrateur, qui gère le site, valide ce qui est affiché, ajoute ou supprime des pages, et des rédacteurs qui créent du contenu pertinent pour les visiteurs.

Chaque utilisateur dispose d'un identifiant et d'un mot de passe permettant de l'identifier de façon unique. Une fois identifié Automne s'adapte à l'utilisateur afin de lui [donner accès](#) à toutes les informations dont il a besoin et seulement à celles-ci.

### Les groupes d'utilisateurs

Reprenons l'exemple de nos rédacteurs, si nous avons 5 rédacteurs il est évident que configurer chaque compte pour y mettre les mêmes options est une pure perte de temps.

C'est pour cela qu'il est possible de créer des [groupes d'utilisateurs](#). Un groupe d'utilisateurs définit le rôle des utilisateurs qui le composent et permet de faire les réglages de tous ceux-ci en une seule fois. Ainsi les droits de nos rédacteurs peuvent être tous configurés à un seul endroit.

### Les droits

Comme évoqués plus haut Automne s'adapte à chaque utilisateur pour lui laisser accès exclusivement aux informations dont il a besoin. Cette sélection se fait sur un principe dit de « [droits](#) ».

Imaginons que les rédacteurs de votre site internet rédigent des annonces pour des concerts qui auront lieu dans votre salle de spectacle.

Une partie du site permet de réserver des places grâce à des informations adhérents telles qu'un email et un mot de passe. Il n'y a aucune raison que les rédacteurs aient accès aux informations de vos adhérents n'est-ce pas ? Et bien avec Automne tout ce que vous aurez à faire pour vous en assurer est de ne pas donner les droits d'accès à ces informations aux personnes du groupe des rédacteurs.

**Pour résumer les droits et les comptes utilisateurs sont un moyen simple et puissant de créer des niveaux d'accès différents et optimisés aux informations de votre site.**

- [Obtenir plus d'informations sur les droits des utilisateurs](#)

## Utiliser l'interface

Afin d'accéder à l'interface d'administration d'Automne, il vous suffit d'ajouter /automne/admin/ à la suite de l'url de votre site et de valider.

**Exemple :** (<http://www.mondomaine.com/automne/admin/>)

A cet instant, vous verrez apparaître une fenêtre qui vous permettra de vous identifier. Par défaut, à la première connexion à Automne sur votre site, l'identifiant et le mot de passe à utiliser sont :

- **Utilisateur :** root
- **Mot de passe :** automne



L'option « Se souvenir de mon compte » ne doit pas être cochée si vous utilisez un ordinateur public. La persistance de cette option a une durée de vie de 15 jours. A chaque connexion, l'échéance est recalculée.

Il est vivement recommandé pour des raisons de sécurité évidentes de modifier le mot de passe de l'utilisateur root dès la première connexion (Gestion des utilisateurs/Mon profil).

Ce compte est le compte du « Super Administrateur ». Il possède des droits du plus haut niveau.

Une fois authentifié, vous accédez à l'interface d'Automne.

En fonction des [droits](#) qui vous ont été accordés, vous verrez tout ou partie des éléments décrits dans les pages suivantes.

## Composition

L'interface est composée de 3 grandes zones ([voir les captures d'écrans](#)) :

### 1- La zone centrale

C'est là qu'apparaît votre site. Vous pouvez naviguer librement, suivre des liens internes. C'est aussi votre espace de travail, pour tout ce qui concerne la modification et la [création des pages](#).

### 2- La barre d'onglets

Cette barre est votre barre d'outils. Elle contient entre autres les actions disponibles pour la page actuellement visible dans la zone centrale.

### 3- Le panneau latéral

Il comporte l'accès à des [modules](#) ou à des outils spécifiques à la gestion du site.

## Les onglets

### Recherchez

En validant la recherche, vous verrez apparaître les résultats de votre recherche dans une fenêtre. Vous aurez la possibilité de filtrer vos résultats en fonction des modules auxquels vous avez droit.

#### La recherche peut être effectuée de plusieurs manières :

- en saisissant uniquement un numéro de page existant, vous afficherez directement la page concernée dans la zone centrale,
- en saisissant un mot clé, vous cherchez dans le titre de vos éléments.

Plusieurs tags vous permettent de générer un type de recherche particulier :

**template:id** cherche les pages qui utilisent le modèle dont l'identifiant est *id*

**row:id** cherche les pages qui utilisent la rangée dont l'identifiant est *id*

**linkFrom:id** cherche les pages qui sont liées par la page dont l'identifiant est *id*

**linkTo:id** cherche les pages qui lient la page dont l'identifiant est *id*

**user:id** cherche l'utilisateur dont l'identifiant est *id*

**group:id** cherche les utilisateurs dont le groupe a pour identifiant *id*

### Arborescence des pages

Votre site est structuré selon une arborescence. **La page 1 est la racine de votre site.**

Chaque page s'organise sous cette racine et l'ensemble de ces pages construisent l'ensemble de votre site. Pour naviguer à travers l'arborescence et atteindre une page en particulier, cliquez sur le [+] afin de déplier l'arborescence.

#### Vos pages apparaissent selon la structure suivante :


- Une icône, qui représente le [statut de validation](#) de la page,
- Le titre,
- Un numéro entre parenthèses. Ce numéro est l'identifiant unique de la page.

### Ajouter aux favoris

En cliquant sur ce bouton, vous placez la page dans vos favoris.

Cela peut être utile, par exemple, si vous intervenez régulièrement sur cette page. L'ensemble de vos favoris sont

accessibles depuis le panneau latéral, directement sous l'onglet « Gestion des pages ».

Lorsqu'une page est en favori, le fond du bouton change, et on voit des barres obliques orange  . Pour supprimer une page de vos favoris, il suffit de cliquer à nouveau sur ce bouton.

## Actions

En fonction du [statut de la page](#), vous avez accès à plusieurs actions, spécifiques à la page actuellement visible dans la zone centrale.

- **Déplacer la page** : ouvre l'arborescence en mode déplacement. Vous verrez une petite icône de déplacement à droite de chaque page. Vous pouvez déplacer les pages par glisser/déposer.

Pour avoir le droit de déplacer un groupe de page, il faut avoir le droit de régénérer les pages (onglet administration de la gestion des droits)

- **Copier la page** : ouvre l'arborescence. Vous aurez à sélectionner la page mère de la page copiée. La copie conserve la structure et le contenu de la page.
- **Régénérer la page** : force la régénération de la page.
- **Annuler la modification du contenu** : supprime le brouillon d'une page.

Si un autre utilisateur que vous avait commencé un brouillon, toutes ses modifications seront perdues.

- **Soumettre les modifications à validation** : si un brouillon est en cours, cela permet de soumettre ce brouillon à la validation. Cela a aussi pour effet de supprimer le brouillon en cours.
- **Déverrouiller la page** : Permet de déverrouiller la page de manière forcée.

## Créer

Permet de créer une page sous la page en cours actuellement visible dans la zone centrale.

## Propriétés

Cette fenêtre regroupe toutes les propriétés de la page visible dans la zone centrale. Pour plus de détails, se reporter à la section [Propriétés de la page](#).

## Modifier

Permet de modifier les contenus de la page et la mise en page des rangées.

## Aperçu

Cet onglet n'est actif que lorsque la page a été modifiée par rapport à sa version en ligne et que les modifications ont été soumises à validation. Il s'agit de la version de la page à mettre en ligne.


## Onglet de droite

Cet onglet porte le nom et l'icône de statut de la page en cours. Ce onglet vous permet de voir la page telle qu'elle est visible par les visiteurs du site.

En survolant un onglet, vous verrez apparaître un bref descriptif de son utilité

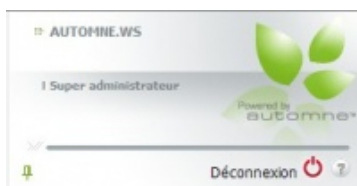
## Le panneau latéral

Ce panneau permet d'accéder à des outils généraux à l'ensemble de votre site. Pour le faire apparaître, il faut amener votre curseur dans la zone de droite de votre écran : le panneau se déploie.

Par défaut et sans interaction avec le panneau, il retourne à sa position fermée au bout de quelques secondes. Pour figer sa position, il vous suffit de cliquer sur la petite épingle  , qui va maintenir le panneau en position ouverte.

### Informations générales :

- Le nom de votre site : il est modifiable dans les Paramètres Automne, sous le bouton Administration du panneau latéral,
- Votre nom,
- Le logo d'Automne : en cliquant dessus, vous ouvrez votre site dans une nouvelle fenêtre,
- Un lien vers le site d'Automne,
- La barre représentant les [scripts en cours](#) de traitement,
- Un bouton pour fermer votre session.
- Un bouton "A propos d'Automne"



### Éléments de gestion d'Automne 4

- [Validation](#) en attente,
- Accès à la [gestion des modules](#),
- Accès aux [outils d'administration](#).



Chacun des éléments de gestion d'Automne est visible en fonction des droits que vous possédez.



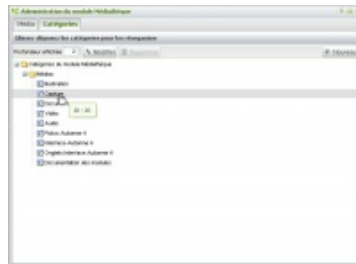
## Les fenêtres

Outre les onglets et le panneau latéral, votre site est visible sur la partie centrale de l'interface.

Toutes vos actions dans l'interface d'Automne se dérouleront dans des fenêtres flottantes qui proposent plusieurs caractéristiques :

- Vous pouvez les déplacer,
- Vous pouvez agrandir la plupart des fenêtres (un double clic sur la barre du haut de la fenêtre ou un clic sur le bouton « agrandir » en haut à droite ouvre celle-ci en plein écran),
- Vous pouvez fermer une fenêtre en cliquant sur le bouton « fermer » en haut à droite de la fenêtre,
- Vous ne pouvez fermer une fenêtre que si toutes les fenêtres qui dépendent d'elle sont fermées,
- En survolant le « ? » en haut à droite, vous obtenez une aide contextuelle sur les fonctionnalités de la fenêtre ouverte,
- La plupart des fenêtres vous proposent en haut de la fenêtre un menu de recherche et de filtre, ce qui vous permet d'accéder plus rapidement à la donnée recherchée.

Exemple de fenêtre, depuis l'interface d'administration d'Automne :



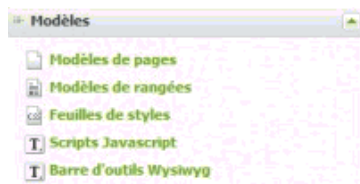
Remarquez que lorsqu'une fenêtre s'ouvre, l'arrière plan se grise et il devient impossible de cliquer sur les éléments en arrière plan (mis à part les autres fenêtres ouvertes).

Pour accéder à l'arrière plan il suffit alors de fermer les fenêtres actuellement ouvertes.

## Conception des modèles

Les pages de votre site sont toutes structurées de la même façon.

- Elles sont en premier lieu composées d'un [modèle de page](#), qui définit l'agencement des éléments dans votre page.
- Le modèle peut ensuite disposer d'un ou plusieurs espaces client, ce sont les zones dans lesquelles vous allez pouvoir insérer du contenu. La définition des espaces clients se fait lors de la création des [modèles de page](#).
- Et enfin chaque espace client peut contenir des [rangées de contenu](#), ce sont des blocs de contenus statiques de tout type (texte, images, flash, etc.) ou issus de modules.



**Section correspondante au design des pages dans l'interface d'Automne.**

# Les modèles de pages

## Présentation

Un principe fondamental des [CMS](#) est la séparation entre le contenu et la présentation. Autrement dit, le graphisme et l'information contenu dans un site sont totalement indépendant l'un de l'autre.

Les modèles de pages servent alors à définir la trame commune des pages de votre site qui regroupe le plus souvent : la bannière, le menu de navigation, le footer et l'arrière plan du site.

**Dans la majorité des cas, votre site sera constitué de deux ou trois modèles de pages :**

- Un modèle pour la page d'accueil du site,
- Un modèle pour les pages internes,
- Et parfois un modèle pour les pages de formulaires.

Lorsque vous créez chaque page de votre site, vous devez sélectionner le modèle de page que celle-ci devra utiliser. Vous pouvez à tout moment et en quelques clics, sélectionner un autre modèle de page pour la page en question.

**Ce principe permet de s'assurer d'une présentation homogène de toutes les pages du site.**

Comme aucune page n'est identique dans son contenu, les modèles de pages contiendront les informations concernant l'emplacement des zones modifiables du site, aussi appelé espaces clients.

C'est grâce à ces espaces clients que vous allez pouvoir insérer, de manière simple et intuitive, le contenu de chacune de vos pages à l'aide des [rangées de contenu](#).

-

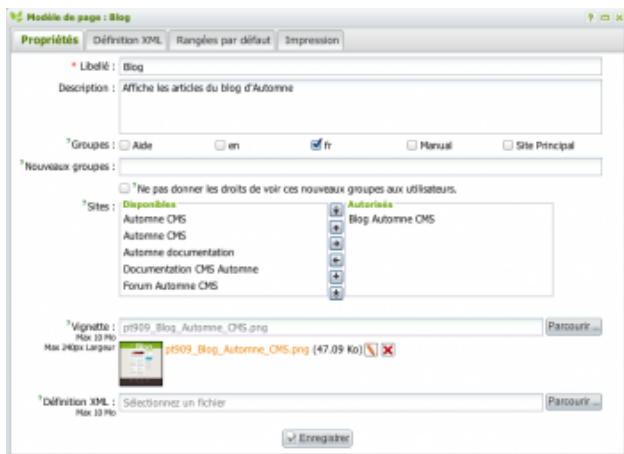
## Constitution d'un modèle de page :

Un modèle de pages est constitué de [propriétés](#) permettant de le classer par rapport aux autres modèles de pages d'Automne et de définir son usage dans Automne.

Il est aussi constitué d'une [définition XML](#) qui contiendra le code XML nécessaire au fonctionnement correct des pages qui utiliseront ce modèle.

## Créer un modèle de page

Lors de la création ou la modification d'un modèle de page, vous pourrez spécifier un certain nombre de propriétés :



### Libellé :

Correspond au titre du modèle.

Le libellé doit permettre de savoir si le modèle de page est un modèle de page d'accueil, de page intérieure, etc. Il doit permettre d'identifier le plus rapidement et simplement possible le modèle. Il est utilisé en particulier pour choisir le modèle lors de la création d'une nouvelle page.

Exemples : Accueil, Page, Blog, Inscription, etc.

### Description :

Décrit explicitement la signification du libellé et l'usage à faire du modèle.

Exemple: ", Page d'accueil, Page de contenu, Articles du blog, Formulaire d'inscription, etc."

### Groupe:

Permet de classer les modèles en fonction de certaines caractéristiques.

Les groupes sont utilisés pour la recherche et le tri des modèles, mais aussi pour affecter des droits particuliers aux utilisateurs.

Exemple : un modèle de page peut être classé dans la catégorie "FR" qui correspond au modèle de page du site en français.

### Nouveaux groupes :

Permet de créer un nouveau groupe de classification.

Exemple : Il est possible de créer un groupe "ES" qui correspond au modèle de page du site en espagnol.

## Sites:

Permet de définir pour quel(s) site(s) le modèle pourra être utilisé. Exemple : On peut choisir de restreindre l'utilisation du modèle au seul site espagnol.

## Vignette:

Aperçu graphique du modèle de page pour pouvoir le visualiser avant de l'appliquer aux pages.

Elle permet d'avoir un aperçu des modèles lors de la création d'une nouvelle page.

## Définition XML (tags): Correspond à la structure XML du modèle :

Schématiquement, la procédure à suivre pour insérer un modèle est la suivante :

1. [Préparer le modèle XHTML](#).
2. Transformer les liens, les métadonnées et les zones de contenu.

### 1. Préparer le modèle XHTML :

Tout d'abord il convient de préparer le modèle XHTML. Ce modèle XHTML doit être fonctionnel sur toutes les plates-formes et pour tous les navigateurs (suivant le cahier des charges, les versions et/ou plates-formes pourront être restreints).

Attention ! Ce modèle doit être au format XHTML, c'est à dire compatible XML. En effet, le modèle sera parcouru par un analyseur syntaxique XML (parser, en anglais) non validant mais qui testera que le fichier soit bien formé (les tags doivent tous être fermés, les valeurs des attributs placés entre guillemets, les entités doivent être déclarées, etc.).

Le meilleur moyen de tester la bonne formation du modèle XHTML est de tenter de l'importer comme un modèle normal dans l'administration de l'application.

### 2. Transformer le modèle :

- [Voir le détail de la définition XML des modèles](#).
- Voir le [tutoriel sur la création de modèle de page](#)

## Rangées de contenu par défaut :

Les rangées de contenu par défaut sont les rangées qui seront automatiquement insérées dans vos pages lorsque vous créerez une nouvelle page avec le modèle en cours.

Placez y les rangées qui sont très fréquemment employées dans les pages utilisant votre modèle.

Vous pouvez :

- Ajouter une rangée de contenu.
- Déplacer une rangée de contenu.
- Supprimer une rangée de contenu.

## Impression :

Permet de choisir quelles sont les zones de contenu (espaces client) à imprimer, lorsque l'impression est active (Cela se paramètre dans les [Paramètres Automne](#)).

Vous pourrez ensuite faire un lien vers la page d'impression à l'aide d'un tag `<atm-print-link />`.

Si le module "Moteur de recherche" (ASE) est installé, il est nécessaire d'activer l'impression (Cela se paramètre dans les [Paramètres Automne](#)) et de définir les espaces clients imprimables. En effet, pour indexer le module "Gestion des pages", le moteur de recherche n'indexe que les pages qui possèdent du contenu imprimable.

## Définition XML

La définition XML d'un modèle de page est constituée de la manière suivante :

- Du **code XHTML** qui sera repris dans les pages du site utilisant ce modèle.
- Du **code XML** permettant de définir les zones logiques sur lesquelles travaillera Automne.

Il y a plusieurs sortes de balises XML dans les modèles de pages :

- [Tags atm-linx](#) : permettent de créer les liens de navigation entre les différentes pages d'Automne.
- [Tags de travail XML génériques](#) : Ces tags ne sont pas spécifiques aux modèles et peuvent aussi être employés dans des rangées.
- `atm-clientspace` : Ces balises, dont l'utilisation est décrite ci-dessous permettent de définir les différentes zones de contenu administrables via Automne.
- Balises XML spécifiques : Ces tags ne peuvent être employés que dans des modèles de pages. Vous en trouverez la description ci-dessous.

### Un modèle peut contenir les tags XML spécifiques suivants :

#### Exécuter du code avant le chargement de la page

```
<atm-header></atm-header>
```

#### Spécifier une redirection

```
<atm-redirect url="URL" />
```

Cette balise permet d'effectuer une redirection de type 301 ou 302.

Exemples :

```
<atm-redirect url="{page.codename:URL}" type="302" />
```

```
<atm-redirect url="http://example.com" type="301" />
```

#### Zones modifiables dans le modèle de page :

Ce tag permet de spécifier dans quelles zones de votre modèle viendront s'insérer les rangées de contenu dynamique propres à chaque pages.

```
<atm-clientspace id="identifiant" module="codename" />
```

Tag auto-fermé. Il possède les attributs suivants :

- **id** : identifiant unique de l'espace client dans le modèle. Vous pouvez y mettre n'importe quelle valeur alphanumérique du moment qu'elle soit unique parmi tous les tags `atm-clientspace` du modèle.
- **module** : permet de définir quel module fournira le contenu de cet espace client. Par défaut, si vous souhaitez pouvoir insérer des rangées de contenu dans cet espace client, vous devez y spécifier la valeur "standard".

Ce tag permet de définir la position d'un espace client dans la page. C'est ce tag qui vous permettra de pouvoir insérer des rangées de contenu dans les pages qui seront créées à partir de ce modèle.

**Exemple :**

```
<atm-clientspace id="left-column" module="standard" />
```

**Méta données de la page :**

```
<atm-meta-tags />
```

Tag auto-fermé : Il sera remplacé par les champs de méta-données de la page.

**Ce tag est obligatoire**, il doit se trouver juste avant la balise <head> de votre modèle de page car il permet de gérer certaines fonctionnalités propres à Automne. C'est par exemple cette balise qui permet d'activer les fonctions d'édition des pages. Il permet aussi d'ajouter automatiquement les fichiers Javascript et les feuilles de styles CSS fournies par les différents modules qui seront employés dans les pages.

**Cette balise générera les méta données suivantes :**

Nom	Meta Données	Valeurs Possibles
Description	<meta name="description" content=" " />	Libre
Keywords	<meta name="keywords" content=" " />	Libre
Category	<meta name="category" content=" " />	Libre
Robots	<meta name="robots" content=" " />	( all, index, follow, noindex, nofollow )
Language	<meta name="language" content=" " />	Libre
Author	<meta name="author" content=" " />	Libre
Copyright	<meta name="copyright" content=" " />	Libre
Cache du navigateur	<meta http-equiv="pragma" content="no-cache" />	S'applique uniquement si cette option est cochée
Generator	<meta name="generator" content="Automne" />	Automatique
Base	<base href="http://www.automne-cms.org/" />	Automatique

Cette balise <atm-meta-tags /> affichera aussi toutes les meta-données libres comme des liens vers vos flux RSS de modules que vous aurez ajouté dans les propriétés de page ou dans les propriétés de site.

A partir de la version 4.2, on peut désactiver l'ajout automatique de certains meta-données, si on veut pouvoir les générer plus précisément dans le modèle de page. Cela peut s'avérer utile pour les pages dynamiques comme pour des actualités.

Exemple (sans le bloc de recherche du module actualités) :

```
<!-- Si on est on affiche le détail d'une actualité on récupère les infos dans les champs du module -->
<block module="pnews" id="getNews">
  <atm-search what="{Actualites}" name="getNews">
    <atm-search-param search="getNews" type="item" value="{request:int:news}" mandatory="true" />
    <atm-result search="getNews">
      <title>{Actualite:Titre:label} - <atm-website name="title" /></title>
      <meta name="description" content="{helper:io::ellipsis:{Actualite:Introduction:txtvalue'}}|150|&hellip;|0|0" />
    </atm-result>
  &lt;!-- sinon on recup&egrave;re les informations de la page en cours --&gt;<br>
  <atm-noresult search="getNews">
    <title><atm-title /> : <atm-website name="title" /></title>
    <meta name="description" content="{page:self:description}" />
  </atm-noresult>
</atm-search>
</block>
...
<atm-meta-tags description="0" />
```

## Appeler des fichiers javascript

```
<atm-js-tags files="/js/js1.js,/js/js2.js" />
```

Ce tag permet de concaténer plusieurs fichiers javascripts en un seul. Accélérant ainsi le chargement de vos pages Web en minimisant le nombre de requêtes HTTP.

Les fichiers ainsi listés seront concaténés et compressés avant d'être servis à l'internaute. Une gestion avancée du cache sur le navigateur de l'internaute est employée.

- Attribut **files** : Fichiers javascript à inclure dans la page (séparés par des virgules).

Les fichiers à utiliser doivent impérativement se trouver dans le répertoire /js/ ou un sous répertoire.

### Exemple :

```
<atm-js-tags files="/js/jquery.js,/js/common.js" />
```

En développement, lorsque le paramètre "[activer le débogage du système](#)" est actif, la minimisation Javascript n'est pas effectuée, il est alors possible de parcourir plus facilement le code Javascript.

Contrairement, en production, lorsque le paramètre "activer le débogage du système" est inactif, la minimisation permet de meilleures performances.

Vous pouvez désactiver la minification d'une portion de code javascript en l'entourant des balises suivantes :

```
//<<
... votre code javascript ...
//!>>
```

## Appeler des feuilles de style

```
<atm-css-tags files="/css/css1.css,/css/css2.css" />
```

Ce tag permet de concaténer plusieurs fichiers de feuille de styles en un seul. Accélérant ainsi le chargement de

vos pages Web.

Les fichiers ainsi listés seront concaténés et compressés avant d'être servis à l'internaute. Une gestion avancée du cache sur le navigateur de l'internaute est employée.

- Attribut **files** : Feuilles de styles CSS à inclure dans la page (séparés par des virgules).
- Attribut **media** (optionnel) : permet de spécifier le média de sortie employé parmi :
  - all (par défaut si l'attribut media n'est pas employé)
  - aural
  - braille
  - embossed
  - handheld
  - print
  - projection
  - screen
  - tty
  - tv

Les fichiers à utiliser doivent impérativement se trouver dans le répertoire /css/ ou un sous répertoire.

**Exemple :**

```
<atm-css-tags files="/css/common.css,/css/accueil.css" />
```

## Ajouter des fichiers CSS ou JS dans une rangée

A partir de la version 4.2, vous avez la possibilité de dire au gestionnaire de fichiers CSS ou JS que vous voulez charger d'autres ressources, que ce soit dans un modèle de page ou un modèle de rangée.

Attention à l'ordre de chargement de vos scripts ou de vos feuilles de style : ce fichier sera chargé *en dernier*.

```
<atm-js-add file="/js/WEBSITE_CODENAME/myscript.js" />
```

```
<atm-css-add file="/css/WEBSITE_CODENAME/mystyles.css" />
```

Selon l'architecture de vos sites, vous pouvez choisir ou non de placer vos fichiers dans un sous-répertoire portant le nom de code d'un site tel que défini dans la gestion des sites.

## Constantes PHP :

```
<atm-constant name="constant" />
```

Tag auto-fermé. Il possède l'attribut suivant :

- **name** : nom de la constante dont il faut retourner la valeur.

Ce tag permet d'obtenir la valeur de toute constante PHP.

**Exemple :** `<atm-constant name="APPLICATION_LABEL" />`

Ce code retournera le nom de la constante APPLICATION\_LABEL qui, dans Automne est le nom de votre instance d'Automne.

Les constantes prédéfinies d'Automne se trouvent dans le fichier cms\_rc.php.

## Lien vers la page d'impression :

`<atm-print-link keeprequest="true"> ... {{href}} ... </atm-print-link>` Ce tag possède l'attribut suivant :

- **keeprequest** : cet attribut est optionnel et il permet de renvoyer à la page d'impression les valeurs GET et POST envoyées à la page en cours. Valeurs acceptées : **true** ou **false** (défaut).

Ce tag remplacera la valeur spéciale suivante :

- **{{href}}** : adresse de la page d'impression pour la page en cours.

Ce tag permet de réaliser un lien vers la page d'impression (si elle existe) de la page en cours.

**Exemple** : `<atm-print-link><a href="{{href}}">Imprimer</a></atm-print-link>`

## Date de dernière mise à jour de la page :

`<atm-last-update format="m/d/Y H:i:s"> ... {{date}} ... {{firstname}} ... {{lastname}} ... </atm-last-update>` Ce tag possède l'attribut suivant :

- **format** : Format de la date à afficher selon [le format date de PHP](#).

Ce tag remplacera les valeurs spéciales suivantes :

- **{{date}}** : Date de la dernière mise à jour de la page au format spécifié par l'attribut format.
- **{{firstname}}** : Prénom de l'utilisateur ayant effectué la dernière modification sur la page.
- **{{lastname}}** : Prénom de l'utilisateur ayant effectué la dernière modification sur la page.

Ce tag permet d'afficher la date et / ou l'auteur de la dernière mise à jour de la page en cours.

**Exemple** : `<atm-last-update format="m/d/Y H:i:s"><small>Dernière mise à jour : {{date}} par {{firstname}} {{lastname}}</small></atm-last-update>`

## Identifiant de la page en cours :

`{{pageID}}`

Cette valeur sera remplacée par l'identifiant de la page en cours.

PageID est très utile pour récupérer l'identifiant de la page actuelle.

## Un exemple simple pour votre modèle XML ressemble à ce code :

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="{{page:self:language}}">
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
  <title><atm-title /> - <atm-website name="title" /></title>
  <atm-css-tags files="css/common.css,css/index.css" media="screen" />
  <atm-css-tags files="css/print.css" media="print" />
  <atm-js-tags files="js/sifr.js,js/common.js,js/jquery-1.3.2.js,js/menu.js" />
  <atm-meta-tags />
</head>
<body>
```

```
<h1><atm-title /></h1>
<div>
  <atm-clientspace module="standard" id="center" />
</div>
<atm-print-link keeprequest="true">&nbsp;<a href="{{href}}" target="_blank">Print</a></atm-print-link><br />
<atm-last-update format="m/d/Y H:i:s"><small>Last update : {{date}} by {{firstname}}
{{lastname}}</small></atm-last-update>
</body>
</html>
```

Cet exemple très simple permet d'obtenir un modèle qui peut être employé pour créer des pages dans lesquelles il est possible d'insérer des rangées de contenu.

Il ne contient pas, par contre, de système de lien permettant de naviguer entre les différentes pages qui seront ainsi créées.

- [Ces liens sont créés par les tags atm-linx.](#)

# Gestion des liens de navigation : les tags atm-linx

## Principe des liens entre les pages d'Automne

Les pages des sites gérés par Automne forment une arborescence. Comme tous les sites internet il est possible de créer des liens entre les différentes pages à travers cette arborescence.

Automne permet de définir des règles permettant de créer automatiquement des liens entre les pages entre elles en fonction de leurs positions dans l'arborescence.

Vous pouvez par exemple souhaiter qu'une zone donnée d'une page comprenne des liens vers toutes les sous pages de la page en cours. Vous pouvez aussi vouloir obtenir le chemin (le fil d'ariane) entre deux points donnés de l'arborescence par exemple entre la page d'accueil et la page en cours pour réaliser un historique de navigation.

Ou bien vous pouvez souhaiter plus simplement avoir un lien vers une page : par exemple la page d'accueil du site ou bien une page ciblée quelque soit sa position dans l'arborescence des pages.

Ce ne sont que quelques exemples des possibilités qui vous sont offertes pour créer des liens entre les différentes pages de l'arborescence géré par Automne.

Un autre point essentiel est la maintenance de ces liens dans le temps. Automne gère dynamiquement les différents liens qui se trouvent sur les pages d'Automne. Par exemple, si une page vient à être supprimée, automatiquement, tous les liens pointant vers cette page seront eux aussi supprimés et cela sur toutes les pages de l'arborescence d'Automne. Cela évite les problèmes de "liens cassés".

de la même façon, si une zone affiche des liens vers toutes les sous pages d'une page donnée et qu'une nouvelle page est créée à cet endroit, elle sera automatiquement ajoutée dans les liens existant.

Pour réaliser tout cela, vous devez employer dans vos modèles de pages ou bien dans vos rangées de contenu des balises XML spécifiques décrivant le type de liens que vous souhaitez réaliser. Ces balises XML sont les tags atm-linx.

**Les tags atm-linx permettent de créer des liens 'interne' au site.** Ces liens permettent de générer les liens de navigation d'une page à une autre du site. **Ils suivront le schéma d'arborescence des pages que vous définirez pour votre site.**

## Format des tags atm-linx :

Convention de notation : dans les codes source suivant, les codes entre crochets [ ] sont facultatif.

```
<atm-linx type="linxtype">
  <selection>...</selection>
  [<selection>...</selection>]
  <display>...</display>
  [<display>...</display>]
  [<noselection>...</noselection>]
</atm-linx>
```

Où la valeur **linxtype** de l'attribut type peut prendre une des valeurs suivantes :

- "**direct**" : lien direct vers une ou plusieurs pages.
- "**sublinks**" : lien vers les sous-pages d'une page.
- "**desclinks**" : liens "descendants" depuis la racine jusqu'à la page courante. Des paramètres permettront de régler la page de départ et d'arrivée.
- "**recursivelinks**" : liens "récursifs", permet d'afficher une arborescence complète de pages.

Le contenu d'un tag atm-linx est séparé en trois zones distinctes :

- Le ou les tags **<selection>** qui permettent de sélectionner les pages cibles des liens à créer.
- Le ou les tags **<display>** qui permettent de spécifier comment afficher les pages sélectionnées.
- Le tag facultatif **<noselection>** qui permet de spécifier un affichage dans le cas où aucune page n'a été trouvé par le ou les tags **<selection>**

Les sous-liens et les liens descendants ne franchissent pas les frontières des sites. Par contre, les liens directs n'ont pas cette restriction.

## 1. Format des tags 'selection'.

Le tag **selection** déclare les pages cibles du lien. Il peut contenir une déclaration de condition, dans ce cas les pages cibles devront passer la condition avant d'être sélectionnées.

**Voici le format des tags 'selection' :**

```
<selection [noerror="1"] [crosswebsite="1"]>  
  [<condition>...</condition>]  
  <start>'nodespec declaration'[, 'nodespec declaration' ...]</start>  
  [<start>'nodespec declaration'[, 'nodespec declaration' ...]</start>]  
  [<stop>'nodespec declaration'</stop>]  
</selection>
```

La sélection des pages cibles se fait en trois étapes :

- La ou les cible(s) de départ, représentée(s) par un tag **start**.
- La cible éventuelle de destination dans le cas de la description d'un chemin (lien de type "**desclinks**"), représentée par un tag **stop**.
- Un certain nombre de conditions (facultatif) représentées par le tag **condition**.

Les attributs facultatifs du tag **selection** sont :

- **noerror** : permet d'éliminer les messages d'erreur lors de la spécification d'une page inexistante. Accepte les valeurs *0, 1, true, false* (défaut).
- **crosswebsite** : Par défaut un lien ne pourra cibler une page appartenant à un autre site web géré par Automne. Cet attribut permet de s'affranchir de cette limitation. Accepte les valeurs *0, 1, true, false* (défaut).

Ce tableau décrit le nombre de tags start et stop possible en fonction du type de tag atm-linx :

LINKTYPE	START	STOP
direct	1+	
sublinks	1	

desclinks	1	1
recursivelinks	1	

## 2. Format de 'nodespec declaration'.

Les **nodespec** sont des spécifications de pages cibles. Ils peuvent faire référence à une page par sa référence ou par sa position par rapport à la page courante (la page où se trouve le lien) ou la racine.

**Voici le format :**

```
<nodespec type="NODESPECTYPE" value="NODESPECVALUE" [reloffset="OFFSET"] [website="CODENAME"] />
```

**Voici un tableau récapitulatif des valeurs possibles des attributs :**

NODESPECTYPE	NODESPECVALUE	OFFSET	CODENAME
codename	Codename de la page ciblée dans le site en cours. Exemple : home	N/A	Nom de code du site à pointer si il est différent du site actuel. Exemple : en
node	Identifiant référence de la page ciblée. Exemple : 23	N/A	N/A
relative	<b>self</b> : indique la page en cours	N/A	Si la page cible possède un codename : Nom de code du site à pointer si il est différent du site actuel. Exemple : en
	<b>brother</b> : indique une page qui a le même père que la page en cours	1 : frère droit -1 : frère gauche	
	<b>father</b> : un ancêtre de la page en cours	1 : père 2 : grand-père	
	<b>root</b> : la racine du site	0 : la racine 1 : le fils de la racine sur la branche qui mène à la page en cours 2 : le petit-fils, ...	

ATTENTION : Par 'racine du site' on entend la racine du plus proche site parent créé !

## 3. Format de 'noselection declaration'

**noselection** déclare un affichage alternatif dans le cas où le tag '**selection**' ne cible aucune page. Il est optionnel.

**Voici le format :**

```
<noselection>Code XHTML valide</noselection>
```

## 4. Format de 'display declaration'.

Le **display** est la spécification du HTML qui remplacera le tag linx pour toutes les pages cibles définies dans la selection declaration. Un display peut contenir plusieurs conditions, et il peut y avoir plusieurs display dans le tag atm-linx. Dans ce cas, pour chaque cible, on examine les display dans leur ordre d'apparition dans le tag et si la cible passe toutes les conditions, c'est ce display qui est adopté. Si aucun display ne convient, la cible est rejetée.

Si un display n'a pas de condition, on l'appelle le display par défaut. Il est inutile de mettre plusieurs display sans condition, ceux qui suivent le premier seront ignorés.

### Voici le format :

```
<display>
  [<condition>...</condition>]
  <htmltemplate> Code XHTML valide </htmltemplate>
  [<subleveltemplate> Code XHTML valide </subleveltemplate>]
</display>
```

**Tag <htmltemplate>** : il comporte le code XHTML qui permettra de générer les liens pour les pages sélectionnées.

### Dans ce tag <htmltemplate>, les valeurs spéciales suivantes peuvent apparaître :

- **{{href}}** : sera remplacé par l'URL absolue de la cible
- **{{title}}** : sera remplacé par le champ "titre du lien" de la cible
- **{{jstitle}}** : idem que le précédent, mais les simple et doubles quotes seront échappés afin de l'inclure dans du javascript ou des attributs de tags XHTML.
- **{{pagetitle}}** : Titre de la page
- **{{jspagetitle}}** : Titre de la page, mais les simple et doubles quotes seront échappés afin de l'inclure dans du javascript ou des attributs de tags XHTML.
- **{{desc}}** : Description de la page.
- **{{id}}** : Affiche l'identifiant unique de la page cible.
  
- **{{codename}}** : Nom de code (codename) de la page cible.
- **{{currentClass}}** : Affiche CMS\_current si la cible courante est la même que la page en cours de navigation. Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.
- **id="{{currentID}}"** : Affiche id="CMS\_current" si la cible courante est la même que la page en cours de navigation. Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.
  
- **{{number}}** : Uniquement pour les liens de type sublinks. Affiche le compte du nombre de lien. Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.
- **{{modulo}}** : Uniquement pour les liens de type sublinks. Affiche alternativement 0 ou 1 pour chaque page. Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.
- **{{isParent}}** : Affiche CMS\_parent si la cible courante est un parent de la page en cours de navigation. Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.
- **{{websitetitle}}** : Affiche le libellé du site dans lequel se trouve la page cible.
  
- **{{websitecodename}}** : Affiche le codename du site dans lequel se trouve la page cible.
- **id="{{isParent}}"** : Affiche id="CMS\_parent" si la cible courante est un parent de la page en cours de navigation. Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.
- **class="{{isParent}}"** : Uniquement pour les liens de type sublinks. Affiche class="CMS\_parent" si la cible courante est un parent de la page en cours de navigation. Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.

Le tag optionnel **<subleveltemplate>** permet de définir un encadrement optionnel du contenu du tag **htmltemplate** pour tous les types de liens. Il contient une zone de code XHTML dans laquelle doit être définie la valeur **{{sublevel}}** ou se positionnera le code produit par le tag **<htmltemplate>**.

### Spécificité du tag **recursivelinks** :

La syntaxe du tag display du lien de type 'recursivelinks' possède quelques nuances par rapport aux autres tags :

```
<display [mode="MODE" root="ROOT"]>
```

```
[<condition>...</condition>]
<htmltemplate> Code XHTML valide </htmltemplate>
<subleveltemplate> Code XHTML valide </subleveltemplate>
[<mode>MODE</mode>]
[<root>ROOT</root>]
</display>
```

En plus des valeurs spéciales des autres tags, le tag `<htmltemplate>` possède ces valeurs supplémentaires :

- "`{{lvlClass}}`" : Uniquement pour les liens de type `recursivelinks`. Affiche `CMS_lvl`. `n` étant le niveau courant de récursivité (nombre). Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.
- "`{{typeClass}}`" : Uniquement pour les liens de type `recursivelinks`. Affiche `CMS_sub` si la cible courante possède des sous niveaux, `CMS_nosub` si la cible courante ne possède pas de sous niveaux ou `CMS_open` si la cible courante possède des sous niveaux et que ces niveaux sont affichés (uniquement en mode `close`). Cette information peut-être utile pour un post traitement CSS ou javascript.
- "`{{sublevel}}`" : Uniquement pour les liens de type `recursivelinks`. Positionnement de la zone récursive. C'est à cet endroit que sera affiché le niveau de récursivité (profondeur) supplémentaire si il existe.

Le tag optionnel `<subleveltemplate>` permet de définir un encadrement optionnel d'un niveau de récursivité. Il contient une zone de code XHTML dans laquelle doit être définie la valeur `{{sublevel}}` ou se positionnera le niveau suivant de récursivité (profondeur). Cette zone HTML peut aussi contenir la valeur `{{lvlClass}}` qui sera remplacé - de la même manière que dans le tag `<htmltemplate>` - par le niveau courant de récursivité.

Le tag optionnel `<mode>` permet de définir le mode d'affichage d'un tag `recursivelinks`. Il n'est utile que pour ce type de tag. `<mode>` prends deux valeurs : **open** ou **close**. Un tag ayant la valeur `open` affichera l'ensemble complet de l'arborescence. Un tag ayant le mode `close` n'affichera que la zone d'arborescence nécessaire à la localisation de la page courante.

**A partir de la version 4.0.0rc2** : le tag `<mode>` peut être remplacé par un attribut **mode** sur le tag `<display>`. Cet attribut accepte lui aussi les valeurs **open** ou **close**.

Il est aussi possible d'ajouter un tag ou un attribut `<root>` permettant d'afficher ou non le premier niveau de récursivité. Ce tag (ou cet attribut) prennent les valeurs 0 ou 1 pour activer ou non l'affichage du premier niveau de récursivité.

## 4. Format de 'condition declaration'.

La **condition** permet de définir une règle que doit vérifier une cible si elle veut passer la condition. Elle contient un tag `value` qui déterminera la valeur qui servira de comparaison avec l'autre valeur de la condition qui est la plupart du temps une propriété de la cible testée.

Voici le format :

```
<condition property="PROPERTY" operator="OPERATOR">
  <value type="VALUETYPE" [property="VALUEPROPERTY"]>VALUEDATA</value>
</condition>
```

Où, de façon simplifiée :

- **PROPERTY** : peut contenir les valeurs suivantes : `rank`, `title`, `id`, `lvl`, `father`, `website`, `codename`
- **OPERATOR** : peut contenir les valeurs suivantes : `==`, `!=`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `%2==`

**IMPORTANT** : Ces caractères doivent si besoin être encodés en HTML pour éviter tout problème de parsing (le caractère `<` devient `&lt;`; et le caractère `>` devient `&gt;` ).

- **VALUETYPE** : peut contenir les valeurs suivantes : *data*, *nodeproperty*
- **VALUEPROPERTY** : peut contenir les valeurs suivantes : *rank*, *title*, *id*
- **VALUEDATA** : peut contenir le type de valeurs suivantes : valeur scalaire ou tag **nodespec**

### Où, de façon détaillée :

- **PROPERTY** est une propriété de la cible qui servira pour le test, ou "rank", le rang de la cible (numéro d'ordre) dans le tableau des cibles. Les propriétés admises sont restreintes : *title* ou *id* pour le titre ou la référence de la cible, "rank" pour son rang (position par rapport aux pages frères et soeurs), "lvl" pour son niveau de récursivité (profondeur) pour les tags *recursivelinks* uniquement.
- **OPERATOR** est un opérateur de comparaison simple : ("*==*", "*>=*", ...) ou composé : "*%2==*". Il n'y a pas de limite aux opérateurs composés, si ce n'est qu'ils doivent être binaires.
- **VALUETYPE** définit le type de valeur qui servira à la comparaison. Elle peut avoir pour valeur *data* ou *nodeproperty*, le premier déterminera que la valeur entre le tag de début et de fin du tag *value* est une valeur scalaire à prendre telle quelle ; le second déterminera que c'est une valeur à tirer d'une *nodespec*.
- **VALUEPROPERTY** est optionnel, définit la propriété que l'on doit extraire du *nodespec* qui va suivre afin de servir de valeur.
- **VALUEDATA** définit la valeur (cas où *VALUETYPE*="data") ou le *nodespec* dont on va extraire la propriété afin de définir une des deux valeurs de la comparaison.

## 5. Quelques exemples de liens créés à l'aide des tags *atm-linx* :

### Lien direct :

```
<atm-linx type="direct">
  <selection>
    <start><nodespec type="codename" value="home" /></start>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate><a href="{{href}}">{{title}}</a></htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

Pour cet exemple on peut aussi utiliser la syntaxe courte :

```
<atm-linx type="direct" codename="home"><a href="{{href}}">{{title}}</a></atm-linx>
```

C'est le plus simple, ce tag sera remplacé par un lien vers la page portant le nom de code "home" (si elle existe) ce qui créera le code XHTML suivant :

```
<a href="url_home">Titre page</a>
```

### Liens vers les sous-pages :

```
<atm-linx type="sublinks">
  <selection>
    <start><nodespec type="relative" value="self" /></start>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate><li><a href="{{href}}">{{title}}</a></li></htmltemplate>
    <subleveltemplate><ul>{{sublevel}}</ul></subleveltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

Là aussi ce tag est très simple, il sera remplacé par une liste de liens vers toutes les sous pages (si il y en a) de la page en cours

ce qui créera le code XHTML suivant :

```
<ul>
  <li><a href="url_fils1">Titre fils1</a></li>
  <li><a href="url_fils2">Titre fils2</a></li>
</ul>
```

### Liens descendants (simple) :

```
<atm-linx type="desclinks">
  <selection>
    <start><nodespec type="relative" value="root" /></start>
    <stop><nodespec type="relative" value="self" /></stop>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate><a href="{{href}}">{{title}}</a></htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

Voici un exemple simple de lien desclinks. Il permet de créer une liste des liens allant de la page d'accueil (root) jusqu'à la page en cours ce qui créera le code XHTML suivant :

```
<a href="url_accueil">Titre page Accueil</a><a href="url_page_sous_accueil">Titre page sous Accueil</a><a href="url_actuelle">Titre page actuelle</a>
```

### Lien descendants (complexe) :

```
<atm-linx type="desclinks">
  <selection>
    <start><nodespec type="relative" value="root" /></start>
    <stop><nodespec type="relative" value="self" /></stop>
  </selection>
  <display>
    <condition property="id" operator="!=">
      <value type="nodeproperty" property="id"><nodespec type="relative" value="self" /></value>
    </condition>
    <htmltemplate><a href="{{href}}" title="{{jstitle}}">{{title}}</a> &gt;</htmltemplate>
  </display>
  <display>
    <condition property="id" operator="==">
      <value type="nodeproperty" property="id"><nodespec type="relative" value="self" /></value>
    </condition>
    <htmltemplate>{{title}}</htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

Cet exemple est un peu plus complexe car il fait appel aux conditions. Il permet de ne pas faire de lien vers la page actuelle (inutile car c'est la page sur laquelle nous sommes). Il ajoutera aussi des chevrons entre chaque lien de manière à séparer proprement le chemin de navigation. Cela génèrera le code XHTML suivant :

```
<a href="url_accueil">Titre page Accueil</a> &gt;<a href="url_page_sous_accueil">Titre page sous Accueil</a> &gt;<a href="url_actuelle">Titre page actuelle</a>
```

## Lien recursivelinks "ouvert" :

```
<atm-linx type="recursivelinks">
  <selection>
    <start><nodespec type="relative" value="root" /></start>
    <condition property="lvl" operator="&lt;=">
      <value type="data">3</value>
    </condition>
  </selection>
  <display>
    <mode>open</mode>
    <htmltemplate><li class="{{lvlClass}} {{typeClass}} {{currentClass}}"><a class="{{lvlClass}}"
href="{{href}}">{{title}}</a>{{sublevel}}</li></htmltemplate>
    <subleveltemplate><ul class="{{lvlClass}}">{{sublevel}}</ul></subleveltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

Ce lien permettra de générer une liste à puce imbriquées décrivant toute l'arborescence sous la page d'accueil (root) jusqu'au troisième niveau de profondeur au maximum.

Cela générera le code XHTML suivant :

```
<ul class="CMS_lvl1">
  <li class="CMS_lvl1 CMS_sub ">
    <a class="CMS_lvl1" href="url_accueil">Titre page Accueil</a>
    <ul class="CMS_lvl2">
      <li class="CMS_lvl2 CMS_nosub ">
        <a class="CMS_lvl2" href="url_sous_page1">Titre sous page 1</a>
      </li>
      <li class="CMS_lvl2 CMS_sub ">
        <a class="CMS_lvl2" href="url_sous_page2">Titre sous page 2</a>
        <ul class="CMS_lvl3">
          <li class="CMS_lvl3 CMS_nosub "><a class="CMS_lvl3" href="url_sous_page2-1">Titre sous page 2 -
1</a></li>
          <li class="CMS_lvl3 CMS_nosub "><a class="CMS_lvl3" href="url_sous_page2-2">Titre sous page 2 -
2</a></li>
          <li class="CMS_lvl3 CMS_nosub CMS_current"><a class="CMS_lvl3" href="url_page_actuelle">Titre
page actuelle</a></li>
          <li class="CMS_lvl3 CMS_nosub "><a class="CMS_lvl3" href="url_sous_page2-4">Titre sous page 2 -
4</a></li>
        </ul>
      </li>
      <li class="CMS_lvl2 CMS_sub ">
        <a class="CMS_lvl2" href="url_sous_page3">Titre sous page 3</a>
        <ul class="CMS_lvl3">
          <li class="CMS_lvl3 CMS_nosub "><a class="CMS_lvl3" href="url_sous_page3-1">Titre sous page 3 -
1</a></li>
          <li class="CMS_lvl3 CMS_nosub "><a class="CMS_lvl3" href="url_sous_page3-2">Titre sous page 3 -
2</a></li>
        </ul>
      </li>
    </ul>
  </li>
</ul>
```

Vous noterez la présence de classes permettant de savoir quelle est la page en cours, (CMS\_current) quels sont

les différents niveaux (CMS\_lvln) et si chacune des page possède des sous pages (CMS\_sub ou CMS\_nosub). Toutes ces classes permettant d'ajouter des feuilles de styles ainsi que des scripts javascript adéquat.

### Lien recursivelinks "fermé" :

```
<atm-linx type="recursivelinks">
  <selection>
    <start><nodespec type="relative" value="root" /></start>
    <condition property="lvl" operator="&lt;=">
      <value type="data">3</value>
    </condition>
  </selection>
  <display>
    <mode>close</mode>
    <htmltemplate><li class="{{lvClass}} {{typeClass}} {{currentClass}}"><a class="{{lvClass}}"
href="{{href}}">{{title}}</a>{{sublevel}}</li></htmltemplate>
    <subleveltemplate><ul class="{{lvClass}}">{{sublevel}}</ul></subleveltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

La seule différence par rapport à l'exemple précédent se trouve dans la tag <mode> qui cette fois spécifie que l'arborescence de liens doit être "fermée".

Cela générera le code XHTML suivant :

```
<ul class="CMS_lv1">
  <li class="CMS_lv1 CMS_sub ">
    <a class="CMS_lv1" href="url_accueil">Titre page Accueil</a>
    <ul class="CMS_lv2">
      <li class="CMS_lv2 CMS_nosub "><a class="CMS_lv2" href="url_sous_page1">Titre sous page 1</a></li>
      <li class="CMS_lv2 CMS_sub ">
        <a class="CMS_lv2" href="url_sous_page2">Titre sous page 2</a>
        <ul class="CMS_lv3">
          <li class="CMS_lv3 CMS_nosub "><a class="CMS_lv3" href="url_sous_page2-1">Titre sous page 2 -
1</a></li>
          <li class="CMS_lv3 CMS_nosub "><a class="CMS_lv3" href="url_sous_page2-2">Titre sous page 2 -
2</a></li>
          <li class="CMS_lv3 CMS_nosub CMS_current"><a class="CMS_lv3" href="url_page_actuelle">Titre
page actuelle</a></li>
          <li class="CMS_lv3 CMS_nosub "><a class="CMS_lv3" href="url_sous_page2-4">Titre sous page 2 -
4</a></li>
        </ul>
      </li>
    </ul>
  </li>
  <li class="CMS_lv2 CMS_sub "><a class="CMS_lv2" href="url_sous_page3">Titre sous page 3</a></li>
</ul>
```

La seule différence se situe dans l'affichage des sous pages de la sous page 3 qui cette fois ne sont plus visibles car elles ne se trouvent pas dans l'arborescence directe de la page actuelle.

### Lien direct multiple et conditionnel :

```
<atm-linx type="direct">
  <selection>
```

```
<start><nodespec type="relative" value="self" /></start>
<start><nodespec type="node" value="12" /></start>
<start><nodespec type="node" value="15" /></start>
</selection>
<display>
  <condition property="title" operator=">=">
    <value type="data">C</value>
  </condition>
  <htmltemplate><a href="{{href}}">{{title}}</a></htmltemplate>
</display>
</atm-linx>
```

Ce code permettra de créer des liens vers les pages 12, 15 et la page en cours. Si elles ont un titre qui commence par la lettre C ou 'plus' sur l'échelle ASCII.

## Liens vers de multiples sites :

Faire un lien vers la même page sur un autre site spécifié par son codename :

```
<atm-linx type="direct">
  <selection>
    <start><nodespec type="relative" value="self" website="en" /></start>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate><a href="{{href}}">{{title}}</a></htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

Faire un lien vers la même page sur un autre site (site FR si EN actuellement et inversement) :

```
<atm-linx type="direct">
  <selection crosswebsite="1">
    <start><nodespec type="relative" value="self" website="fr" /></start>
    <start><nodespec type="relative" value="self" website="en" /></start>
    <condition property="website" operator="!=">
      <value type="nodeproperty" property="website"><nodespec type="relative" value="self" /></value>
    </condition>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate><a href="{{href}}">{{title}}</a></htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

Titre du site actuel :

```
<atm-linx type="direct">
  <selection>
    <start><nodespec type="relative" value="self" /></start>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate>{{websitetitle}}</htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

ou bien plus simplement :

```
<atm-website name="title" />
```

Titre du site EN si on est en FR (et inversement) :

```
<atm-linx type="direct">
  <selection crosswebsite="1">
    <start><nodespec type="codename" value="home" website="fr" /></start>
    <start><nodespec type="codename" value="home" website="en" /></start>
    <condition property="website" operator="!=">
      <value type="nodeproperty" property="website"><nodespec type="relative" value="self" /></value>
    </condition>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate>{{websitetitle}}</htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

Faire un lien vers tous les accueils de tous les sites :

```
<atm-linx type="direct">
  <selection crosswebsite="1">
    <start><nodespec type="codename" value="home" /></start>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate><a href="{{href}}">{{title}}</a></htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

et les accueils de tous les sites sauf le site en cours :

```
<atm-linx type="direct">
  <selection crosswebsite="1">
    <start><nodespec type="codename" value="home" /></start>
    <condition property="website" operator="!=">
      <value type="nodeproperty" property="website"><nodespec type="relative" value="self" /></value>
    </condition>
  </selection>
  <display>
    <htmltemplate><a href="{{href}}">{{title}}</a></htmltemplate>
  </display>
</atm-linx>
```

**Il y aurait plein d'autres exemples possibles à ajouter pour décrire les multiples possibilités offertes par le tag atm-linx. N'hésitez pas à consulter ceux existant dans la démo fournie avec Automne ou à [poser vos questions sur le forum](#).**

## Actions sur les modèles de pages

### Créer un modèle.

Créer un modèle de page correspond à ajouter un nouveau gabarit de page à votre site. Ce nouveau modèle de page sera disponible lors de la création / modification de page.

Attention, par défaut un nouveau modèle n'est pas actif, pour pouvoir l'utiliser il faut l'activer via le bouton "Activer"

Une fois créée, la définition XML de la rangée est enregistrée sur le serveur dans un fichier XML dans le dossier /automne/templates.

### Modifier un modèle

Modifier un modèle de page vous permet d'en changer ses propriétés (nom, description, vignette), mais aussi d'en changer ses groupes et sites pour permettre de restreindre son usage à certains profils d'utilisateurs.

Il est aussi possible de changer la définition XML de votre modèle de page, ses rangées de contenu par défaut ainsi que les espaces clients disponibles à l'impression de la page.

Changer la définition XML d'un modèle déjà employé dans des pages appliquera le nouveau formatage à l'ensemble des pages utilisant ce modèle.

### Activer / désactiver un modèle

L'activation d'un modèle de page permet de déterminer s'il peut être utilisé lors de la création / modification d'une page. Lors de sa création, un modèle est inactif par défaut pour vous permettre de le finaliser avant son utilisation par des rédacteurs.

Une fois le modèle créé et une fois que son code XML est terminé, pensez à l'activer pour que les rédacteurs du site puisse l'employer.

Désactiver un modèle n'a aucun impact sur les pages qui l'utilisent déjà.

### Supprimer un modèle

Vous ne pouvez supprimer un modèle de page qu'à la condition qu'il ne soit plus affecté à aucune page. Vous pouvez voir les pages employant un modèle de page donné dans les informations retournées lors d'une recherche de modèle de page.

Supprimer un modèle de page est irréversible. Une fois supprimé, votre modèle de page ne peut plus être retrouvé et cette action n'est pas soumise à une validation.

Attention donc à ne pas supprimer un modèle de page qui pourrait être employé à l'avenir, préférez plutôt dans ce cas le désactiver pour empêcher son utilisation dans les pages.

### Rechercher un modèle

Cette recherche vous permet de retrouver facilement un modèle de page en filtrant l'affichage de droite. Pour

pouvez rechercher par :

- Nom,
- Description,
- Groupe,
- Site,
- Page,
- état (actif/inactif).

## **Voir les pages**

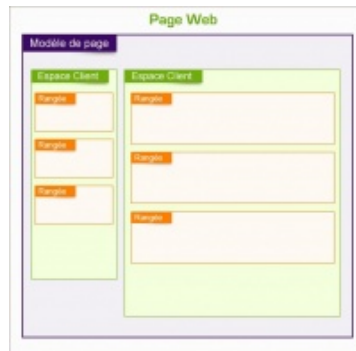
Voir les pages vous permet de lister toutes les pages utilisant ce modèle de page.

## **Régénérer les pages**

Régénérer les pages vous permet de recréer le cache de toutes les pages utilisant ce modèle de page.

## Les rangées de contenu

Les rangées de contenu sont constituées de un ou plusieurs blocs de contenu que vous placez dans vos [espaces clients](#). Les rangées de contenu permettent la saisie et l'organisation du contenu de votre site.



### Ces blocs peuvent contenir tout type d'information :

- Titre
- Texte,
- Image,
- Documents,
- Animation Flash,
- Module.

Il existe un bon nombre de rangées par défaut dans Automne 4 (texte, image, titre h1, titre h2, google map ...). Vous pouvez également créer vos propres rangées de contenu pour enrichir votre site par la présence de plusieurs types d'informations.

Toutes les rangées de contenu sont indépendantes les unes des autres. Il n'y a aucune restrictions quand au nombre de fois et à l'emplacement où la rangée est présente sur le site. **Les rangées de contenu sont utilisables partout et tout le temps dans les espaces clients de vos modèles de pages.**

Grâce aux rangées de contenu, vous disposez d'une liberté totale dans l'organisation du contenu de votre site ainsi que d'une facilité de personnalisation des pages et tout ceci sans contrainte technique.

- [Créer une rangée de contenu](#)
- [Définition XML des rangées de contenu classique](#)
- [Définition XML des rangées de contenu de module](#)
- [Actions sur les rangées de contenu](#)

## Créer une rangée de contenu

### Libellé :

**Correspond au titre de la rangée de contenu. Le libellé doit permettre d'identifier le type de contenu géré par la rangée.**

Exemple : "titre", "sous-titre", "image"...

Astuce : Un préfixe numérique peut-être employé pour ordonner les rangées entre elles par leur type de contenu.

**Le libellé peut aussi contenir le modèle auquel la rangée peut être attribué.**

Exemple: "titre - Accueil" "titre-intérieur" "image-accueil" ...

### Description :

**Décrit explicitement la signification et l'utilisation attendue de la rangée de contenu.** Exemple: "Modèle de rangée titre du modèle Intérieur".

### Groupe :

**Permet de classer les modèles de rangées en fonction de certaines caractéristiques.**

Vous pouvez ensuite donner gérer les profils d'utilisateurs pouvant employer tel ou tel groupe de rangées dans les propriétés des profils d'utilisateurs ou de groupes d'utilisateurs.

Exemple : un modèle de rangée peut appartenir à un groupe de rangées "Administrateur". Le droit sur ce groupe de rangées ne sera ensuite assigné qu'aux utilisateurs dit "Administrateur" ce qui permettra d'en limiter l'usage dans les pages aux personnes qui en possède le droit.

### Nouveaux groupes :

**Permet de créer un nouveau groupe de classification.** Exemple : Il est possible de créer un groupe "Rédacteur actualités" qui correspond aux modèles de rangées pouvant être utilisée par une personne disposant des droits de rédacteur sur les modèles de rangées et sur le module actualités.

### Modèles de pages :

**Permet de définir les rangées disponibles selon le modèle de page utilisée.** Exemple : Une rangée "titre Interieur" sera disponible pour le modèle de page "Interieur". Une rangée "titre accueil" sera disponible pour le modèle de page "Accueil".

### Icône :

**Permet de repérer facilement quel type de données attend la rangée de contenu.** Exemple : Un texte, une image, un flash, des données d'un module... Certaines icônes représentent une combinaison de plusieurs types de

données, par exemple deux images cote à cote, ou une image à droite et un texte à gauche. Les icônes sont très pratique pour identifier rapidement les rangées, choisissez les avec soin.

## Nouvelle icône :

Si aucune icône ne correspond à votre rangée, il vous est possible avec ce champ d'en ajouter une nouvelle, n'hésitez pas à vous en servir.

## Types de données des modèles de rangées :

**Texte** : Données de type texte.

**Médias** : Données de type image ('jpg' / 'png' / 'gif'), documents (doc, pdf, etc.), vidéo, audio.

**Animation flash** : Données de type flash, animation au format '.swf'.

**Télécharger un fichier** : Permet de télécharger un fichier au clic sur le lien généré.

**Google maps** : Permet d'insérer une carte "Google Maps" pointant sur une adresse donnée.

## Rangées de module

**Module formulaire** : Fait appel au module "Formulaire" et permet de générer sur la page un formulaire, présent dans le module.

**Module actualités** : Fait appel au module "Actualité" et permet de générer sur la page les actualités, présentes dans le module.

**Actualités - Recherche** : Fait appel au module "Actualité", génère sur la page une ou plusieurs actualités, présentes dans le module ainsi que deux champs de recherche : par mots clés et par catégorie.

**Dernière actualité** : Fait appel au module "Actualité" et génère sur la page la dernière actualité mise à jour dans le module.

**Module médiathèque** : Fait appel au module "Médiathèque" et génère sur la page les médias que l'on souhaite, présent dans le module.

## Définition XML des rangées de contenu

La définition XML d'une rangée de contenu est constituée de la manière suivante :

- Du **code XHTML** qui sera repris dans les pages du site utilisant la rangée.
- Du **code XML** permettant de définir les zones logiques sur lesquelles travaillera Automne.

Il y a plusieurs sortes de tags XML disponibles dans les rangée de contenu :

- Les [Tags atm-linx](#) : Ils permettent de créer les liens de navigation entre les différentes pages d'Automne.
- Les [Tags de travail XML génériques](#) : Ces tags ne sont pas spécifiques aux rangées et peuvent aussi être employés dans des modèles de pages.
- Les Tags block : Ces tags, décrits ci-dessous permettent de définir les zones de contenu simples éditables par les rédacteurs du site.
- Les [Tags spécifiques aux modules](#) : Ces tags ne peuvent être employés qu'à l'intérieur d'un tag block spécifique à un module [Polymod](#) ou [PHP](#).

### Titre ou sous-titre (255 caractères max) :

```
<block module="standard" type="varchar" id="uniqueID" [default="default text"]>{{data}}</block>
```

- **uniqueID** : Identifiant unique du bloc dans la rangée.
- **default text** : Texte affiché par défaut à la place du faux texte en Latin.

### Les valeurs suivantes seront remplacées dans le tag :

- **{{data}}** : Contenu textuel.

### Texte mis en forme (HTML) :

```
<block module="standard" type="text" id="uniqueID" [default="default text"]>{{data}}</block>
```

- **uniqueID** : Identifiant unique du bloc dans la rangée.
- **default text** : Texte affiché par défaut à la place du faux texte en Latin.

### Les valeurs suivantes seront remplacées dans le tag :

- **{{data}}** : Contenu mis en forme (HTML).

### Image :

```
<block module="standard" type="image" id="uniqueID" maxWidth="value" minWidth="value">{{data}}</block>
```

- **uniqueID** : Identifiant unique du bloc dans la rangée.
- **value** : Valeur minimum ou maximum autorisée pour l'image en pixels. Les attributs `maxWidth` et `minWidth` sont optionnels.

### Les valeurs suivantes seront remplacées dans le tag :

- **{{data}}** : Code de l'image et lien vers l'image zoom si elle existe.
- **{{label}}** ou **{{linkLabel}}** : Nom / Légende de l'image si il existe.
- **{{jslabel}}** : Nom de l'image (échappé pour insertion dans du javascript ou un attribut de tag).
- **{{imageZoomHtml}}** : Code HTML affichant l'image zoom si elle existe.
- **{{imagePath}}** : Répertoire de l'image sur le serveur.
- **{{imageName}}** : Nom du fichier image sur le serveur.
- **{{imageZoomHref}}** : Adresse (répertoire et nom) du fichier Image zoom sur le serveur.
- **{{imageZoomName}}** : Nom du fichier image zoom sur le serveur.
- **{{imageWidth}}** : Largeur du fichier image sur le serveur.
- **{{imageHeight}}** : Hauteur du fichier image sur le serveur.
- **{{imageZoomWidth}}** : Largeur du fichier image zoom sur le serveur.
- **{{imageZoomHeight}}** : Hauteur du fichier image zoom sur le serveur.

## Fichier - Pièce jointe :

<block module="standard" type="file" id="uniqueID">{{data}}</block>

- **uniqueID** : Identifiant unique du bloc dans la rangée.

## Les valeurs suivantes seront remplacées dans le tag :

- **{{data}}** : Lien vers le fichier si il existe.
- **{{href}}** : Adresse (URL) du fichier.
- **{{label}}** : Libellé du fichier.
- **{{jslabel}}** : Libellé du fichier (échappé pour insertion dans du javascript ou un attribut de tag).
- **{{size}}** : Taille du fichier en méga octets.
- **{{filename}}** : Nom du fichier.
- **{{originalfilename}}** : Nom original du fichier.
- **{{type}}** : Extension du fichier.
- **{{icon}}** : Icône de ce type de fichier si elle existe.

## Animation Flash :

<block module="standard" type="flash" id="uniqueID">{{data}}</block>

- **uniqueID** : Identifiant unique du bloc dans la rangée.

## Les valeurs suivantes seront remplacées dans le tag :

- **{{data}}** : Contenu de l'animation flash.

## Définition XML des rangées de module polymod

Chaque module polymod sous Automne peut utiliser une balise **<block>** dans les rangées de contenu, pour pouvoir utiliser un contenu dynamique plus ou moins complexe.

Nous abordons ici les modules polymod, intégrés au noyau d'Automne et donc parfaitement compatibles avec ces balises. De nombreuses fonctionnalités de parsing sont offertes avec l'utilisation de la balise **<block>** d'un module polymod.

### Bloc de données

Une aide dynamique est disponible directement depuis l'interface d'administration d'Automne. Vous pouvez y accéder lors de l'édition des modèles (de pages et de rangées), en cliquant sur Aide, sous l'onglet "définition XML".

Tous les modules polymod peuvent utiliser la balise **<block>** nativement.

```
<block module="pnews" id="blockID" language="languageCode" cache="lifetime"> ... </block>
```

Cette balise permet l'affichage de données spécifiques à ce module. Il doit entourer tout ensemble de balises relatives à un traitement de données du module.

- **blockID** : Identifiant unique du bloc de contenu dans la rangée. Deux blocs de contenus d'une même rangée ne doivent pas avoir d'identifiants identiques.
- **languageCode** : (facultatif) Code du langage relatif à ce bloc de contenu parmi les codes disponible pour votre application (par défaut "fr" et "en").  
Si non présent, la langue de la page sera utilisée.  
Si non présente, la langue par défaut d'Automne sera utilisée.
- **lifetime** (attribut facultatif) : Cet attribut permet de spécifier la durée du cache appliqué sur ce bloc de données. Il accepte les valeurs suivantes :
  - **0, false** : Désactive le cache coté client pour ce bloc.
  - **nombre entier supérieur à 1** : Active le cache pour la durée spécifiée (en secondes).
  - **1, true, auto** : Active le cache automatique (valeur par défaut si l'attribut n'existe pas). Le cache automatique à une durée maximum de 24h. Il sera activé uniquement si ce bloc de données ne contient pas de code PHP. Pour plus d'informations consultez [le fonctionnement du cache des données Polymod](#).

Tous les tags cités ci-dessous doivent nécessairement être situés dans une balise block dont le module est de type "polymod". Si ce n'est pas le cas les tags ne seront pas correctement parsés et des erreurs pourraient survenir. Voir la section concernant le [tag block pour les modules PHP](#).

### Effectuer une recherche

Lance une recherche sur un type d'objet donné :

```
<atm-search what="objet" name="searchName">...</atm-search>
```

- **objet** : Type d'objet à rechercher (de la forme {objet})

- **searchName** : Nom de la recherche : identifiant unique pour la recherche dans la rangée.
- Un attribut **public** (facultatif) peut-être ajouté pour spécifier une recherche sur la zone publique ou éditée. Il prend pour valeur true pour une recherche publique (défaut) ou false pour une recherche dans la zone éditée.

## Cette balise peut contenir les balises suivants

### Affichage des résultats

```
<atm-result search="searchName"> ... </atm-result>
```

Le contenu de cette balise sera lu pour chaque résultat trouvé pour la recherche en cours.

- **searchName** : Nom de la recherche sur lequel appliquer le paramètre.
- Un attribut **return** (facultatif) peut-être ajouté pour spécifier le type de résultat retourné. Par défaut une recherche renvoie des objets, mais dans l'optique d'améliorer les performances, il est possible de spécifier les deux valeurs suivantes de retour :
  - **POLYMOD\_SEARCH\_RETURN\_IDS** : retournera uniquement l'identifiant du résultat. Récupérable par **{resultid}**.
  - **POLYMOD\_SEARCH\_RETURN\_OBJECTSLIGHT** : retournera le résultat mais sans charger les sous-objets qu'il peut contenir dans ses différents champs. Attention, ce paramètre n'est possible que sur une recherche publique.

Les valeurs suivantes seront remplacées dans la balise :

- **{firstresult}** : Vrai si le résultat en cours est le premier de la page en cours.
- **{lastresult}** : Vrai si le résultat en cours est le dernier de la page en cours.
- **{resultcount}** : Numéro du résultat dans la page.
- **{maxresults}** : Nombre de résultats pour la recherche.
- **{maxpages}** : Nombre de pages maximum pour la recherche en cours.
- **{currentpage}** : Numéro de la page actuelle pour la recherche en cours.
- **{resultid}** : Identifiant du résultat. Utile dans le cas d'une recherche retournant uniquement les identifiants des résultats (paramètre return avec la valeur POLYMOD\_SEARCH\_RETURN\_IDS).

### Aucun résultat

```
<atm-noresult search="searchName"> ... </atm-noresult>
```

Le contenu de cette balise sera affiché si aucun résultat n'est trouvé pour la recherche en cours.

- **searchName** : Nom de la recherche sur lequel appliquer le paramètre.

### Paramètre de recherche

```
<atm-search-param search="searchName" type="paramType" value="paramValue" mandatory="mandatoryValue" />
```

Permet de limiter les résultats de la recherche à des paramètres donnés.

#### searchName

Nom de la recherche sur lequel appliquer le paramètre.

#### paramType

Type de paramètre, peut-être de la forme **{objet:champ:fieldID}** pour filtrer la recherche sur la valeur d'un champ donné (voir l'aide dynamique du champ).

Exemple, pour une recherche "maRecherche" sur l'objet "Actualité", on souhaite un paramètre sur le champ "Catégorie", de valeur {request:int:cat} :

```
<atm-search-param search="maRecherche" type="{Actualite:Categorie:fieldID}" value="{request:int:cat}" mandatory="true" />
```

Il peut également être un nom fixe parmi :

- **object** : La valeur est un objet de la forme {objet}.

Par exemple {Actualite}.

- **item** : La valeur est un identifiant d'élément polymod. La valeur doit nécessairement être un entier positif.

Par exemple {var:int:monActualite}, qui correspond à la valeur 8.

Pour connaître l'identifiant d'un élément polymod, il suffit d'activer les [paramètres Automne](#) "Activer le débogage du système" et "Activer le débogage du polymod". Les identifiants sont alors affichés en regard des éléments dans l'administration d'Automne.

- **items** : La valeur est un tableau d'identifiants d'éléments polymod, de la forme array(id1, id2, id3, ...). La recherche utilise uniquement ces identifiants pour retourner des résultats. C'est à dire que les résultats de la recherche ne pourront être que parmi les identifiants indiqués par ce tableau.

Par exemple un tableau PHP \$items = array(1, 2, 3, 7); qui est récupéré avec {var:array:items}.

- **itemsOrdered** : La valeur est un tableau d'identifiants d'éléments polymod, identique au type items, mais ici les résultats seront triés comme définis dans le tableau passé en valeur. Tout autre tri sera ignoré.

Par exemple un tableau PHP \$items = array(1, 7, 3, 2); qui est récupéré avec {var:array:items}.

- **keywords** : La valeur est une chaîne de caractères.

Par exemple {var:string:keyword} qui correspond à la valeur "Test de recherche".

On distingue 2 cas pour le type keywords :

1. L'objet pour lequel on effectue une recherche n'est pas indexé par le module "Moteur de recherche" : Dans ce cas le polymod recherche la chaîne passée en valeur (les mots sont séparés par les espaces, les virgules et points virgules) sur les champs indiqués en tant que "recherchable".

2. L'objet pour lequel on effectue une recherche est indexé par le module "Moteur de recherche" : Dans ce cas le moteur de recherche ASE effectue sa propre recherche et renvoie au polymod un tableau d'identifiants d'éléments polymod. La recherche est ainsi basée sur la pertinence des résultats du moteur de recherche.

Pour information, une recherche via le moteur de recherche ASE ne prend en compte que les 1000 premiers résultats.

- **publication date after** : La valeur est une date au format de la langue courante. Ce paramètre vérifie que l'objet est bien de type ressource primaire et possède une date de début de publication supérieure ou égale à la date indiquée.

Exemple en langue Française (language code = fr) : 15/03/2010.

Exemple en langue Anglaise (language code = en) : 03/15/2010.

Le module Polymod convertit automatiquement le format de la date entrée (pour le Français ce sera d/m/Y, pour l'anglais m/d/Y) en format SQL : Y-m-d.

La requête SQL effectuée en arrière plan vérifie que :

- l'objet est bien de type "ressource primaire"
- la date de début de publication est différente de "0000-00-00"
- la date de début de publication est supérieure ou égale à la valeur indiquée.

- **publication date before** : La valeur est une date au format de la langue courante. Ce paramètre vérifie que l'objet est bien de type ressource primaire et possède une date de début de publication inférieure ou égale à la date indiquée.

Exemple en langue Française (language code = fr) : 15/03/2010.

Exemple en langue Anglaise (language code = en) : 03/15/2010.

Le module Polymod convertit automatiquement le format de la date entrée (pour le Français ce sera d/m/Y, pour l'anglais m/d/Y) en format SQL : Y-m-d.

La requête SQL effectuée en arrière plan vérifie que :

- l'objet est bien de type "ressource primaire"
- la date de début de publication est différente de "0000-00-00"
- la date de début de publication est inférieure ou égale à la valeur indiquée.

## paramValue

Valeur du paramètre de la recherche. Si la valeur est 'block' vous pourrez spécifier cette valeur lors de la création de la rangée dans la page.

Lorsque la valeur d'un paramètre de recherche est "block", cela permet à un rédacteur de sélectionner une valeur prédéfinie lorsqu'il édite la page contenant la recherche polymod.

Il est parfois utile de récupérer la valeur sélectionnée pour l'utiliser en PHP.

Si la valeur est définie, elle est stockée dans un tableau de la forme :

```
$blockAttributes['search']['mySearchName']['fieldID']
```

Par exemple, pour une recherche nommée "newsHomePage", si l'on établit un paramètre de recherche sur le champ qui a pour identifiant 5 avec une valeur définie à "block", la valeur sélectionnée par le rédacteur pourra être récupérée ici :

```
$blockAttributes['search']['newsHomePage'][5]
```

## mandatoryValue

Booléen (true ou false), permet de spécifier si ce paramètre de recherche est optionnel ou obligatoire.

## operator

Un paramètre supplémentaire **operator** permet d'ajouter un comportement spécifique au type de champs sur le filtre. La valeur acceptée par ce paramètre est expliquée dans l'aide du champ concerné si il accepte un tel paramètre.

Voici les valeurs de l'attribut operator selon les différents champs existants :

- **Catégories :**

- **editableOnly** : Ne recherche que les objets associés à la(aux) catégorie(s) éditable(s) fournie(s) en paramètre.
- **strict** : Ne recherche que les objets associés à la catégorie en paramètre (les sous-catégories ne sont plus prises en compte).
- **not in** : Ne recherche que les objets qui ne sont pas associés à la catégorie en paramètre.
- **not in strict** : Ne recherche que les objets qui ne sont pas associés à la catégorie en paramètre, de façon stricte (les sous-catégories ne sont plus prises en compte).

- **Chaîne de caractères :**

- **like** : Permet de faire une recherche sur une valeur incomplète. Utilisez le caractère % pour spécifier la partie inconnue. Par exemple, "cha%" retournera "chat", "chameau", etc.

- **Date :**

- **>=** : Supérieur ou égal.
- **<=** : Inférieur ou égal.
- **>** : Supérieur.
- **<** : Inférieur
- **>= or null** : Supérieur ou égal ou valeur nulle.
- **<= or null** : Inférieur ou égal ou valeur nulle.
- **> or null** : Supérieur ou valeur nulle.
- **< or null** : Inférieur ou valeur nulle.
- **>= and not null** : Supérieur ou égal et valeur non nulle.
- **<= and not null** : Inférieur ou égal et valeur non nulle.
- **> and not null** : Supérieur et valeur non nulle.
- **< and not null** : Inférieur et valeur non nulle.

- **Nombre entier :**

- **<** : inférieur
- **<=** : inférieur ou égal
- **>** : supérieur
- **>=** : supérieur ou égal

- **Nombre flottant (à virgule)**

- **<** : inférieur
- **<=** : inférieur ou égal
- **>** : supérieur
- **>=** : supérieur ou égal
- **like** : Permet de faire une recherche sur une valeur incomplète. Utilisez le caractère % pour spécifier la partie inconnue. Par exemple, "cha%" retournera "chat", "chameau", etc.

Attention : Si l'attribut **operator** n'est pas défini dans la balise atm-search-param, la recherche est effectuée par défaut avec les paramètres suivants :

Champ de base "texte" : like '%value%'

Champ de base "string" : like '%value%'

Champ de base "date" : like 'value%'

Champ de base "integer" (tableau) : in(value)

Champ de base "integer" (entier) : = 'value'

Voir aussi : [Héritage des champs](#)

### Exemple de champ catégorie avec valeur sélectionnable :

```
<atm-search-param search="homePageNews" type="{Actualite:Categorie:fieldID}" value="block" mandatory="true" />
```

### Exemple de paramètre de recherche de type "mots clés" :

```
<atm-search-param search="homePageNews" type="keywords" value="{request:string:keywords}" mandatory="true" />
```

### Afficher une page donnée de résultats (le nombre de résultats d'une page est spécifié par la balise atm-search-limit)

```
<atm-search-page search="searchName" value="pageValue" />
```

- **searchName** : Nom de la recherche sur lequel appliquer le paramètre.
- **pageValue** : Valeur numérique de la page à afficher.

### Limiter le nombre de résultats d'une page

```
<atm-search-limit search="searchName" value="limitValue" />
```

- **searchName** : Nom de la recherche sur lequel appliquer la limite.
- **limitValue** : Valeur numérique de la limite à appliquer. Si la valeur est 'block' vous pourrez spécifier cette valeur lors de la création de la rangée dans la page.

### Ordonner les résultats

```
<atm-search-order search="searchName" type="orderType" direction="directionValue" />
```

- **searchName** : Nom de la recherche sur lequel appliquer la limite.
- **orderType** : Type de valeur sur lequel appliquer l'ordre, peut-être de la forme {objet:champ:fieldID} ou un nom de type fixe parmi : objectID, random, publication **date after**, **publication date before**.
- **directionValue** : Sens à appliquer : asc pour croissant, desc pour décroissant. Si la valeur est 'block' vous pourrez spécifier cette valeur lors de la création de la rangée dans la page.

## Fonctions

### Afficher la liste des pages de la recherche en cours

```
<atm-function function="pages" maxpages="maxpagesValues" currentpage="currentpageValue" displayedpage="displayedpagesValue">
<pages> ... {n} ... </pages>
<currentpage> ... {n} ... </currentpage>
<start> ... {n} ... </start>
<previous> ... {n} ... </previous>
<next> ... {n} ... </next>
<end> ... {n} ... </end>
</atm-function>
```

Cette fonction permet d'afficher la liste de toutes les pages possibles pour la recherche.

- **maxpagesValue** : Nombre de page maximum sur lesquelles boucler (habituellement : {maxpages} ).
- **currentpageValue** : Numéro de la page courante de la recherche (habituellement : {currentpage} ).
- **displayedpagesValue** : Nombre de pages à afficher.
- La balise **<pages>** sera lue pour chaque page à lister excepté la page courante et la valeur {n} sera remplacée par le numéro de la page.
- La balise optionnel **<currentpage>** sera lue pour la page en cours. Si il n'existe pas, la balise **<pages>** sera utilisée à la place.
- La balise optionnel **<start>** sera lue pour la première page.
- La balise optionnel **<previous>** sera lue pour la page précédente.
- La balise optionnel **<next>** sera lue pour la page suivante.
- La balise optionnel **<end>** sera lue pour la dernière page.

## Balises de contrôle

### Afficher le contenu de la balise si la condition est remplie

`<atm-if what="condition"> ... </atm-if>`

- **condition** : Condition à remplir pour afficher le contenu de la balise. L'usage courant est de valider la présence d'une valeur non nulle. Cette condition peut aussi prendre toutes les formes valides d'une condition PHP (voir : [Les structures de contrôle en PHP](#)). La condition sera remplie si la valeur existe ou bien n'est pas nulle ou bien n'est pas égale à faux (false).
- Un attribut **name** (facultatif) peut être ajouté si vous souhaitez exécuter la condition contraire (else) à l'aide d'une balise atm-else (voir ci-dessous). Cet attribut ne peut contenir que des caractères alphanumériques (a-zA-Z0-9\_.-).

`<atm-else for="if-name"> ... </atm-else>`

- **for** : nom alphanumériques de la balise atm-if de référence. Le contenu de cette balise ne sera affiché que si la condition de la balise atm-if de référence n'est pas remplie.
- Un attribut **what** (facultatif) peut-être ajouté si vous souhaitez ajouter une condition supplémentaire pour afficher le contenu de cette balise. L'usage courant est de valider la présence d'une valeur non nulle. Cette condition peut aussi prendre toutes les formes valides d'une condition PHP (voir : [Les structures de contrôle en PHP](#)). La condition sera remplie si la valeur existe ou bien n'est pas nulle ou bien n'est pas égale à faux (false).

### Boucler sur un ensemble d'objets :

`<atm-loop on="objets"> ... </atm-loop>`

- **objets** : Collection d'objets. Employé pour traiter tous les objets d'un ensemble d'objets multiple (dit multi-objet).
- **reverse** : (facultatif) attribut qui peut être ajouté pour inverser l'ordre des résultats (valeur : booléen true, false).

Les valeurs suivantes seront remplacées dans la balise :

- **{firstloop}** : Vrai si l'objet en cours est le premier de la liste d'objets.
- **{lastloop}** : Vrai si l'objet en cours est le dernier de la liste d'objets.
- **{loopcount}** : Numéro de l'objet en cours dans la liste d'objets.
- **{lastloop}** : Vrai si l'objet en cours est le dernier de la liste d'objets.
- **{maxloops}** : Nombre d'objets sur lesquels boucler.

### Assigner une valeur à une variable

```
<atm-setvar vartype="type" varname="name" value="varValue" />
```

- **type** : Type de la variable à assigner : request, session ou var.
- **name** : Nom de la variable à assigner. Attention, réassigner une variable existante supprimera l'ancienne valeur.
- **varValue** : valeur à assigner à la variable.

## Créer une balise XHTML ouvrant ou fermant

Dans certains cas de figures, il peut être intéressant de pouvoir créer une balise XHTML ouvrant ou fermant à l'intérieur d'un autre tag (une condition par exemple). Or ce cas de figure casse la syntaxe XML. Dans ce cas, vous pouvez employer les deux tags suivants :

```
<atm-start-tag tag="tagName" />
```

- **tag** : Nom de la balise ouvrant à afficher.
- Vous pouvez ajouter ensuite autant d'attributs supplémentaires que vous le souhaitez, ils seront tous ajoutés au tag généré.

```
<atm-end-tag tag="tagName" />
```

- **tag** : Nom de la balise fermant à afficher.

### Exemple

Votre rangée comporte le code suivant :

```
<atm-if what="condition1">  
  <atm-start-tag tag="div" class="class1" />  
</atm-if>  
<atm-if what="condition2">  
  <atm-start-tag tag="div" class="class2" />  
</atm-if>  
... du contenu XHTML ...  
<atm-tag-end tag="div" />
```

Si la condition 1 est remplie, vous obtiendrez le code suivant :

```
<div class="class1">  
... du contenu XHTML ...  
</div>
```

## Recharger une zone en AJAX

```
<atm-xml what="condition"> ... </atm-xml>
```

Permet de recharger une zone spécifique de la page via une requête de type AJAX.

Si la requête HTTP appelant la page en cours contient les paramètres vérifiant l'attribut condition, alors seul le contenu de la balise atm-xml sera renvoyé en réponse à la requête HTTP. Le reste du contenu de la page en cours sera ignoré.

Pour plus d'informations, étudiez les modules Polymod fournis avec la démonstration d'Automne, ils font appel à cette fonctionnalité.

- **condition** : Condition à remplir pour obtenir le contenu de la balise atm-xml.

## Exemple à l'aide de JQuery

Votre rangée comporte le code suivant :

```
<atm-xml what="{request:string:out} == 'xml'">
  ... recherche d'actualités ...
</atm-xml>
```

Si on effectue la requête ajax suivante vers la page comportant cette rangée :

```
$.ajax({
  type: "POST",
  url: pageURL,
  data: 'out=xml&cat=' + $('#cat').val(),
  success: displaySearch
});
```

Alors la recherche d'actualités sera relancée avec le paramètre de la catégorie sélectionnée et seul le contenu de cette zone sera retourné :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<response xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <error>0</error>
  <data><![CDATA[ ... le contenu de la balise atm-xml correspondant à la nouvelle recherche d'actualités ...
]]></data>
</response>
```

## Référencer un élément pour le gestionnaire de cache

```
<atm-cache-reference element="element" />
```

- **element** : Référencer un module à l'aide de son codename. exemples : pmedia, pnews, standard ou les utilisateurs ou groupes d'Automne à l'aide de la valeur : users.

Cette balise vous permet d'informer le gestionnaire de cache que vous employez dans du code PHP inséré dans le bloc en cours, un élément donné (module ou utilisateurs / groupes d'Automne). Ainsi, le gestionnaire de cache pourra monitorer les modifications faites sur cet élément pour rafraichir le cache si l'élément référencé vient à être modifié. Pour plus d'informations consultez [le fonctionnement du cache des données Polymod](#).

## Variables générales

### Variables relatives aux pages

Les variables relatives aux pages sont de la forme **{page:id:type}**:

- **id** : Identifiant de la page à laquelle faire référence, peut-être un identifiant numérique d'une page ou bien 'self' pour faire référence à la page courante.
- **type** : type de donnée souhaité pour la page parmi les suivant : url (adresse de la page), printurl (adresse de la page d'impression), id (identifiant de la page), title (nom de la page).

Attention, si vous utilisez ceci pour générer le href d'un lien, celui-ci sera toujours affiché même si l'utilisateur n'a pas les droits pour consulter la page. Seul les liens de type atm-linx font la vérification de droit avant l'affichage

### Variables relatives aux données envoyées (via une adresse ou un formulaire)

Ces variables correspondent à une variable provenant de la soumission d'un formulaire ou bien d'un paramètre du lien ayant amené à la page en cours.

Elles sont de la forme **{request:type:name}** :

- **type** : Correspond au type de variable attendu, parmi les suivant :
  - **int** : nombre entier,
  - **string** : chaîne de caractère,
  - **bool** : booléen,
  - **array** : tableau de valeurs,
  - **email** : email valide,
  - **date** : date valide sans heure (retourne une date au format MySQL : YYYY-MM-DD),
  - **datetime** : date valide avec heure (retourne une date au format MySQL : YYYY-MM-DD HH:MM:SS).
  - **localisedDate** : date valide sans heure (retourne une date au format de votre langue actuelle : jj/mm/aaaa).
  - **name** : Correspond au nom de la variable souhaité (nom du paramètre dans l'url ou bien nom du champ du formulaire).

## Variables de session

Ces variables sont disponibles tout au long de la navigation du visiteur sur le site. Elles sont de la forme **{session:type:name}** :

- **type** : Correspond au type de variable attendu, parmi les suivant :
  - **int** : nombre entier,
  - **string** : chaîne de caractère,
  - **bool** : booléen,
  - **array** : tableau de valeurs,
  - **email** : email valide,
  - **date** : date valide sans heure (retourne une date au format MySQL : YYYY-MM-DD),
  - **datetime** : date valide avec heure (retourne une date au format MySQL : YYYY-MM-DD HH:MM:SS).
  - **localisedDate** : date valide sans heure (retourne une date au format de votre langue actuelle : jj/mm/aaaa).
  - **name** : Correspond au nom de la variable souhaité (nom de la variable de session).

## Variables

Ces variables correspondent à des variables PHP classiques.

Elles sont de la forme **{var:type:name}** :

- **type** : Correspond au type de variable attendu, parmi les suivant :
  - **int** : nombre entier,
  - **string** : chaîne de caractère,
  - **bool** : booléen,
  - **array** : tableau de valeurs,
  - **email** : email valide
  - **date** : date valide sans heure (retourne une date au format MySQL : YYYY-MM-DD),
  - **datetime** : date valide avec heure (retourne une date au format MySQL : YYYY-MM-DD HH:MM:SS).
  - **localisedDate** : date valide sans heure (retourne une date au format de votre langue actuelle : jj/mm/aaaa).
  - **name** : Correspond au nom de la variable souhaité (nom de la variable PHP).

## Variables relatives aux utilisateurs

Les variables relatives aux utilisateurs sont de la forme **{user:id:type}**.

- **id** : Identifiant de l'utilisateur auquel faire référence, peut être un identifiant numérique d'un utilisateur ou bien "self" pour faire référence à l'utilisateur courant (uniquement si la vérification des droits côté client est activé dans les [paramètres Automne](#)).
- **type** : Correspond au type de variable attendu, parmi les suivants :
  - **id** : identifiant numérique de l'utilisateur,
  - **login** : identifiant de l'utilisateur,
  - **firstName** : prénom,
  - **lastName** : nom,
  - **fullName** : prénom et nom,
  - **email** : email,
  - **language** : retourne un objet CMS\_language correspondant à la langue du compte utilisateur,
  - **active** : booléen, true pour actif, false pour inactif,
  - **deleted** : booléen, true pour supprimé, false pour existant

## Balises de formulaires (création - modification)

### Création modification d'objets coté client

```
<atm-form what="objet" name="formName"> ... </atm-form>
```

Cette balise permet de créer un formulaire de saisie pour un nouvel objet (si cette balise n'est pas dans un résultat de recherche) ou de modification pour un objet existant (si cette balise se trouve dans un résultat de recherche).

- **objet** : Type d'objet à saisir (de la forme {objet})
- **formName** : Nom du formulaire : identifiant unique pour le formulaire dans la rangée.

Les valeurs suivantes seront remplacées dans la balise :

- **{filled}** : Vrai si le formulaire a été correctement rempli et que sa validation n'a provoqué aucune erreur.
- **{required}** : Vrai si le formulaire n'a pas été correctement rempli et que des champs requis ont été laissés vides.
- **{malformed}** : Vrai si le formulaire n'a pas été correctement rempli et que les values de certains champs sont incorrectes.

### Cette balise peut contenir les balises suivants

#### Affichage des champs requis

```
<atm-form-required form="formName">  
... {requiredname} ...  
</atm-form-required>
```

Le contenu de la balise sera lu pour chaque champ requis lors de la saisie du formulaire.

- **formName** : Nom du formulaire sur lequel appliquer la balise.

Les valeurs suivantes seront remplacées dans la balise :

- **{firstrequired}** : Vrai si le champ requis en cours est le premier du formulaire en cours.

- **{lastrequired}** : Vrai si le champ requis en cours est le dernier du formulaire en cours.
- **{requiredcount}** : Numéro du champ requis dans le formulaire en cours.
- **{maxrequired}** : Nombre de champs requis dans le formulaire en cours.
- **{requiredname}** : Nom du champ requis dans le formulaire en cours.
- **{requiredfield}** : Objet champ requis dans le formulaire en cours.

### Affichage des champs malformés

```
<atm-form-malformed form="formName">
... {malformedname} ...
</atm-form-malformed>
```

Le contenu de la balise sera lu pour chaque champ malformé lors de la saisie du formulaire.

- **formName** : Nom du formulaire sur lequel appliquer la balise.

Les valeurs suivantes seront remplacées dans la balise :

- **{firstmalformed}** : Vrai si le champ malformé en cours est le premier du formulaire en cours.
- **{lastmalformed}** : Vrai si le champ malformé en cours est le dernier du formulaire en cours.
- **{malformedcount}** : Numéro du champ malformé dans le formulaire en cours.
- **{maxmalformed}** : Nombre de champs malformés dans le formulaire en cours.
- **{malformedname}** : Nom du champ malformé dans le formulaire en cours.
- **{malformedfield}** : Objet champ malformé dans le formulaire en cours.

### Affichage d'un champ de saisie

```
<atm-input field="{objet:champ}" form="formName" />
```

Cette balise sera remplacé par la zone de saisie (champ de formulaire) nécessaire à la saisie correcte des informations relatives au type du champ spécifié.

- **formName** : Nom du formulaire sur lequel appliquer la balise.
- **{objet:champ}** : Champ de l'objet géré par le formulaire sur lequel la saisie doit être effectuée.

Cette balise peut ensuite avoir tout une suite d'attributs HTML qui seront repostés sur le code HTML du champ généré (width, height, id, class, etc.).

### Affichage d'un champ de saisie avec vérification complexe

```
<atm-input field="{objet:champ}" form="formName">
... <atm-input-callback return="returnValue" /> ...
</atm-input>
```

Cette balise permet d'effectuer des validations de champs dans un atm-form

- **returnValue** : La présence de la balise atm-input-callback avec pour attribut return="valid" validera le contenu du champ, en cas d'absence de la balise ou de valeur différente de "valid" le champ retournera une erreur de type malformed.

Cet exemple permet de rechercher si un utilisateur existe déjà pour un email donné et auquel cas, d'empêcher sa réinscription :

```
<atm-input id="participant-email" field="{Participant:Email}" form="quizInscription">
<atm-search what="{Participant}" name="emailCheck">
```

```
<atm-search-param search="emailCheck" type="{Participant:Email:fieldID}"
value="{request:string:participantEmail}" mandatory="true" />
<atm-result search="emailCheck">
<atm-input-callback return="invalid" />
</atm-result>
<atm-noresult search="emailCheck">
<atm-input-callback return="valid" />
</atm-noresult>
</atm-search>
</atm-input>
```

## Définition XML des rangées de module PHP

Chaque module sous Automne peut généralement utiliser un tag **<block>** dans les rangées de contenu, pour pouvoir utiliser un contenu dynamique plus ou moins complexe.

Nous abordons ici les modules classiques, réalisés manuellement avec PHP.

### Bloc de données

```
<block module="cms_forms" id="blockID" type="formular"> ... </block>
```

Les modules créés en PHP prennent en compte le tag **<block>** dans les rangées de contenu depuis la version 4 d'Automne.

Avant cette version il était nécessaire d'indiquer la prise en compte du tag **<block>** dans les classes du module concerné.

Pour un module classique le tag **<block>** sera par défaut remplacé par un "modèle de module". C'est à dire un fichier php situé dans `/automne/templates/`.

Le tag **block** est remplacé par le fichier `/automne/templates/mod_[module]_[type].php`.

Où **[module]** est le codename du module et **[type]** le type indiqué dans le tag **block**.  
Assurez-vous d'avoir à chaque fois un type unique, sans caractères spéciaux.

### Exemple :

Le tag suivant :

```
<block module="cms_forms" id="blockID" type="formular"> ... </block>
```

sera remplacé par le contenu du fichier :

```
/automne/templates/mod_cms_forms_formular.php
```

Il est très pratique d'utiliser les modèles de module.

Ils permettent d'insérer du code PHP depuis un fichier externe à celui de la rangée, et autorisent la modification des entêtes via PHP, avec les headers par exemple.

### Récupération de la valeur des attributs

Dans votre modèle de module, il est possible de récupérer les attributs du tag **block**. La valeur des attributs est stockée automatiquement dans un tableau associatif **\$mod\_[module]**.

Où **[module]** est le codename du module.

**Exemple :**

Pour le tag :

```
<block module="formations" id="formationsAccueil" type="homepage" myAttribute="maformation"> ... </block>
```

Le fichier /automne/templates/mod\_formations\_homepage.php contiendra par exemple :

```
<?php  
// Module template  
echo $mod_cms_forms['myAttribute']; // maformation  

```

## Actions sur les rangées de contenu

### Créer une rangée.

Une rangée permet de saisir un contenu particulier possédant une mise en forme fixée. La création d'une nouvelle rangée vous permet d'ajouter un nouveau type de contenu dans vos pages ou un nouveau formatage pour un type de contenu donné.

Une fois créée, la définition XML de la rangée est enregistrée sur le serveur dans un fichier XML dans le dossier /automne/templates/rows.

### Modifier une rangée.

Modifier une rangée existante vous permet d'en changer ses propriétés (nom, description), mais aussi d'en changer ses groupes pour permettre de restreindre son usage à certains profils d'utilisateurs.

Il est aussi possible de changer la définition XML de votre rangée pour adapter le formatage des données quelle contient.

Changer la définition XML d'une rangée déjà employée dans des pages appliquera le nouveau formatage à l'ensemble des pages utilisant cette rangée.

### Activer / désactiver une rangée.

L'activation d'une rangée permet de déterminer si la rangée peut-être insérée dans une page.

Lors de sa création, une rangée est inactive par défaut pour vous permettre de la finaliser avant son utilisation par des rédacteurs.

Une fois la rangée créée et une fois que son code XML est terminé, pensez à l'activer pour que les rédacteurs du site puisse l'employer.

Si une rangée est créée pour un usage unique (pour un besoin particulier dans une page donnée), vous pouvez la désactiver après son insertion pour éviter quelle soit réemployée dans une autre page.

Désactiver une rangée n'a aucun impact sur les pages qui l'utilisent déjà

### Supprimer une rangée.

Vous ne pouvez supprimer une rangée qu'à la condition qu'elle ne soit plus employée dans une page. Vous pouvez voir les pages employant une rangée donnée dans les informations retournée lors d'une recherche de rangée.

Supprimer une rangée est irréversible. Une fois supprimée, votre rangée ne peut plus être retrouvée et cette action n'est pas soumise à une validation.

Attention donc à ne pas supprimer une rangée qui pourrait être employée à l'avenir, préférez plutôt dans ce cas la désactiver pour empêcher son utilisation dans les pages.

## Rechercher une rangée :

- par nom.
- par description.
- par groupe.
- par page.

## Cache sur les rangées de contenu Polymod

Depuis Automne 4.0.2, le contenu XHTML produit par les rangées des modules polymod peuvent être mises en cache.

Ce cache concerne donc le contenu généré par le code XML présent dans les rangées à l'intérieur des tags *block* :

```
<block module="polymod-codename"> ... </block>
```

Voir les [polymod-codename](#) pour plus d'information sur ce tag.

Ce système de cache a été écrit pour permettre d'améliorer les performances de l'affichage des contenus générés par les rangées polymod (notamment pour des raisons [de référencement](#)) mais sans pour autant nuire à la fraîcheur des données affichées à l'utilisateur. En conséquence, Automne invalidera automatiquement tout cache pour lequel des données ont été modifiées via l'administration d'Automne et qui sont employées sur une rangée donnée.

### Vous avez 3 modes de fonctionnement :

#### Cache automatique :

Par défaut, toute rangée contenant un tag *block* relatif à un module polymod verra contenu mis en cache pour une durée de 24h.

Ce mode par défaut est valable pour les rangées ne contenant pas d'attribut **cache** au niveau du tag *block*, ou si cet attribut **cache** est à 1 :

```
<block module="polymod-codename" cache="1"> ... </block>
```

Par ailleurs, si le tag *block* contient du code PHP, le cache automatique sera obligatoirement désactivé.

La durée par défaut de 24h peut être modifiée en changeant la valeur de la constante `CACHE_MODULES_DEFAULT_LIFETIME` dans la configuration d'Automne (fichier `config.php`).

#### Cache forcé :

Vous pouvez forcer une durée de cache en spécifiant une valeur en secondes dans l'attribut **cache** du tag *block* :

**Exemple** : cache d'une heure :

```
<block module="polymod-codename" cache="3600"> ... </block>
```

Dans le cas d'un cache forcé, si vous avez ajouté du code PHP dans votre rangée, vous pouvez spécifier au système de cache à quoi fait référence votre code PHP. Ainsi Automne pourra automatiquement invalider votre cache si la référence est modifiée. Le tag **atm-cache-reference** (voir les [tags des rangées pour les modules polymod](#)) permet de spécifier à quoi votre code fait référence.

#### Cache désactivé :

Vous pouvez forcer la désactivation du cache en spécifiant la valeur zéro (0) dans l'attribut `cache` du tag *block* :

<block module="polymod-codename" cache="0"> ... </block>

## Dans tous les cas :

**Le cache sera désactivé** si des données POST sont présentes lors de l'appel de la page contenant cette rangée.

**Le contenu du cache** pour la rangée **sera supprimé** automatiquement par Automne si le contenu du ou des modules auquel elle fait référence est modifié (ajout - modification - suppression de données ou de catégories dans le ou les module(s)).

Le cache des modules polymod peut être entièrement désactivé sur l'ensemble d'Automne en passant à false la valeur constante CACHE\_MODULES\_DATAS dans la configuration d'Automne (fichier config.php).

Vous pouvez aussi nettoyer tout le cache via l'administration d'Automne, dans les paramètres serveur, onglet "Accès des fichiers" en cliquant sur le bouton "Reset du cache Polymod".

## Voici un schéma général du fonctionnement :



## Les tags de travail XML génériques

Les tags de travail XML génériques ne sont propres ni aux [rangées de contenu](#), ni aux [modèles de pages](#) : vous pouvez les employer indistinctement dans l'un et l'autre.

### Afficher le contenu du tag si la condition est remplie :

```
<atm-if what="condition"> ... </atm-if>
```

- **condition** : Condition à remplir pour afficher le contenu du tag. L'usage courant est de valider la présence d'une valeur non nulle. Cette condition peut aussi prendre toutes les formes valides d'une condition PHP (voir : [Les structures de contrôle en PHP](#)). La condition sera remplie si la valeur existe ou bien n'est pas nulle ou bien n'est pas égale à faux (false).

Un attribut **name** (facultatif) peut être ajouté si vous souhaitez exécuter la condition contraire (else) à l'aide d'un tag **atm-else** (voir ci-dessous). Cet attribut ne peut contenir que des caractères alphanumériques (a-zA-Z0-9\_-).

```
<atm-else for="if-name"> ... </atm-else>
```

- **for** : nom alphanumériques du tag atm-if de référence. Le contenu de ce tag ne sera affiché que si la condition du tag atm-if de référence n'est pas remplie.

Un attribut **what** (facultatif) peut-être ajouté si vous souhaitez ajouter une condition supplémentaire pour afficher le contenu de ce tag. L'usage courant est de valider la présence d'une valeur non nulle. Cette condition peut aussi prendre toutes les formes valides d'une condition PHP (voir : [Les structures de contrôle en PHP](#)). La condition sera remplie si la valeur existe ou bien n'est pas nulle ou bien n'est pas égale à faux (false).

### Assigner une valeur à une variable :

```
<atm-setvar vartype="type" varname="name" value="varValue" />
```

- **type** : Type de la variable à assigner : request, session ou var.
- **name** : Nom de la variable à assigner. Attention, réassigner une variable existante supprimera l'ancienne valeur.
- **varValue** : valeur à assigner à la variable.

### Créer un tag XHTML ouvrant ou fermant

Dans certains cas de figures, il peut être intéressant de pouvoir créer un tag XHTML ouvrant ou fermant à l'intérieur d'un autre tag (une condition par exemple). Or ce cas de figure casse la syntaxe XML. Dans ce cas, vous pouvez employer les deux tags suivants :

```
<atm-start-tag tag="tagName" />
```

- **tag** : Nom du tag ouvrant à afficher.
- Vous pouvez ajouter ensuite autant d'attributs supplémentaires que vous le souhaitez, ils seront tous ajoutés au tag généré.

```
<atm-end-tag tag="tagName" />
```

- tag : Nom du tag fermant à afficher.

## Exemple :

Votre rangée comporte le code suivant :

```
<atm-if what="condition1">
  <atm-start-tag tag="div" class="class1" />
</atm-if>
<atm-if what="condition2">
  <atm-start-tag tag="div" class="class2" />
</atm-if>
```

... du contenu XHTML ...

```
<atm-tag-end tag="div" />
```

Si la condition 1 est remplie, vous obtiendrez le code suivant :

```
<div class="class1">
```

... du contenu XHTML ...

```
</div>
```

## Titre de la page courante :

```
<atm-title />
```

## Valeurs de la page courante :

```
<atm-page name="dataName" />
```

- **dataName** : Nom de la valeur de la page à afficher. Les valeurs suivantes sont supportées :
  - **id** : identifiant de la page courante.
  - **url** : adresse de la page courante.
  - **title** : titre de la page courante (équivalent du tag `<atm-title />`).
  - **linktitle** : titre du lien vers la page courante.
  - **codename** : nom de code de la page courante (si il existe).
  - **keywords, description, category, author, replyto, copyright, language, robots, pragma, refresh, metas** : Méta-données de la page courante.

## Valeurs du site courant :

```
<atm-website name="dataName" />
```

- **dataName** : Nom de la valeur du site à afficher. Les valeurs suivantes sont supportées :
  - **root** : identifiant de la page racine du site courant.
  - **domain** : nom de domaine du site courant.
  - **title** : titre du site courant.
  - **codename** : nom de code du site courant.
  - **keywords, description, category, author, replyto, copyright, language, robots, favicon, metas** : Méta-données du site courant.

## Affichage dans l'administration :

`<atm-admin> ... </atm-admin>`

Le contenu de ce tag ne sera visible que si on se trouve dans l'administration d'Automne.

`<atm-noadmin> ... </atm-noadmin>`

Le contenu de ce tag ne sera pas visible si on se trouve dans l'administration d'Automne.

Affichage dans l'édition de page :

`<atm-edit> ... </atm-edit>`

Le contenu de ce tag ne sera visible que si on se trouve en cours d'édition de la page, dans l'administration d'Automne.

`<atm-noedit> ... </atm-noedit>`

Le contenu de ce tag ne sera pas visible si on se trouve en cours d'édition de la page, dans l'administration d'Automne.

## Gestion des pages

Votre site est structuré selon une arborescence. L'arborescence de votre site commence à la page 1, **c'est la racine de votre site.**

L'organisation de cette arborescence est **libre**. Cependant, certaines règles vous permettront d'obtenir une arborescence structurée et claire mais également utilisable dans le cadre de la [création de vos modèles](#).

Vous pouvez considérer certaines pages comme des « dossiers » dans lesquels vous stockerez des sous-pages. Cela peut être utile pour augmenter la clarté de votre arborescence et permettre de faire des groupes de pages que l'on pourra lister dynamiquement, par exemple pour la création d'un menu de navigation.

Si votre site comporte plusieurs sous-sites, comme dans le cadre d'un site multi-langues, par exemple, créez une sous page par sous-site, en dessous de la racine de votre site.

### Ci-dessous les différents statuts de page :

#### Création de page



- Nouvelle page créée, en attente de validation pour publication.



- Nouvelle page créée, validation refusée.



- Nouvelle page en attente de validation pour suppression.



- Nouvelle page, validation de suppression refusée.

#### Modification de page



- Page publiée.



- Page modifiée, en attente de validation pour publication.



- Page modifiée, validation refusée.



- Page dépubliée.



- Page dépubliée, en attente de validation.



- Page dépubliée modifiée, validation refusée.



- Page publiée en attente de validation pour suppression.



- Page publiée modifiée en attente de validation pour suppression.



- Page publiée, validation de suppression refusée.



- Page dépubliée en attente de validation pour suppression.



- Page dépubliée modifiée en attente de validation pour suppression.



- Page dépubliée, validation de suppression refusée.

## Icones d'état



- Verrouillé, la page est actuellement verrouillée car une personne est en train d'en éditer le contenu.



- Brouillon, le contenu éditable de la page est actuellement un brouillon.

## Archivage de page



- Page publiée en attente de validation pour archivage.



- Refus de validation de l'archivage.



- Page publiée et modifiée en attente de validation pour archivage.



- Page dépubliée en attente de validation pour archivage.



- Page dépubliée, validation de l'archivage refusée.



- Page dépubliée modifiée en attente de validation pour archivage.



- Nouvelle page dépubliée en attente de validation pour archivage.



- Nouvelle page dépubliée, validation de l'archivage refusée.

## Ordre des liens



- Ordre des liens en attente de validation.



- Ordre des liens, validation refusée.

# Propriétés des pages

## Général

Chacune des modification sur les propriétés d'une page est soumise à validation et ne sera effective en ligne qu'après cette étape.

- **Titre** : Le titre se trouve dans l'entête du navigateur. Il sert également au référencement de votre page par les moteurs de recherche. Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères.  
Le titre de la page est celui qui est utilisé par la balise spéciale <atm-link />.  
Le titre de la page et le lien sont deux données qui pourront être utilisées dans votre page dans le cadre d'un atm-link.
- **Lien** : Nom de lien vers la page (le nom que la page aura dans la barre de navigation). Les liens sont ainsi créés automatiquement dans chaque page en fonction de son emplacement dans l'arborescence. Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères.

Si la page n'est pas en état de publication vous ne pouvez pas créer un lien interne vers cette page !

- **Modèles** : Modèle à partir duquel la page a été fabriquée. Un modèle est composé d'une structure de page fixe avec des espaces de contenu dynamique contenant les « rangées » de contenus (titres, paragraphes, images, pièces jointes, etc.)

L'utilisation d'un modèle incompatible peut entraîner la perte des données de la page ! Les modèles incompatibles sont affichés en rouge. Un modèle est compatible lorsqu'il comporte les mêmes espaces clients (mêmes nombre, même identifiants)

- **Adresse** : C'est l'adresse de la page en ligne. Le titre de la page est donc l'élément qui est utilisé pour former l'adresse de la page (l'URL). Lorsque vous changez le titre de la page, vous pouvez changer l'adresse en conséquence en cochant la case « Mettre à jour l'adresse de la page ». Si vous ne cochez pas cette case l'adresse reste inchangée.

Cet élément est utilisé par les moteurs de recherche pour référencer les sites Internet – si vous modifiez l'adresse de la page (l'URL), elle risque de ne plus être accessible par le biais des moteurs.

Il ne faudrait cocher l'option Adresse qu'avec précaution. En effet, lorsque vous cochez cette option, le nom du fichier généré change en fonction du libellé du lien. Si un internaute avait par exemple mis dans ses favoris cette page, il risque d'obtenir une page 404 (page non trouvée) à son prochain essai.

- **Redirection** : Une redirection vers une autre page interne ou externe. Par défaut il n'y aucune redirection. Cette redirection est compatible avec les moteurs de recherche. Pour les sites externes vous devez commencer votre lien avec « http:// ».

## D'autres champs non-modifiables depuis les propriétés de la page :

- **ID** : C'est l'identifiant unique de la page dans l'arborescence généré par Automne. Cet élément ne peut pas être modifié. Il est utilisé pour faire des liens Automne
- **Nom de code** : Le nom de code d'une page (codename) peut-être employé pour désigner une page spécifique d'un site dans les [modèles XML](#) du site. Le nom de code doit être unique dans l'ensemble du site auquel la page appartient. Il ne peut contenir que des caractères alphanumériques minuscules, des chiffres et des tirets.

- **Site** : Site principal : Permet de se repérer si Automne gère plusieurs sites (plate-forme multi-sites). Le site ne peut être modifié que par un administrateur. (dans Administration/Gestion des sites)
- **Impression active** : Permet de savoir si la page est imprimable. Cette fonction est gérée par les administrateurs ayant les droits de gestion des modèles.

## Dates & alertes

- **Début de publication** : Date de début de publication. Pour dé-publier immédiatement une page en ligne pour une période définie il suffit de dater le début de publication à une date ultérieure. Respectez le format jj/mm/aaaa.
- **Fin de publication** : Ces dates permettent de publier et dé-publier des pages automatiquement. (Si on laisse vide la date de fin de publication, la page sera permanente). Pour dé-publier immédiatement une page en ligne pour une période indéfinie il suffit d'anti-dater la fin de publication. Les liens qui pointent vers une page dé-publiée seront également supprimés jusqu'à la re-publication. Respectez le format jj/mm/aaaa.
- **Délai d'alerte** : Période après laquelle on veut être prévenu par e-mail que le contenu de la page n'a pas été modifié.
- **Date d'alerte** : Alternative au délai d'alerte, permet d'être averti par e-mail à une date précise de son choix. Respectez le format jj/mm/aaaa.
- **Message d'alerte** : On peut associer un message d'alerte personnalisé qui sera inclus dans le mail des alertes.

## Moteur de recherche

Ces données sont utilisées par les moteurs de recherche nationaux et internationaux ainsi que par le moteur de recherche interne au site. Le bon remplissage de ces données permet à la page d'être facilement trouvée dans les résultats d'un moteur de recherche.

### Description

**Donnez une description à votre page.**

- Mots-clés

**Définissez les mots-clés. Séparez par une virgule chaque mot-clé ou phrase.**

- Catégorie

**Définissez une catégorie pour votre page. Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères.**

- Robots

On peut spécifier une demande particulière auprès des moteurs de recherche. Par exemple, si vous souhaitez que la page ne soit pas indexée dans les moteurs de recherche remplissez le champ Robots avec « noindex » sans les guillemets. Pour avoir plus de détails sur le fonctionnement des moteurs de recherche, consultez votre administrateur.

## Balises Meta

Automne vous permet de gérer les meta tags les plus courants. Ces tags sont cachés dans le code source pour donner une information spécifique concernant la page. Ces balises ne sont pas obligatoires et ne sont là en général qu'à titre indicatif. Certaines balises n'apparaissent pas si elles sont désactivées par l'administrateur.

- **Auteur** : Entrez le nom de l'auteur de la page de contenu et/ou du code. Cette balise est présente à titre indicatif uniquement. Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères.

- **Email de réponse** : Entrez une adresse de courrier électronique valable pour permettre aux visiteurs de vous contacter. Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères.
- **Copyright** : Entrez une date et/ou un nom de copyright de contenu. Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères.
- **Langue utilisée** : Entrez la langue utilisée pour la page.

La langue de la page peut être déterminante dans le cadre du développement de certaines rangées liées à des modules.

- **Cache du navigateur** : Cocher la case pour forcer l'option « no cache ».
- **Méta-données libres** : Permet de saisir d'autres données méta.

## Sous-pages

Liste des sous-pages avec la possibilité de déplacer les pages. Vous pouvez déplacer et organiser les pages par glisser-déposer.

Pour avoir droit de déplacer un groupe de page, il faut avoir le droit de régénérer les pages (onglet administration de la gestion des droits)

## Journal

Journal des actions menées sur la page.

## Création de pages

La première étape avant de créer une nouvelle page est de choisir son emplacement dans l'arborescence, c'est à dire d'afficher la page qui sera directement au dessus de la page que vous souhaitez créer.

Chaque page peut néanmoins être déplacée dans l'arborescence après sa création par une personne qui en a les [droits](#).

### Pour créer une page, vous pouvez :

- créer une nouvelle page
- copier une page existante.

### Créer une nouvelle page

Une fois que vous aurez choisi la page « mère », cliquez sur le bouton « Créer » situé dans la barre d'outil de votre page.

Dans la fenêtre qui s'ouvre, on remplit toutes les propriétés nécessaires à la création de la page.

Seul le champ « Titre » **est obligatoire**. Si vous ne remplissez pas le « Titre du lien », il sera automatiquement copié depuis le champ Titre. Vous pouvez modifier les deux champs à n'importe quel moment.

Vous devez choisir de créer la page avec ou sans les [rangées](#) par défaut. En cochant la case, vous accédez à la modification de votre page avec les rangées définies par défaut pour le [modèle](#).

Sinon, vous partez d'une « page blanche ». Dans les 2 cas, il est possible à tout moment de modifier, agencer, supprimer des rangées de votre page.

On a ensuite le choix du modèle : le modèle définit la mise en page générale de votre page. Si une image a été définie pour le modèle, c'est celle ci qui apparaît dans la zone des modèles disponibles. Seuls les modèles que vous avez le droit d'utiliser apparaissent. Pour que vous puissiez utiliser un modèle, il faut que:

- le modèle soit actif
- vous ayez des droits sur le groupe de modèle dont le modèle fait éventuellement parti.

Vous avez la possibilité de filtrer les modèles affichés en saisissant un mot clé du titre du modèle dans le champ « Filtrer... ». Dès 3 caractères saisis, la recherche est effective, et est affinée en fonction du reste de votre saisie.

En cliquant sur le bouton « Créer », votre page sera créée, mais non visible en ligne. Elle apparaît dans la zone centrale. Vous avez dès lors la possibilité d'éditer son contenu. Vous n'êtes pas obligé de saisir le contenu de votre page à la suite de sa création. Vous pourrez y revenir à tout moment.

### Copier une page existante

Une fois que vous aurez choisi la page à copier, cliquez sur « Actions/Copier la page »

Vous pouvez copier la page avec ou sans son contenu. Si vous ne conservez pas le contenu, vous conserverez cependant la structure des rangées.

### **Vous pouvez modifier le modèle de la page.**

Si vous sélectionnez un modèle non compatible (en rouge dans la liste), vous perdrez tout ou partie du contenu et de la structure des rangées.

Cliquez sur la page que vous souhaitez désigner comme page « mère » de la nouvelle page. Vous ne voyez dans l'arborescence que les pages sur lesquelles vous avez un droit d'édition. En haut de l'arborescence, le champ « rechercher » vous permet de filtrer par le titre de la page. Il suffit de saisir au moins 3 caractères pour déclencher la recherche. La recherche s'affine ensuite avec le reste de votre saisie.

Toutes les données de base sont copiées y compris le Titre de la page. Pour modifier les données suivez les mêmes procédures que pour la modification classique des propriétés d'une page.

La création d'une page est soumise à validation. En fonction des droits que vous avez, vous avez la possibilité ou non, de valider un contenu en vue de sa mise en ligne.

### **Pour valider une page, vous aurez la possibilité :**

- de passer par l'onglet « Validation en attente » dans le panneau latéral.
- de cliquer sur l'icône de statut. Si une validation est nécessaire, vous aurez accès à un menu rapide vous permettant de valider la page, ou d'accéder aux options de validation avancés.

Lorsqu'une page est validée, les modifications qui ont été apportées sont visibles en ligne immédiatement après sa régénération.

## Edition du contenu des pages

Une fois que votre page existe, vous pouvez à tout moment en éditer le contenu. Certaines zones seulement sont libres à l'édition. Ce sont les zones créées en tant qu'espace client dans vos modèles.

Une page est structurée en [rangées de contenu](#), qu'on peut considérer comme des blocs de données empilés les uns sur les autres. Les blocs peuvent être de plusieurs types et vous pouvez créer des [rangées de contenu](#) très spécifiques en fonction de vos besoins.

### Il y a deux phases à respecter pour modifier le contenu d'une page :

- Créer sa structure : c'est à dire ajouter ou supprimer la ou les rangées nécessaires. Vous pouvez à tout moment ajouter ou supprimer des rangées.
- Éditer le contenu des rangées.

La phase 1 ne devrait pas être prise à la légère. Même si vous pourrez modifier l'ordre des rangées de contenu ou leur contenu à volonté, vous ne pourrez pas modifier le type d'une rangée sans en perdre le contenu.

Prenez le temps d'imaginer comment vous souhaitez présenter l'information, cela aura un impact direct sur la compréhension de vos pages par l'internaute et le référencement de vos pages par les moteurs de recherche.

# Gestions des rangées

## Définition

Les [rangées de contenu](#) sont des blocs de données. Un certain nombre de rangées standards existent déjà. Si vous avez les droits adéquats, vous pourrez modifier ou créer de nouvelles rangées en fonction des besoins de votre site.

Les rangées, quelles qu'elles soient sont composées de un ou plusieurs types de données. Ces données sont représentées de manière particulière lorsqu'aucun contenu n'a été défini, c'est à dire si la rangée est vide.

## Les données de type standard :

- texte pré-formaté.
- zone de texte libre.
- Image : une image spécifiant qu'aucune image n'a été trouvé.
- flash : une image spécifiant qu'aucune image n'a été trouvé
- fichier : un libellé Fichier Joint
- formulaire : une zone représentant un formulaire

## Les données caractéristiques à un [module](#).

Tant que vous n'avez pas explicitement saisi votre contenu, les rangées vides ne se voient pas en ligne ([plus de détail sur les types de données](#)).

Pour accéder à la modification de votre page, cliquez sur le bouton « Modifier »

Vous voyez un cadre rouge tout autour de votre page, qui vous indique que vous êtes en mode « Modification ». Vous voyez aussi des zones en pointillés vert, qui vous indique l'emplacement des espaces clients, c'est à dire l'emplacement des zones éditables. **C'est uniquement dans ces zones que vous pourrez intervenir.**

## Ajouter une rangée de contenu

Pour ajouter une rangée de contenu, cliquez sur « Nouvelle rangée ».

Vous devez alors choisir dans la zone d'affichage de votre page l'endroit auquel où voulez positionner votre rangée. Vous pourrez modifier facilement l'emplacement de votre rangée par la suite.

Une fois que vous avez cliqué sur l'emplacement souhaité, sélectionnez la rangée à ajouter. Vous ne voyez dans la liste que les rangées autorisées pour votre profil, et pour la page en cours d'édition. Enfin, cliquez sur ajouter.

**La rangée « vide » apparaît.**

## Modifier la mise en page

En survolant vos rangées de contenu insérées dans la page, vous voyez apparaître un cadre autour de chacune d'entre elles. Ce cadre met en valeur l'espace pris par la rangée de contenu et des actions possibles sur la rangée :

- Cliquez sur l'icône « **Supprimer cette rangée** » pour supprimer définitivement la rangée,
- Cliquez sur l'icône « **Monter cette rangée d'un cran** » pour déplacer la rangée d'une place vers le haut,
- Cliquez sur l'icône « **Descendre cette rangée d'un cran** » pour déplacer la rangée d'une place vers le bas,
- Cliquez sur l'icône « **Descendre cette rangée en bas de la zone éditable** » pour déplacer la rangée tout en bas de l'espace client,
- Cliquez sur l'icône « **Monter cette rangée en haut de la zone éditable** » pour déplacer la rangée tout en haut de l'espace client,
- Enfin cliquez sur « **Glisser-Déposer cette rangée** » pour la déplacer librement dans l'espace client ou vers un autre espace client de la page.

Si plusieurs espaces clients sont présents sur votre page, vous verrez deux autres boutons :

- Cliquez sur « **passer cette rangée dans la zone éditable de droite** » pour déplacer la rangée dans l'espace client suivant,
- Cliquez sur « **passer cette rangée dans la zone éditable de gauche** » pour déplacer la rangée dans l'espace client précédent.

## Edition des différentes rangées

En survolant les rangées, 2 autres boutons apparaissent au dessus de chaque zone que vous pouvez éditer

### Texte pré-formaté

Le contenu pré-formaté est souvent utilisé pour des données comme le titre de la page. Des limites de contenu peuvent donc s'imposer. Vous n'avez pas la possibilité d'y ajouter du XHTML pour y faire de la mise en forme. Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères.

Entrez votre contenu et cliquez sur l'icône « Valider ».

### Texte libre avec éditeur

Ce contenu vous permet d'insérer du contenu riche. Pour modifier le format de son texte, vous pourrez vous servir de l'éditeur visuel ou WYSIWYG dans lequel vous retrouverez certaines fonctionnalités d'un traitement de texte. Il est donc très facile de mettre le texte en forme sans connaître le langage HTML.

Saisissez votre contenu et cliquez sur "valider". Vous retournez alors sur la page avec les modifications prises en compte. Cliquez « retour » pour annuler les modifications et retourner sur la page avant modification.

L'éditeur visuel est disponible pour chaque bloc de texte libre des pages du site géré par Automne. L'interface propose une barre d'outils, comparable à celle de Word, qui permet au rédacteur de mettre rapidement le texte en forme tout en respectant les normes XHTML requises par l'application. Les styles appliqués au texte sont liés aux feuilles de style définies dans la charte graphique.

N'hésitez pas à agrandir la fenêtre d'édition à vos besoins en « tirant » sur l'un des coins.

Attention cependant : un éditeur de type wysiwyg n'est pas WORD, c'est à dire qu'un copier/coller depuis word sans nettoyage préalable du formatage peut entraîner un dysfonctionnement majeur de votre page. Pour coller du texte de word, utiliser le bouton « Coller du contenu au format Word », ou mieux « Coller du contenu au format texte », ce qui aura pour effet de supprimer la mise en page spécifique de Word. Vous pourrez refaire votre mise en page à l'aide des outils spécifiques et adaptés à votre site au sein de l'éditeur.

La barre d'outil utilisée pour les rangées de type « texte libre » sont appelées « Default » et sont éditables depuis le menu Modèles / Barre d'outils wysiwyg dans le panneau latéral, si vous avez des droits d'administration sur votre site.

**Pour modifier les styles des éléments du menu « Style »**, il faut avoir les droits d'administration et il faut modifier le fichier « editorstyles.xml ». Ce fichier est accessible depuis le panneau latéral Modèles / Feuilles de styles. Vous pouvez modifier ce fichier librement, ce qui vous permettra de voir directement dans le menu déroulant le style d'un élément.

Il faudra également inclure le style de l'élément dans les styles CSS des pages de votre site pour qu'il soit pris en compte dans vos pages publiées.

**Pour créer ou modifier un modèle personnalisé**, il faut avoir des droits d'administration et il faut modifier le fichier « editortemplates.xml ». Ce fichier est accessible depuis le panneau latéral Modèles / Feuilles de styles

**Pour la modification des tableaux**, faites un clic droit sur le tableau (sur macintosh, utilisez "Ctrl" sur votre clavier et cliquez). Les options suivantes apparaissent :

**Insertion / Lien interne** : Pour créer un lien interne vers une autre page du site, sélectionnez un mot et choisissez "lien Automne". Une fenêtre s'ouvre avec l'arborescence complète du site sur lequel vous avez des droits d'administration. Parcourez l'arborescence à l'aide des "+" et choisissez une page en cliquant dessus.

La case à cocher "Garder le texte du lien si la page n'existe plus" vous permet de choisir si le texte sur lequel est fait le lien doit disparaître en même temps que la page ciblée par le lien. Si cette case est décochée et que la page cible du lien est supprimée ou dépubliée, le texte du lien disparaîtra (ce qui peut-être gênant si il se trouve au milieu d'un paragraphe).

Dans le menu "cible", vous pouvez choisir d'ouvrir le lien dans la même fenêtre, dans une nouvelle fenêtre ou dans une pop-up dont vous devrez définir les dimensions.

Le menu « Avancé » vous permet de donner des informations complémentaires utiles notamment dans le cadre d'un site qui doit être hautement accessible.

Pour modifier le lien, vous n'avez qu'à sélectionner le mot ou la phrase contenant le lien et choisir un nouveau lien. Pour le supprimer, sélectionnez le mot contenant le lien et cliquez sur l'icône "Supprimer le lien".

**Insertion / Lien externe** : Pour créer un lien vers une page d'un site externe, sélectionnez un mot et choisissez "lien externe". Sélectionnez le type de lien (URL, email ou ancre) et saisissez l'adresse complète sans guillemets et sans espace. Le lien peut être ouvert dans la même fenêtre, dans une nouvelle fenêtre ou dans une pop up dont vous devrez définir les dimensions.

Pour modifier le lien, vous n'avez qu'à sélectionner le mot ou la phrase contenant le lien et saisir une nouvelle adresse. Pour le supprimer, sélectionnez le mot contenant le lien et choisissez Format/Supprimer le lien.

Le menu « Avancé » vous permet de donner des informations complémentaires utiles notamment dans le cadre d'un site qui doit être hautement accessible.

Pour créer un lien "ancre" dans la même page, vous devez utiliser le code source. En effet, les ancres ne sont détectées qu'au sein d'une même zone d'édition.

## Images

Le principe de la modification d'image est le même que celui de la modification de contenu. On clique d'abord sur le bouton « Editer » de l'image choisie, ce qui ouvre une fenêtre.

En cliquant sur « Parcourir » on va chercher l'image rangée sur son disque dur, et on ajoute le « alt tag » de l'image (légende qui apparaît quand on laisse la souris au-dessus d'une image). Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères pour le champ « alt tag ».

Ne mettez pas de guillemets ni de code XHTML dans le « alt tag ». Votre page deviendrait inaccessible !

Les images peuvent avoir une contrainte de taille. Le cas échéant vous serez avertis de la taille maximum et/ou minimum pour la largeur. Vous pouvez néanmoins insérer votre image et utiliser la fonction redimensionner afin d'adapter l'image aux contraintes définies. Par défaut, la [taille de l'image](#) n'est pas contrôlée par Automne. Méfiez vous si aucune contrainte n'apparaît.

Pour redimensionner une image il faut d'abord avoir inséré une image. Cliquez sur le bouton « Modifier ».

Vous voyez votre image et une petite palette d'outil qui vous permet de modifier librement les dimensions de votre image. L'image est redimensionnée en respectant le rapport de hauteur/Largeur. Cliquez sur « Appliquer » pour

appliquer les modification.

Cliquez sur le bouton « Fermer » de la boîte d'outil pour revenir à la fenêtre précédente.

La manipulation de la fonction redimensionnement à plusieurs reprises peut engendrer un résultat de mauvaise qualité de l'image !

## Animations flash

Cette rangée vous permet de rajouter des animations Flash dans les pages. Comme pour une image ou un fichier joint l'animation Flash est un bloc inséré dans un modèle. Si vous n'avez pas accès à une rangée d'animation Flash, consultez votre administrateur afin d'en créer une.

En cliquant sur « Parcourir », allez chercher le fichier à insérer formaté en .swf sur votre disque dur. Vous devez ensuite remplir les champs de dimension de l'animation (largeur et hauteur). Les données de largeur et hauteur doivent être exprimées en pixels.

Remplissez les autres paramètres selon votre fichier Flash et selon vos besoins.

Le poids maximum autorisé est indiqué en dessous du champ « Fichier ». Pour supprimer un fichier, cliquer sur le bouton « Supprimer » situé à droite du fichier téléchargé.

## Fichier

Vous pouvez ajouter une pièce jointe (pièce disponible au téléchargement en plus du contenu visible sur la page, un PDF par exemple).

Cherchez une pièce jointe sur votre disque dur ou réseau (tous formats possibles sauf .exe. Le pdf est le format idéal pour ce type d'utilisation), puis donnez le titre qui apparaîtra en ligne (le lien). Vous pouvez insérer jusqu'à 256 caractères pour le libellé du lien.

Le poids maximum autorisé est indiqué en dessous du champ « Fichier ». Pour supprimer un fichier, cliquer sur le bouton « Supprimer » situé à droite du fichier téléchargé.

## Formulaire

Vous pouvez insérer dans les formulaires préparés par les administrateurs. La mise en place de formulaire est représentée par cette icône

Cliquez sur le bouton « Editez » pour pouvoir sélectionner le formulaire correspondant. Vous ne pouvez pas modifier le contenu des formulaires dans cette zone.

Vous pouvez faire une recherche par catégorie ou langue (si disponible).

Fermez la fenêtre de sélection en cliquant sur le bouton « fermer » en haut à droite de la fenêtre. Si vous en avez les droits, vous pouvez accéder directement à la gestion des formulaires en cliquant sur le bouton « Gérer les éléments employés par ce bloc de contenu ». Voir la section sur la création et la gestion des formulaires.

## Modules

L'insertion d'une rangée d'un module affiche le résultat de la rangée directement.

Dans certains cas, la rangée peut attendre une [donnée variable](#) (paramètre « block » d'une recherche).

Si un module attend une donnée variable, cliquez sur le bouton « éditer », sélectionnez la valeur souhaitée et

validez. Le résultat de la rangée apparaît.

## Actions possibles

Chacune de vos actions est sauvegardée dans le brouillon de la page.

Vous avez cependant accès à plusieurs actions, tout au long de la modification de la page, disponibles en haut de la zone de visualisation de votre page :

- **Options** : vous permet d'activer ou de désactiver des options spécifiques à l'édition de votre page :
- **Déplacement animé des rangées** : cette option rend possible ou non l'effet visuel de déplacement, lorsque vous changez l'ordre des rangées. Si vous la décochez, vous pouvez gagner en performance.
- **Scroll de la fenêtre** : avec l'option activée, la fenêtre du navigateur est positionnée automatiquement en haut de la rangée lorsque vous faites une mise à jour du contenu de celle-ci. Si vous la décochez, vous pouvez gagner en performance.
- **Nouvelle rangée** : vous permet [d'ajouter une rangée](#) ?
- **Valider le contenu** : si vous avez des droits de validation des pages, vous verrez ce bouton. Il vous permet de réaliser 2 opérations dans le même temps : la soumission à validation et la validation de votre page. Après cette opération, votre page est directement visible en ligne.

Cette action a aussi pour effet de supprimer le brouillon, puisque celui-ci est à présent validé.

- **Soumettre à validation** : lorsque l'édition de la page est terminée, vous pouvez soumettre votre page à la validation. Votre page ne sera visible en ligne qu'après sa validation.

Cette action a aussi pour effet de supprimer le brouillon, puisque celui-ci est à présent soumis à validation.

- **Aperçu** : ouvre votre brouillon dans une fenêtre afin de vous permettre de visualiser celui-ci tel qu'il sera en ligne.

## Droits des utilisateurs / groupes

Avec Automne il est possible de définir des [droits](#) pour :

- [Un utilisateur unique](#),
- [Un groupe d'utilisateurs](#).

Avec la possibilité d'associer un utilisateur à plusieurs groupes on obtient une gestion des droits avancée, cohérente et aisée à maintenir. Pour accéder à l'interface de gestion des utilisateurs il faut que vous possédiez le droit « Gestion des utilisateurs ».

Lors de l'installation d'Automne, vous vous connectez avec le compte super-administrateur qui possède tous les droits sur le site. Une fois connecté vous avez donc accès aux deux liens suivants via le panneau latéral, dans la rubrique « Gestion des utilisateurs » :

- Profils utilisateurs (lien vers la page Gestion des utilisateurs)
- Profils de groupes (lien vers la page Gestion des groupes d'utilisateurs)



Le lien « votre profil » est un raccourci pratique qui vous permet d'accéder à l'interface de gestion des utilisateurs en affichant directement votre profil.

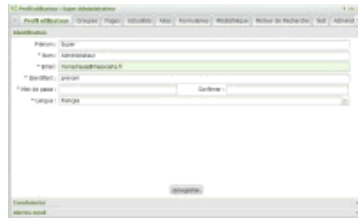
# Gestion des utilisateurs

## Définition

L'interface de gestion des utilisateurs affiche tous les utilisateurs enregistrés pour l'application et permet de gérer leurs droits selon les différents modules existants.

### Quelques règles sur les utilisateurs :

- Les utilisateurs peuvent créer d'autres utilisateurs si et seulement si ils possèdent le droit « Gestion des utilisateurs ».
- Un utilisateur peut être associé à un ou plusieurs groupes.



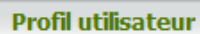
## Propriétés

Lorsqu'un utilisateur est sélectionné, plusieurs onglets sont disponibles pour modifier son profil et ses droits :

- Profil utilisateur,
- Groupes associés,
- Administration,
- Modules : un onglet est affiché pour chaque module disponible dans l'administration.

Lors de la création d'un nouvel utilisateur, seul l'onglet « **Profil utilisateur** » est actif. Dès que l'utilisateur est créé vous pouvez accéder à l'ensemble des autres onglets.

### Onglet "Profil utilisateur"



### Identification :

- **Prénom** : Prénom de l'utilisateur
- **Nom** : Nom de l'utilisateur
- **Email** : Adresse email de l'utilisateur (si nécessaires, les alertes seront envoyées à cette adresse)
- **Identifiant** : Identifiant de connexion à Automne (cet identifiant doit être unique et doit être composé de 1 caractère minimum)
- **Mot de passe** : Mot de passe de l'utilisateur (Un mot de passe de 5 caractères minimum est requis, et il

doit être différent de l'identifiant. Par mesure de sécurité nous vous conseillons un mot de passe de 8 caractères minimum, contenant des lettres et des chiffres).

- **Confirmer** : Il s'agit de retaper le mot de passe précédemment indiqué. Cette confirmation permet de vérifier qu'aucune erreur de mot de passe n'a été saisie.
- **Langue** : Langue principale de l'utilisateur. Seules les langues définies dans l'application sont disponibles dans la boîte de sélection.

## Coordonnées :

- **Fonction** : Fonction de l'utilisateur dans l'entreprise.
- **Service** : Service auquel appartient l'utilisateur dans l'entreprise.
- **Téléphone** : Numéro de téléphone fixe de l'utilisateur.
- **Portable** : Numéro de téléphone mobile de l'utilisateur.
- **Fax** : Numéro de fax de l'utilisateur.
- **Adresse** : Adresse postale de l'utilisateur. Cette information est scindée en 3 lignes (par exemple ligne 1 = Etage et Bâtiment, ligne 2 = Numéro et voie, ligne 3 = vide).
- **Code postal** : Code postal de l'utilisateur.
- **Ville** : Ville de l'utilisateur.
- **Région** : Région de l'utilisateur.
- **Pays** : Pays de l'utilisateur.

## Alerte Email :

- **Modification de votre profil** : Envoie un email à l'utilisateur lorsque son profil est modifié.
- **Validations** : Envoie un email à l'utilisateur lorsqu'une validation de page est en attente dans l'une des sections auxquelles l'utilisateur possède les droits de validation.
- **Alertes sur les pages** : Envoie un email à l'utilisateur lorsqu'une alerte est spécifiée au niveau d'une page qu'il modifie.

## Onglet "Groupes associés" Groupes

La liste des groupes existants est présentée dans cet onglet.

Pour chaque groupe on voit si l'utilisateur est associé ou non au groupe (la case à cocher correspondante est cochée ou non). Un filtre permet de n'afficher que les groupes auxquels appartient l'utilisateur.

Il est possible d'associer ou de dissocier l'utilisateur à des groupes en cochant ou décochant les cases situées en face des groupes souhaités. L'association à ces groupes est sauvegardée immédiatement.

## Onglet "Administration" Administration

Cet onglet est détaillé dans la page [Droits d'administration](#).

## Onglet "Modules"

Médiathèque

Formulaires

Alias

Actualités

Pages

Un onglet est affiché pour chaque module disponible dans l'administration.

Ainsi on trouvera toujours l'onglet « Pages » car c'est le module principal d'Automne, intégré dans le noyau. On trouve également l'onglet « Formulaires » car c'est un module fourni lors de l'installation d'Automne.

Ces onglets sont détaillés dans les pages [Attribution des droits](#).

## Actions

Créer un nouvel utilisateur permet d'accéder au formulaire de création d'un nouvel utilisateur :

- **Modifier un utilisateur** : Uniquement lorsqu'un utilisateur est sélectionné : permet d'ouvrir le profil d'un utilisateur pour le modifier.
- **Désactiver un utilisateur** : Désactive l'utilisateur sélectionné : cet utilisateur ne pourra plus s'authentifier. L'utilisateur n'est pas supprimé et son profil peut toujours être modifié.
- **Supprimer un utilisateur** : Supprime un utilisateur : son profil devient inactif et il n'apparaît plus dans la liste des utilisateurs de l'application. A noter que l'utilisateur est toujours présent dans la base de données car son profil peut être lié à différentes ressources. Néanmoins son identifiant et son mot de passe sont vides et l'utilisateur est marqué comme supprimé.
- **Rechercher un utilisateur** : Par défaut sont affichés les premiers utilisateurs, classés par ordre alphabétique croissant. Il est possible de rechercher des utilisateurs en filtrant les résultats par :
  - Mot clé (nom, prénom ou identifiant),
  - Lettre (première lettre du nom),
  - Groupe (liste des groupes).

Les résultats peuvent être ordonnés selon les propriétés des utilisateurs, en cliquant sur l'intitulé de la colonne.

Par exemple on peut ordonner les résultats par "Prénom".

# Gestion des groupes d'utilisateurs

## Définition

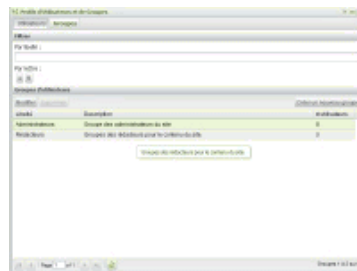
L'interface de gestion des groupes utilisateurs affiche tous les groupes d'utilisateurs enregistrés pour l'application et permet de gérer leurs droits selon les différents modules existants.

### Quelques règles sur les groupes d'utilisateurs :

- Les utilisateurs peuvent créer des groupes d'utilisateurs si et seulement si ils possèdent le droit « Gestion des utilisateurs ».
- Un groupe d'utilisateurs peut contenir aucun, un ou plusieurs utilisateurs.

### Remarques :

- L'interface de gestion des groupes utilisateurs ressemble beaucoup à l'interface de gestion des utilisateurs. Seul l'onglet « profil de groupe » contient un formulaire simplifié par rapport à celui d'un utilisateur.
- Lorsque vous modifiez les droits d'un groupe, cela modifie immédiatement les droits correspondants pour tous les utilisateurs impactés, c'est à dire ceux qui appartiennent notamment à ce groupe.



## Propriétés

Lorsqu'un groupe d'utilisateur est sélectionné, plusieurs onglets sont disponibles pour modifier son profil et ses droits :

- Profil de groupe
- Utilisateurs
- Administration
- Modules : un onglet est affiché pour chaque module disponible dans l'administration

Lors de la création d'un nouveau groupe d'utilisateurs seul l'onglet « Profil utilisateur » est actif. Dès que le groupe d'utilisateurs est créé vous pouvez accéder à l'ensemble des autres onglets.

## Onglet "Profil groupe"

- **Libellé** : Nom du groupe permettant de l'identifier. Choisissez un nom facilement identifiable, par exemple « Administrateurs », ou « Tout le monde ».
- **Description** : Description détaillée du groupe : peut indiquer la nature du groupe ou ses principales fonctions.

## Onglet "Utilisateur"

La liste des utilisateurs existants est présentée dans cet onglet.

Pour chaque utilisateur on voit s'il est associé ou non au groupe (la case à cocher correspondante est cochée ou non). Un filtre permet de n'afficher que les utilisateurs qui sont associés au groupe actuellement sélectionné.

Il est possible d'associer ou de dissocier un utilisateur au groupe actuellement sélectionné, en cochant ou décochant les cases situés en face de chaque utilisateur. L'association à ce groupe est sauvegardée immédiatement.

## Onglet "Administration"

Cet onglet est détaillé dans la page [Droits d'administration](#).

## Onglet "Module"

Un onglet est affiché pour chaque module disponible dans l'administration.

Ainsi on trouvera toujours l'onglet « Pages » car c'est le module principal d'Automne, intégré dans le noyau. On trouve également l'onglet « Formulaires » car c'est un module fourni lors de l'installation d'Automne.

Ces onglets sont détaillés dans les pages [Attribution des droits](#).

## Actions

- **Créer un nouveau groupe** : Permet d'accéder au formulaire de création d'un nouveau groupe.
- **Modifier** : Uniquement lorsqu'un groupe est sélectionné : permet d'ouvrir le profil d'un groupe pour le modifier.
- **Supprimer un groupe** : Supprime le groupe : il n'apparaît plus dans la liste des groupes d'utilisateurs de l'application. Cette action ne supprime aucunement les utilisateurs associés à ce groupe.

- **Rechercher un utilisateur** : Par défaut sont affichés les premiers groupes, classés par ordre alphabétique croissant. Il est possible de rechercher des groupes en filtrant les résultats par :
  - Mot clé (libellé)
  - Lettre (première lettre du libellé)

Les résultats peuvent être ordonnés selon les propriétés des groupes, en cliquant sur l'intitulé de la colonne.

Par exemple on peut ordonner les résultats par le nombre d'utilisateurs associés au groupe.

## Attribution des droits

L'interface de gestion des utilisateurs permet de spécifier les droits des utilisateurs et des groupes d'utilisateurs.

Exemple de modification des droits sur le contenu du module "Commentaires" :



### Application des droits

#### Utilisateur seul, sans groupe(s) associé(s) :

Les droits d'un utilisateur qui ne possède pas de groupe lui sont propres et concernent uniquement son profil.

#### Utilisateur appartenant à un seul groupe :

Les droits d'un utilisateur qui est associé à un seul groupe possède les droits qui découlent de ce groupe.

Dès lors qu'un utilisateur appartient à un ou plusieurs groupes, ses droits découlent de son association avec ce ou ces groupe(s).

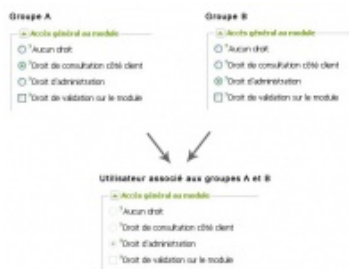
#### Utilisateur appartenant à un ou plusieurs groupe :

Si un utilisateur appartient à plusieurs groupes, ses droits sont calculés en fonction de ces différents groupes. Les droits de l'utilisateur sont alors la somme des droits des groupes auxquels il appartient.

#### Calcul des droits :

- **C'est l'ouverture qui prime sur la fermeture :**

C'est à dire que si un utilisateur est associé à deux groupes et que l'un d'entre eux possède un droit plus élevé que l'autre, le droit le plus élevé qui sera finalement attribué.



- **C'est le droit le plus spécialisé qui prime :**

Pour les droits sur les catégories ou sur les pages, c'est toujours le droit concernant le plus bas niveau dans la hiérarchie qui prime.

Il n'est pas possible de modifier directement les droits d'un utilisateur appartenant à un ou plusieurs groupes : les informations apparaissent en grisé.

Dans ce cas il faut modifier les droits sur chacun de ses groupes d'appartenance, séparément.

Le fait de ne pas pouvoir éditer les droits d'un utilisateur qui appartient à plusieurs groupes permet par contre de voir directement les droits qui découlent de son association à ces groupes : en sélectionnant l'utilisateur on peut ainsi voir, en lecture seule, les droits qu'il possède.

Cela peut être utile si l'on souhaite vérifier ses droits après avoir modifié les droits sur un de ses groupes d'appartenance.

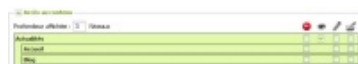
### Exemple :

Pour un module "Actualités", soit l'arborescence de catégories suivante :

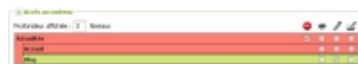
Une catégorie racine Actualités, possédant 2 enfants : Accueil et Blog.



Un groupe G1 définit le droit "Voir" sur la catégorie Actualités.



Un groupe G2 définit le droit "Editer" sur la catégorie Blog.



Un utilisateur associé aux groupes G1 et G2 possèdera les droits suivants :



### Explications :

Pour chaque catégorie Automne calcule les droits correspondants.

- Si un droit est défini, il récupère le droit le plus élevé.
- Si aucun droit n'est défini, il récupère le droit de la catégorie parente.

Ce qui nous donne :

- Actualités : "Voir" (droit le plus élevé défini par le groupe G1)
- Accueil : "Voir" (pas de définition, donc hérité du droit "Voir" de la catégorie parente)
- Blog : "Editer" (droit le plus élevé défini par le groupe G2)

## Les différents droits à attribuer

Les différentes pages de cette rubrique détaillent les attributions de droits que l'on retrouve sous les onglets de l'interface de gestion des utilisateurs, après avoir sélectionné un utilisateur ou un groupe.

- [Droits sur les modules.](#)
  - [Module Pages](#)
  - [Autre modules](#)
- [Droits sur les catégories.](#)
- [Droits d'administration.](#)

## Droits sur les pages

Le module "Pages" est spécifique sous Automne car il est de longue date interdépendant du noyau d'Automne.

De ce fait il possède certaines propriétés qui le distinguent des autres modules.

### Propriétés

#### Droits communs :

Les droits d'accès général au contenu sont équivalents à ceux décrits dans la section [droits sur les modules](#).

#### Droits d'accès au contenu :

La gestion des droits sur les pages est identique à la [gestion des droits sur les catégories des modules](#). Reportez vous à cette section pour avoir le détail de cette gestion de droits.

Seules quelques différences sont notées:

- Le terme "pages" est utilisé à la place de "catégories".
- La gestion des pages est réalisée via l'arborescence des pages Automne.
- Il n'existe pas de 4ème droit "Gestion des catégories".

Le 4ème droit "Gestion des catégories" n'est pas présent ici car l'arborescence ne traite pas des catégories.

On retrouve néanmoins le droit global de gestion des pages via les droits d'accès au module, pré-cités ci-dessus. Le droit administration permettant d'accès à la gestion des pages.

#### Droits sur les modèles de pages :

Les droits sur les modèles de pages permettent d'autoriser l'utilisation des modèles selon les groupes définis dans la liste.

#### Droits sur les modèles de rangées :

Les droits sur les modèles de rangées permettent d'autoriser l'utilisation des rangées selon les groupes définis dans la liste.

## Aperçu des droits spécifiques aux pages :



The screenshot displays two identical configuration panels for page-specific rights. Each panel has a title bar with a green icon and the text "Droits sur les modèles de pages". Below the title bar, there is a descriptive line: "Les droits sur les modèles de pages permettent d'autoriser l'utilisation des modèles comportant un groupe lié à la création des pages." This is followed by a radio button selection: "Sélectionner le groupe lié à la création des pages". The first panel has "Groupe 1" selected, and the second panel has "Groupe 2" selected. At the bottom of each panel is a "Droits" button with a dropdown arrow.

# Droits sur les modules

## Vérification des droits

Avant de voir la définition des droits sur les modules, vous devez savoir que sous Automne on distingue 2 cas dans lesquels les droits sont vérifiés :

### Interface d'administration

Via l'interface d'administration d'Automne les droits d'accès sont toujours vérifiés car l'utilisateur doit être authentifié pour accéder à l'administration. Cela inclus notamment les droits d'accès au module et les droits d'accès au contenu.

### Site public

Sur le site public les droits d'accès ne sont vérifiés que si le paramètre Automne "[Activer la vérification des droits coté client](#)" est actif. Dans le cas contraire aucun droit n'est vérifié et chaque visiteur du site peut voir toutes les données du module.

## Définition

Pour chaque module Automne vous pouvez configurer les droits suivants :

- Accès général au module
- Accès au contenu

Le module "[Gestion des pages](#)", intégré au noyau d'Automne, possède 2 notions supplémentaires que l'on ne retrouve pas pour les autres modules :

- Droits sur les modèles de page
- Droits sur les modèles de rangées

## Propriétés

Pour chaque module on retrouve les propriétés suivantes :

### Accès général au module :



Accès général au module

Aucun droit

Créat de consultation côté client

Créat d'administration

Créat de validation sur le module

- **Aucun droit :**

L'utilisateur n'a aucun accès au module.

Lors de l'affichage de la page l'utilisateur ne verra pas le contenu des tags <block> (voir [rangées de contenu](#)) concernant les modules de type polymod pour lesquels il n'a aucun droit d'accès.

- **Droit de consultation côté client :**

L'utilisateur a accès au module côté client du site, c'est à dire la partie publique.

L'accès au module depuis l'administration d'Automne ne lui est pas autorisé.

- **Droit d'administration :**

L'utilisateur a accès au module côté client du site (partie publique) et depuis l'administration d'Automne.

- **Droit de validation sur le module :**

L'utilisateur peut valider les éléments du module pour lesquels il possède le droit d'édition.

### Importance des droits :

Les droits les plus élevés sont respectivement (le droit de validation étant séparé) :

- Droit d'administration (administration d'Automne)
- Droit de consultation (partie publique)
- Aucun droit (aucun accès)

Cette information est à prendre en compte lorsqu'un utilisateur possède plusieurs groupes et que ces groupes ont des droits d'accès au module différents : le droit le plus élevé est alors le seul pris en compte.

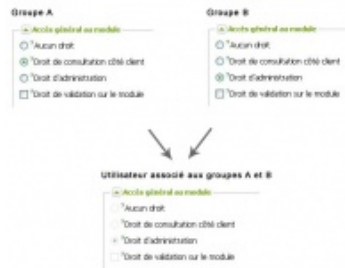
Remarque : Si un utilisateur possède le droit d'administration sur au moins 1 module, cela signifie qu'il aura accès à l'interface d'administration d'Automne (votreSite/automne/admin/).

### Exemple :

Module	Groupe A	Group B
Droits d'accès général au module Actualités	Aucun droit	Droit de consultation côté client

- **Si l'utilisateur X est associé au groupe A :** il ne possède aucun droit d'accès au module Actualités
- **Si l'utilisateur X est associé au groupe B :** il possède le droit de consultation côté client du module Actualités
- **Si l'utilisateur X est associé au groupe A et au groupe B :** il possède le droit de consultation côté client du module Actualités (on garde le droit le plus élevé parmi les groupes avec lesquels l'utilisateur est

associé).



## Accès au contenu

Pour certains modules des droits supplémentaires sont requis pour accéder aux éléments : ce sont les droits d'accès au contenu.

Sous Automne les droits d'accès au contenu sont liés à la **catégorisation des éléments**.

Pour le module "[Gestion des pages](#)" la catégorisation est l'arborescence des pages.  
Pour tous les autres modules la catégorisation est effectuée avec les catégories : les droits d'accès au contenu concernent donc les modules dont au moins 1 élément utilise des catégories.

Pour pouvoir spécifier des droits sur certains éléments il faut donc répartir ces éléments en catégories (c'est à dire avoir au moins 1 champ de type "catégories" pour l'élément).  
De même, si un élément possède au moins 1 champ de type "catégories", les droits d'accès au contenu sont automatiquement vérifiés.

Pour les modules de type polymod, il est aisé d'ajouter un champ de type "catégories". L'utilisation du polymod permet une vérification native des droits.

Pour les modules classiques développés manuellement il faudra s'appuyer sur une vérification manuelle des droits, autant pour ceux concernant l'accès au module que l'accès au contenu (via les catégories).  
Les classes Automne permettent néanmoins de réaliser ces vérification avec simplicité.

L'ensemble des droits d'accès au contenu sont détaillés sur la page [Droits sur les catégories](#).

# Droits sur les catégories

## Définition

Il est possible d'attribuer des droits sur l'arborescence des catégories d'un module.

Pour cela il faut que la structure de l'objet possède au moins 1 champ catégorie.

Seul le module "Gestion des pages" n'est pas soumis à cette condition car pour ce module c'est l'arborescence des pages qui remplace les catégories.

## Propriétés

On différencie 4 droits principaux pour chaque catégorie :

- **Aucun droit** : l'utilisateur n'a aucun droit sur les éléments associés.
- **Visualisation des éléments associés** : l'utilisateur peut voir les éléments associés.
- **Édition des éléments associés** : l'utilisateur peut éditer les éléments associés.
- **Gestion des catégories** : l'utilisateur peut éditer les catégories

Voici l'ordre de priorité des droits, du plus faible au plus fort :

- Aucun droit
- Visualisation
- Édition
- Gestion des catégories.

Par exemple, un utilisateur qui possède le droit d'édition pourra éditer mais aussi voir les éléments associés.

## Actions

### Affectations

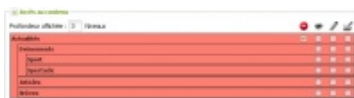
L'affectation des droits sur chaque catégories suit les règles suivantes :

- Il n'est possible d'affecter qu'un seul droit par catégorie, parmi les 4 droits vus précédemment.
- Lorsqu'on spécifie un droit sur une catégorie qui possède des sous-catégories, ces dernières héritent du droit spécifié.
- Pour une sous-catégorie il n'est possible de définir un droit que s'il est différent de la catégorie directement parente.

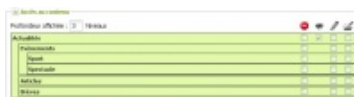
Exemple d'une arborescence de catégories (module Actualités) :



Exemple : droit "Aucun droit" sur la catégorie racine :



Exemple : droit "Visualisation des éléments associés" sur la catégorie racine :



## Résolution

Cette section explique comment les droits sur les catégories sont résolus :

Pour chaque catégorie, voici l'ordre de priorité des droits pris en compte :

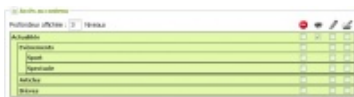
- Position de la catégorie dans l'arborescence
- Priorité du droit (parmi les 4 droits présentés précédemment)

### Exemple :

La catégorie Actualités est la catégorie racine de notre module Actualités. "Racine" signifie qu'elle ne possède pas de parent.

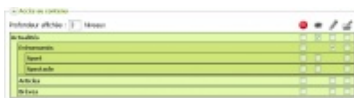
Par défaut toutes les catégories héritent de leur parent.

1) Nous donnons ici le droit de "voir les éléments" sur la catégories racine. Toutes les catégories enfants héritent donc du droit "voir". Et il est impossible de redéfinir le droit "voir" sur les enfants directs de la catégorie racine.

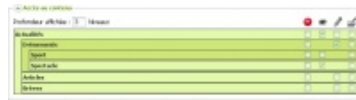


2) Cependant nous spécifions que la catégorie "Evènements" possède le droit "éditer".

De ce fait les catégories Sport et Spectacle héritent de ce droit d'édition, et on peut à nouveau leur donner le droit "voir". On ne peut plus leur donner le droit "éditer", puisqu'elle en héritent déjà.



3) On spécifie le droit "voir" sur la catégorie Spectacle :



4) Enfin, on donne le droit "aucun droit" à la catégorie "Brèves".



## Pour un utilisateur associé à plusieurs groupes

Les droits de l'utilisateur découlent de ceux spécifiés pour les groupes auxquels il appartient.

On prend en compte les priorités indiquées plus haut.

### Exemple :

Sur une même catégorie associée à un élément :

- le groupe A possède le droit VISUALISATION
- le groupe B possède le droit EDITION

**Résultat** : l'utilisateur appartenant aux deux groupes A et B pourra éditer l'élément. En effet, conformément aux priorités le droit "édition" est plus élevé que le droit "visualisation".

## Pour un objet polymod qui possède plusieurs champs de catégories

Lors d'une recherche polymod, si la vérification des droits côté client est activé, les champs "catégorie" de chaque élément sont analysés afin de vérifier les droits.

Cela veut dire que les droits sont appliqués indépendamment sur chaque champ.

Si un utilisateur ne possède pas les droits de visualiser l'élément pour 1 seul de ces champs, alors il ne peut pas voir l'élément.

Un élément "Actualité" possède 2 champs "catégories" avec chacun 1 catégorie associée :

- Un champ "Rubrique" avec une catégorie associée dont le droit est VISUALISATION
- Un champ "Thème" avec une catégorie associée dont le droit est AUCUN DROIT

**Résultat** : l'utilisateur ne peut pas voir l'élément actualité, car il n'a pas le droit de voir la catégorie associée au champ "Thème".

## Pour un objet polymod qui possède un champ "Catégories multiples"

Dans le cas d'un champ de type "Catégories multiples", les droits sont vérifiés sur l'ensemble des catégories associées à l'élément.

Dans ce cas, c'est la catégorie avec le droit le plus élevé qui prime.

### Exemple :

Un élément "Actualité" possède un champ de type "catégories multiples" avec 2 catégories associées :

- Catégorie A : l'utilisateur possède le droit VISUALISATION
- Catégorie B : l'utilisateur possède le droit AUCUN DROIT

**Résultat** : l'utilisateur peut voir l'élément Actualité, car le droit sur la catégorie A prime (c'est le plus élevé parmi les 2 catégories associées).

# Droits d'administration

## Définition

Les droits d'administration définissent les principaux accès à l'interface d'administration d'Automne. Ce sont donc des droits avec une priorité importante.

## Propriétés

- **Administrateur** : Ce droit est le plus important dans Automne. Il donne la possibilité de réaliser absolument toutes les actions sans aucune contrainte. Ce droit est à réserver uniquement aux administrateurs du plus haut niveau.
- **Régénérer les pages** : Ce droit permet de régénérer les pages du sites manuellement et de contrôler les scripts en tâches de fond.
- **Gestion des rangées** : Ce droit permet de gérer toutes les rangées de contenu présentes dans Automne.
- **Gestion des modèles** : Ce droit permet de gérer tous les modèles de pages d'Automne.
- **Journal des actions** : Ce droit permet de donner l'accès au journal de toutes les actions. Il permet aussi de purger ce journal des actions.
- **Gestion des utilisateurs** : Ce droit permet de donner accès à la gestion des utilisateurs d'Automne. Il permet de modifier les utilisateurs et les groupes ainsi que leurs droits d'accès.
- **Duplication de branches** : Ce droit permet d'autoriser la duplication d'une branche de pages.

Lorsqu'un utilisateur possède le droit Administrateur il est alors automatiquement associé à tous les autres droits d'administration, et plus généralement il possède un statut qui lui autorise toute action, sans limite.

# Activer la vérification des droits côté client

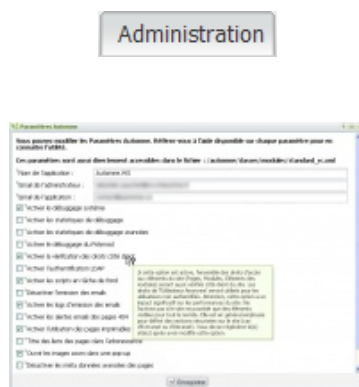
## Définition

Avec Automne on peut distinguer les sites web qui possèdent une vérification des droits côté client (partie publique) et ceux qui n'en ont pas l'utilité.

Plus simplement vous pouvez distinguer deux aspect :

- Les visiteurs de votre site peuvent voir tout le contenu publié (cas d'un site Internet classique).
- Les visiteurs de votre site ne peuvent pas voir tout le contenu publié sur le site (cas d'un site Intranet ou Extranet par exemple) et vous souhaitez pouvoir donner accès à certaines informations du site à quelques personnes seulement en fonction de leurs droits.

Cette distinction est réalisée sous Automne grâce au paramètre "Activer la vérification des droits coté client". Ce paramètre peut être configuré via l'interface "[Paramètres Automne](#)", dont le lien est présent dans le panneau latéral de l'administration Automne, sous l'onglet Administration.



Nous vous conseillons dès le début de votre projet de définir s'il sera nécessaire de pouvoir distinguer les utilisateurs selon leurs droits, et donc d'avoir un formulaire d'authentification sur la partie publique de votre site. Si c'est le cas, alors il faut activer le paramètre "[Activer la vérification des droits coté client](#)".



L'activation du paramètre "Activer la vérification des droits coté client" peut modifier notablement la façon de développer et d'administrer votre site.

C'est donc une décision qui doit être réfléchiée et que les développeurs devront prendre en compte.

Le chapitre "[Aspects techniques](#)" (ci-dessous) détaille plus précisément comment Automne met en place la vérification des droits.

## Les sites sans vérifications des droits côté client

Le paramètre "[Activer la vérification des droits coté client](#)" ne doit pas être activé.

Sur votre site public tout visiteur potentiel ne peut être identifié car le site ne propose pas de moyen d'authentification (par exemple un formulaire d'authentification).

De ce fait, Automne ne peut distinguer les utilisateurs et les droits ne sont donc pas vérifiés. Par défaut, tout utilisateur a donc accès à toutes les ressources qui sont publiées sur les sites.

## Les sites avec vérification des droits côté client

Le paramètre "Activer la vérification des droits coté client" est activé.

Sur votre site public tout visiteur est maintenant identifié par défaut comme étant le visiteur "Public user" (Identifiant "anonymous", ID 3).

Tant que le visiteur ne s'est pas authentifié avec son compte utilisateur, il possède donc les droits définis pour l'utilisateur "Public user".

Attention lors de la définition des droits de l'utilisateur "Public User" car vous pouvez donner des droits trop restreints ou trop larges à **des utilisateurs non authentifiés sur votre site**.

Si vous rencontrez des problèmes d'accès à certaines données sur votre site lorsque vous n'êtes pas identifié, c'est au niveau de l'utilisateur "Public User" que vous devez vérifier les droits d'accès.

Si le visiteur s'authentifie, par exemple avec un formulaire d'authentification créé à l'aide du [module formulaire](#), il possèdera alors les droits qui sont attribués à son compte.

## Aspects techniques

Le paramètre "Activer la vérification des droits coté client" correspond à la constante APPLICATION\_ENFORCES\_ACCESS\_CONTROL.

Lorsque cette constante renvoie vrai, c'est que le paramètre est activé.

Activer ou désactiver ce paramètre nécessite de régénérer l'ensemble du site pour que le cache des pages du site soit recréé avec les codes nécessaires à la vérification des droits des visiteurs.

Lorsque ce paramètre est actif, chaque affichage de lien de page, chaque affichage d'un élément de module entraîne la vérification du droit correspondant pour l'utilisateur actuel.

Ce paramètre a donc un impact sur les performances générales de votre site et il est donc recommandé de ne l'activer qu'en cas de besoin réel.

Côté PHP, un objet utilisateur (CMS\_profile\_user) est automatiquement créé via la variable \$cms\_user.

Avec le paramètre "[débuggage du système](#)" activé, vous pouvez afficher les informations de l'utilisateur actuel sur

une page du site avec ce code :

```
<?php  
pr($cms_user);  
?>
```

### **En savoir plus :**

Pour plus d'information à ce sujet, n'hésitez pas à consulter le forum.

## Validation du contenu

La validation du contenu est le processus permettant de s'assurer que seuls des contenus pertinents et finalisés sont affichés aux utilisateurs.

Il est possible de valider les publications, les pages et l'ensemble des modules. Les éléments à valider sont listés dans la section « Validations en attente » du menu Automne.

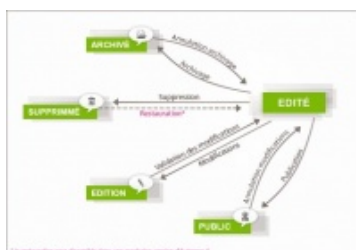
### Il existe 5 états pour les modules et pages d'Automne :

- Archivé,
- Supprimé,
- Edition,
- Edité,
- Public.

### Il est à noter que les modules non standard n'ont que 3 de ces 5 états :

- Supprimé,
- Edité,
- Public.

Un module ou une page en état Edité servira de source pour toutes les actions à l'exception de l'annulation d'une modification, de l'annulation d'un archivage et de la validation d'une modification.



## Publication

La publication comme son nom l'indique, est l'action de mettre en partie publique des pages ou des éléments de module pour qu'ils soient consultable par les visiteurs du site.

Il est bien important de comprendre que la partie publique désigne ici une partie accessible en dehors de l'administration Automne. Ce qui veut dire que si votre site possède une partie membre accessible seulement avec login et mot de passe, cette partie fera partie de la partie publique du site car située en dehors de l'administration Automne. Autrement dit la partie publique du site est tout ce qui ne se trouve pas sous l'adresse `VOTRE_SITE/automne/admin`.

De plus un élément peut être publié de manière temporaire grâce aux dates de publications, cela s'avère utile dans le cas d'annonces d'événements par exemple. La publication temporaire peut se faire sur toutes les pages et les éléments de modules qui sont des ressources primaires (c'est à dire des éléments directement soumis à la validation).

### Publications et dépublications automatiques :

Pour publier ou dépublier un contenu à une date donnée, vous devez :

- Spécifier les dates de publication.
- Valider l'élément.

Pour que la publication et la dépublication automatique puisse se faire, vous devez ajouter dans le cron de votre serveur (tâches planifiées) l'appel au script suivant :

```
0 0 * * * www-data php /racine_du_site/automne/classes/scripts/daily_routine.php
```

Ici `www-data` est l'utilisateur utilisé pour exécuter Apache. Ce code permettra d'exécuter le script `/racine_du_site/automne/classes/scripts/daily_routine.php` toutes les nuits à minuit. [Plus d'information sur le fonctionnement du cron.](#)

Cette fonctionnalité nécessite la présence du [CLI de PHP sur votre serveur](#). Dans le cas où le CLI ne serait pas présent, la publication et la dépublication automatique de contenu s'effectuera lors de la connexion d'un utilisateur à l'interface d'administration d'Automne.

## Validation des pages

La validation des pages répond aux mêmes principes que la validation d'un module standard. Lorsque vous modifiez une page celle-ci passe en statut Edition et lorsque vous validerez la modification elle passera en statut Editée. Ce n'est qu'à partir de ce moment que vous pourrez valider la publication de la page. Autrement dit le cycle de modification d'une page est en 3 étapes.

### **Modification ? validation de la modification ? validation de la publication.**

Typiquement la validation de la modification est faite par la personne effectuant la modification une fois qu'elle s'est assurée que la modification est conforme à ses attentes. La validation de la publication est ensuite effectuée par un administrateur après s'être assuré que la modification est présentable aux utilisateurs du site.

### **Fonctionnent pratique**

Dans la section «**Validations en attente**» du menu Automne sont listées tous les archivages / suppressions / créations / modifications de page à valider.

Ces informations sont groupées par nature Création / modification d'une part et Suppression / Archivage de l'autre. Pour voir les actions d'un groupe cliquez sur le nom de celui-ci, vous aurez alors un panneau listant dans sa partie haute les actions à valider et dans sa partie basse les options de validation.

### **Pour toutes les pages vous pouvez choisir :**

- **D'accepter la validation** : ce qui revient à autoriser la modification effectuée (passage du statut Editée au statut Public).
- **De refuser la validation** : dans ce cas la page n'est pas modifiée en ligne et elle sera signalée comme étant à re-modifier.
- **De transférer la validation** : la personne à qui vous choisirez de transférer la validation devra donc prendre la décision d'accepter ou non les modifications de la page. Il est conseillé de fournir un commentaire expliquant les raisons du transfert dans ce cas.

Quelque soit votre décision vous pourrez l'expliquer par un commentaire, qui pourra aussi servir au suivi des modifications.

### **Pour vous aider à prendre une décision pertinente vous pouvez :**

- Pré-visualiser la page,
- Voir la page en ligne,
- Modifier la page.

Ces trois actions sont disponibles dans la séparation entre la partie haute et la partie basse du panneau.

Vous pouvez aussi choisir de traiter la validation de plusieurs pages du même groupe en une seule fois. Pour cela cochez les cases correspondant aux pages à valider puis cliquez sur **valider par lot**.

Il n'est possible que de valider un lot de pages, si vous souhaitez transférer ou refuser la validation il vous faut le faire pour chaque page.

Dans le panneau de validation vous pouvez à tout moment changer de groupe en sélectionnant le type de validation dans le menu déroulant « Types de validations » en haut de la fenêtre.



# Validation des modules

## Rappel des types d'objets

Les objets ont une ressource qui déterminera le fonctionnement de la validation de ceux-ci.

Les objets sans ressource auront des éléments qui seront visibles par les visiteurs du site dès création, aucune validation ne sera requise.

Les objets avec ressource primaire ont des éléments qui doivent être validés avant mise à disposition aux visiteurs.

Les objets ayant une ressource secondaire sont soumis à un autre objet et leurs éléments ne seront validés avec la validation de l'objet de ressource primaire lié.

Pour les modules possédant des catégories, les droits dépendent de ces catégories sinon ils dépendent directement du module.

La mise en ligne des objets d'un module ne peut être effectuée que par un utilisateur ayant à la fois les droits de validation et les droits d'administration sur le module.

Il est à noter que lors de l'édition d'une page contenant des modules l'affichage de ceux-ci est déterminé par les droits de l'utilisateur sur les dits modules. Ainsi si celui-ci a les droits d'administration sur le module il verra le contenu ayant le statut Edité, sinon il verra le contenu ayant le statut Public.

## Fonctionnement pratique

Tout comme pour les pages la validation est la dernière étape avant la mise à disponibilité ou le retrait du site d'un objet. Le fonctionnement de la validation est le même que celui des pages à l'exception notable des actions de prévisualisation, vue en ligne et modification qui ne sont pas disponibles pour les modules.

A noter qu'il est possible à partir de la liste des objets d'un module de valider ceux-ci ou d'ouvrir le panneau de validation en cliquant sur l'image de statut de l'objet puis en choisissant « Valider » ou « Voir les options de validation ».

## Gérer vos modules et leur contenu

Il est possible d'ajouter au noyau d'Automne un ensemble de modules pour ajouter des fonctionnalités propres aux besoins de chaque site.

Par défaut Automne contient les modules les plus courants :

- [Médiathèque](#)
- [Actualités](#)
- [Formulaires](#)
- [Alias de pages](#)

Il vous est cependant possible d'ajouter autant de modules supplémentaires que vous le souhaitez.

# Gestion des modules Polymod

## Définition :

Le générateur de modules, dit « Polymod » (pour Polymorphic module) est un module Automne dont la particularité est d'être hautement configurable et évolutif.

Il a été créé dans le but de répondre aux besoins les plus courants en terme de gestion de données structurées et ce sans avoir à saisir de code PHP spécifique.

## Contexte :

### Nous avons pu faire les constats suivants :

- Les applications de gestion de données sur le Web répondent à des critères identiques dans une majeure partie des cas. Développer indépendamment chaque application de gestion de contenu dynamique équivaut donc à reprendre une partie des existants et leurs apporter quelques modifications pour satisfaire aux nouvelles exigences.
- Considérant l'évolution d'Automne, développer des modules qui tiennent compte de toutes les fonctionnalités fournies par le noyau est de plus en plus long. De plus, les risques possibles de cas non prévus sont d'autant plus importants.
- Les évolutions des modules spécifiques ne suivent pas obligatoirement les évolutions fonctionnelle du noyau d'Automne.

### Solution :

Conscient de ces problèmes inhérents au modèle de développement, et aidé de notre expérience acquise après de nombreuses années de travail, nous avons pu définir un modèle de module configurable dont les capacités de configuration pourraient répondre au plus grand nombre des besoins recensés en terme d'application de gestion de données dynamiques.

## Concrètement :

Les applications telles que :

- Gestion d'actualités (ou de billets de type Blog),
- Gestion documentaire,
- Gestion photographique,
- Gestion de liens,
- Annuaire,
- Agenda,
- etc.

ont pour objectif de gérer des données essentiellement textuelles associées à des fichiers ou des images. Ces données sont accompagnées d'un certain nombre d'attributs : langue, catégorie, auteur, etc.

Nous pouvons donc définir un certain nombre d'éléments de base (imaginez des briques de Lego) que nous pourrions assembler les unes aux autres pour constituer un produit répondant à un besoin donné.

Ces briques élémentaires sont les suivantes (liste non exhaustive) :

- Champ de texte court
- Champ de texte long (mis en forme ou non)
- Champ nombre entier
- Champ image
- Champ fichier
- Champ catégorie
- Champ lien
- Champ date
- Champ langue
- Champ utilisateur

Chacun de ces champs pouvant ensuite en fonction de son type avoir plusieurs paramètres associés (par exemple, pour le champ date on peut avoir besoin de stocker une date ainsi qu'une heure, ou bien une date seule peut être suffisante).

De plus, l'association d'un ensemble de ces éléments constituera un élément particulier pouvant lui aussi devenir une partie d'un élément de plus grande envergure.

### **Exemple :**

Pour simplifier la compréhension de ces concepts, prenons un exemple particulier : nous souhaitons modéliser une bibliothèque.

On peut diviser une bibliothèque en un ensemble de rayonnages permettant de classer des livres par thème, auteur, etc.

Un livre est un élément comportant lui aussi un ensemble d'éléments distincts : couverture, chapitres, auteur(s), type d'ouvrage, thème, etc.

On peut encore subdiviser les chapitres en un ensemble d'éléments : titre et pages. Chaque page possédant un ensemble de paragraphes ainsi qu'une numérotation.

Les auteurs eux aussi peuvent être décrit de façon plus détaillée : nom, prénom, nationalité, biographie, date de naissance, coordonnées, etc.

Bref, chaque élément de notre bibliothèque peut-être ainsi subdivisé jusqu'à arriver à un niveau élémentaire d'information, et c'est là que nous retrouvons nos briques élémentaires de contenu. Ces briques sont donc assemblées entre elles pour définir des structures plus importantes, elles mêmes assemblées pour définir des structures encore plus complexes.

### **Ce qu'il est possible de réaliser :**

Comme nous venons de le voir, les possibilités offertes par un tel système sont assez vastes mais pour autant, il n'est pas possible de tout faire. Le générateur de module (Polymod) est capable de réaliser un assemblage de briques élémentaires de contenu pour décrire des contenus ayant une structure complexe mais à l'heure actuelle, il n'est capable « que » de cela.

Il n'est donc pas possible actuellement de réaliser des actions à partir de ces assemblages. Par action, nous pouvons prendre le cas par exemple d'une newsletter. Elle est constituée d'un ensemble de contenu (qui pourraient être gérés par le Polymod) et ce contenu est ensuite envoyé par email à un ensemble de destinataires. Cette action d'envoyer du contenu n'est pas encore à la portée du système.

### **Pour préciser il est possible :**

Coté administration d'Automne :

- Créer, et gérer les structures de contenu de chaque module.
- Insérer du contenu dans ces différentes structures.
- Rechercher ces différents contenus.
- Gérer les droits d'accès en modification de ces différents contenus.

Coté public d'Automne (sur le site web géré par Automne) :

- Créer et gérer un ensemble de rangées permettant la recherche et l'affichage de ces contenus.
- Réaliser des flux RSS de ces différents contenus.
- Gérer les droits d'accès en lecture de ces différents contenus.
- Créer des plug-in pour l'éditeur visuel (Wysiwyg) permettant l'emploi de ces contenus dans les rangées de type texte des différentes pages du site.

## Et pour en savoir plus :

- [Création / modification / suppression d'un module](#)
- [Création / modification / suppression d'un objet](#)
- [Création / modification d'un champ](#)
- [Création / modification d'un plugin Wysiwyg](#)
- [Création / modification d'un flux RSS](#)

## Tutoriel :

- [Exemple de création d'un module Polymod](#)

# Création / modification / suppression d'un module

## Définition

La création d'un module polymod s'effectue très simplement et rapidement. En quelques minutes vous pourrez ainsi définir un nouveau module entièrement configurable.

Définissez vos objets puis les champs qui les composent. L'interface d'administration sera automatiquement créée pour vous et prête à l'emploi immédiatement.

Sous l'interface « Gestion des Applications », les modules polymod sont répertoriés dans la menu de sélection « Application à éditer ». Ils apparaissent en couleur rouge, contrairement aux modules spécifiques qui restent en noir.

Sélectionnez un module polymod dans la liste, ou cliquez sur le bouton « Nouveau » pour accéder au formulaire de création et de modification d'un module Polymod.

Actuellement il n'est pas possible de supprimer un module polymod.  
Voir le sujet concerné dans le [forum Automne](#).

## Propriétés

Voici les champs du formulaire de création et de modification d'un module polymod :

- **Libellé** : Correspond au nom du module. Ce libellé apparaît notamment dans le panneau d'administration latéral de droite. Exemple : nous choisissons le libellé « Actualités ».
- **Identifiant** : Correspond à l'identifiant unique du module. Vous devez indiquer ici une chaîne de caractères qui doit être différente de celle associée aux autres modules, et sans utiliser de caractères spéciaux (caractères alphanumériques uniquement). Cette information ne sera pas visible directement sur le site, il s'agit d'un code utilisé en base de données.  
En tant que module polymod, nous vous conseillons de préfixer cet identifiant par la lettre « p ». Exemple : nous choisissons l'identifiant « pnews » pour le module Actualités.

A noter que ce champ est uniquement disponible lors de la création d'un module. Une fois le module créé cette propriété ne peut plus être modifiée.

- **Protéger les fichiers à télécharger** : Si la case est cochée, les fichiers à télécharger (fichiers PDF, images, etc.) seront filtrés avant tout téléchargement. Si des droits sont nécessaires à leur consultation, l'accès en sera interdit à toute personne n'ayant pas les autorisations suffisantes.  
De plus, le nom du fichier sera systématiquement nettoyé des données de contrôles ajoutées par Automne. Activer cette option entraîne une charge plus importante sur le serveur pour tous les téléchargements. Ne l'activez que si le besoin est réel.

## Actions

Lors de la création d'un module polymod, la validation du formulaire entraîne la création du module en base de

donnée.

Le module apparaît maintenant dans le panneau latéral de droite et donne accès à la modification des propriétés et des paramètres du module.

Pour avoir accès à la saisie d'éléments pour ce module il faut créer un objet ayant au moins 1 champ.

# Création / modification / suppression d'un objet

## Définition

Un module est composé d'un ou plusieurs objets. Un « objet » est en fait la structure qui englobe les informations d'un élément. Ces informations sont structurées et définies avec des champs.

## Création / modification

Lorsqu'un nouvel objet est créé et qu'il possède au moins 1 champ, il devient possible de créer de nouveaux éléments de cet objet.

Exemple : Pour le module « Actualités » on a un objet « Actualité » qui possède plusieurs champs (titre, catégorie, etc). Une fois cette structure mise en place, il est possible de créer des éléments « Actualité », chacun ayant des données spécifiques pour chaque champ : ce seront les différentes actualités affichées sur le site.

Le nombre d'objets par module n'est pas limité, cependant dans la pratique il est rare d'avoir plus de 5 objets pour un même module. Tout dépend de la structure de votre module.

Notez qu'un objet appartenant à un module ne peut pas être utilisé par un objet appartenant à un module différent. Cette information doit être prise en compte avant le développement de vos rangées.

Toutefois, si un plugin WYSIWYG est associé à un objet d'un module, ce plugin peut être disponible pour tous les champs de type texte, et pour tous les modules polymod. Voir la documentation associée au [plugin WYSIWYG](#).

## Suppression

Pour supprimer un objet il faut que cet objet ne possède pas de champs. Si un objet possède déjà des champs, il faut donc les supprimer avant de supprimer l'objet lui-même.

En supprimant un objet :

- Vous rendez inaccessible l'ensemble des éléments qui ont été créés avec cet objet.
- Les champs d'autres objets qui possèdent des liaisons avec l'objet supprimé ne seront plus disponibles.
- Il faut supprimer toute référence à cet objet dans les rangées de vos pages, sans quoi les rangées pourraient appeler un objet inexistant et renvoyer des erreurs.

## Propriétés

### Formulaire de création

Lors de la création ou de de la modification d'un objet, un formulaire permet de renseigner les champs suivants :

- **Titre** : Libellé de l'objet. Cette information apparaîtra lors de la création des éléments de cet objet. Par exemple « Actualité ».
- **Description** : Permet de décrire l'objet plus en détail. Par exemple en décrivant sa fonction : pour « Actualité » nous pouvons indiquer « Représente une actualité publiée sur le site ».
- **Ressource** : Indique le type de ressource de l'objet : 3 choix sont disponibles :
  - **Ressource primaire** : L'objet sera soumis au processus de validation : il y aura donc plusieurs

statut pour chaque élément, notamment « en édition » et « publié ». Le changement de statut est soumis à [validation](#).

A noter qu'1 seul objet par module peut posséder un type de ressource primaire.

- **Ressource secondaire** : L'objet dépend d'un objet en ressource primaire : en cas de modifications de l'objet en ressource secondaire les changements ne seront appliqués qu'une fois que son parent, en ressource primaire, aura été validé. Il peut y avoir plusieurs objets en ressource secondaire par module.
- **Aucune ressource** : L'objet n'est pas soumis au processus de validation : la notion de statut n'existe pas et toute modification d'un élément est prise en compte immédiatement.
- **Indexation** : Ce champ est uniquement disponible si le module « Moteur de recherche » (ASE, Automne Search Engine) est installé.
  - Si la case est cochée, l'objet sera indexé par le moteur de recherche.  
Attention : si l'objet en question appartient en tant que champ à un objet indexé (en tant que sous-objet d'un autre objet indexé), il est inutile de l'indexer.
  - La zone de texte « Adresse du lien vers l'objet » permet de définir une adresse dynamique qui sera utilisé par le lien dans la liste des résultats affichés par le moteur de recherche. Cette adresse est requise pour permettre de cliquer sur le résultat renvoyé par le moteur de recherche. Habituellement cette adresse pointe vers une page qui affiche le détail de l'élément.

Attention : les caractères spéciaux doivent être correctement encodés. Par exemple le « & » devient un « &amp; ».

A noter que l'indexation de l'objet est effectuée ici, mais il convient de définir également quels champs de l'objet seront indexés par le moteur de recherche, sans quoi le moteur ne saurait pas quelles données indexer. Voir la section [Champs d'un objet polymod](#).

## Formulaire de modification

Lors de la modification d'un objet les champs suivants sont disponibles, en plus de ceux précédemment cités :

- **Libellé composé** : Permet de définir un libellé construit dynamiquement à partir des données des champs de l'objet. Par exemple pour l'objet « Actualité » nous pourrions souhaiter indiquer la mention « Actualité » et la date de publication de l'élément. Dans ce cas nous indiquerions le libellé suivant : « Actualité {Actualite:formattedDateStart|d/m/Y} ».
- **Adresse de prévisualisation** : permet de définir l'adresse vers laquelle pointent les liens de prévisualisation, disponibles lorsqu'on affiche la liste des éléments côté administration d'Automne. Par exemple : « {page:14:url}?id={Actualite:id} » indique que le lien pointerait vers la page 14 en passant l'identifiant de l'élément en paramètre.
- **Visible sur l'accueil du module** : permet d'afficher ou non le lien vers l'administration des éléments côté administration. En laissant cette case décochée vous interdisez l'accès à la modification des éléments côté administration. Cette fonction peut être utile si vous ne souhaitez pas que certains utilisateurs accèdent à la modification de certains éléments.
- **Affichage des résultats côté admin** : permet de définir un affichage personnalisé des éléments lorsqu'on les affiche en liste, côté administration d'Automne.

Notez que l'interface d'administration possède un affichage par défaut, et se base sur les paramètres des champs de chaque objet : tous les champs dont le paramètre « Visible dans les résultats d'une recherche » est activé s'afficheront dans l'interface.

## Résumé de l'objet

Lorsque l'objet est créé et sélectionné, un résumé de ses propriétés s'affiche :

- **Description** : Affiche la description de l'objet
- **Ressource** : Indique le type de ressource de l'objet (ressource primaire, secondaire, ou aucune ressource)
- **Visible sur l'accueil du module** : Indique si l'objet sera accessible depuis l'interface d'administration du module.
- **Libellé composé** : Indique si l'objet possède un libellé composé.
- **Utilisation de l'objet par d'autres objets** : Indique si cet objet est utilisé par un autre objet.

## Structure de l'objet

Lorsque l'objet est créé, sélectionné, et possède au moins 1 champ, il devient possible d'afficher sa structure. Cliquez sur le bouton « Structure » :

La structure affiche tous les champs de l'objet de façon arborescente, de façon à détailler la composition de l'objet de manière exhaustive. Certains champs sont en effet constitués d'autres objets appartenant au même module. Voir la documentation sur les [champs polymod](#).

Apparaissent en grisés les champs qui sont au 3ème niveau ou plus dans l'arborescence de l'objet. Ces champs ne seront pas accessibles lors d'une recherche simple sur l'objet. Pour des raisons de performances ces sous-objets ne sont pas chargés automatiquement.

Cependant il est possible de forcer le chargement automatique de ces champs : c'est un paramètre qu'il faut activer.

Notez que cette fonction est rarement utilisée car elle peut causer de forts ralentissement dans le traitement des données. Voir la documentation sur les [champs polymod](#).

## Liste des champs de l'objet

Lorsqu'un objet est sélectionné tous ses champs sont affichés sous forme de tableau :

- **Titre** : Libellé du champ.
- **Type de données** : type de données, parmi ceux disponibles.
- **Description** : description textuelle du champ.
- **Actions** : Boutons pour supprimer ou modifier le champ.
- **Ordre** : Vous permet de modifier l'ordre d'affichage des champs avec un glisser-déposer. Lorsque vous déplacez un champ, le bouton « Sauvegarder l'ordre le nouvel ordre » apparaît à la fin de la liste des champs. Ce bouton enregistre l'ordre actuellement visible.

## Actions

- Pour créer un objet cliquez sur « Nouveau ».
- Vous pouvez également choisir de modifier un objet existant en le sélectionnant puis en cliquant sur « Modifier ».

# Création / modification d'un champ

## Définition

Les champs d'un objet permettent de structurer et définir les informations des éléments qui seront créés à partir de cet objet.

Un objet est ainsi constitué d'un ou de plusieurs champs. Le nombre de champs par objet n'est pas limité, mais il convient de faire attention à ne pas surcharger un objet avec un nombre de champs trop important, surtout s'il s'agit de champs complexes (par exemple des champs « multi-objets »).

**Exemple :** Pour le module « Actualités » on aura un objet « Actualité » qui possède plusieurs champs :

- Titre (champ de type chaîne de caractères),
- Catégorie (champ de type catégories),
- Description (champ de type texte, avec éditeur WYSIWYG).

## Propriétés

### Formulaire d'édition d'un champ

Le formulaire de création et de modification d'un champ est composé des champs suivants :

- **Type de données :** Permet de définir le type de données du champ, parmi ceux disponibles.
- **Titre :** Permet de spécifier le titre du champ. Ce libellé sera visible lors de l'édition d'un élément.
- **Description :** Permet de spécifier une description du champ. La description apporte généralement un complément au titre du champ. La description est visible lors de l'édition d'un élément, elle est signalée à côté du titre du champ.
- **Paramètres :** Permet de spécifier des paramètres pour le champ. Certains paramètres sont communs à tous les champs, d'autres sont spécifiques selon le type du champ.

### Les groupes de champs

On regroupe les types de champ en 3 groupes :

- **Les objets simples :** il s'agit de champs qui n'impliquent pas l'utilisation d'autres objets,
- **Les objets composés :** il s'agit de champs qui impliquent l'utilisation d'un autre objet. La valeur sera un élément unique de cet objet. L'objet désigné par un champ « Objet composé » est usuellement appelé « sous-objet »,
- **Les multiples objets composés :** il s'agit de champs qui impliquent l'utilisation d'un autre objet. La valeur pourra être un élément ou plusieurs éléments de cet objet. Les objets désignés par un champ « Multiples objets composés » sont usuellement appelés « sous-objet ».

### Les Paramètres des champs

**Paramètres communs :**

Chaque type de champ possède des paramètres. Certains sont communs à tous les champs :

- **Champ requis** : permet de définir si la valeur du champ est obligatoire pour valider l'enregistrement d'un objet,
- **Ajouter au formulaire de recherche** (ou effectuer la recherche par mot-clé sur ce champ) : Notez que ce champ possède 2 effets :
  - Permet d'effectuer une recherche sur le champ dans l'interface d'administration des éléments,
  - Si l'objet n'est pas défini comme étant indexé par le module « Moteur de recherche » (ASE, Automne Search Engine) : lors d'une recherche côté client, pour un paramètre de recherche de type « keywords » le champ sera recherché (à l'aide d'un « like %valeur% »).
- **Indexé dans le moteur de recherche** : ce champ est uniquement disponible si l'objet est défini comme étant indexé par le module « Moteur de recherche » (ASE, Automne Search Engine). Si c'est le cas, le moteur de recherche indexera la valeur du champ lors de l'indexation de l'objet,
- **Visible dans les résultats d'une recherche** : Affiche le champ et sa valeur dans la liste des résultats de l'interface d'administration des éléments.

D'autres paramètres sont spécifiques à certains types de champs. Nous détaillerons ces paramètres en détaillant les types de champs.

### Paramètres des champs "objets composés"

Tous les objets composés possèdent les mêmes paramètres car il s'agit d'un type de champ particulier.

- **Forcer le chargement des sous objets** : Ce paramètre permet de forcer le chargement des sous objets qui sont situés au delà du 2nd niveau de l'arborescence de l'objet.

Attention ! Pour des raisons de performance ce paramètre est généralement désactivé. Ne l'activez qu'en connaissance de cause et si des données sont manquantes lors de certains chargements. Activer ce paramètre peut entraîner une perte de performance très importante

### Paramètres des champs « multiples objets composés »

Tous les multiples objets composés possèdent les mêmes paramètres car il s'agit d'un type de champ particulier.

- **Ces objets peuvent être édités** : Permet de spécifier si les éléments pourront être édités directement dans le formulaire de leur élément parent.
  - **Non** : La valeur sera sélectionnée parmi la liste des éléments disponibles, sous forme d'options dans une boîte de sélection.
  - **Oui** : La valeur pourra être sélectionnée parmi la liste des éléments disponibles, sous forme d'options dans une boîte de sélection. Il sera également possible de modifier un élément sélectionné, ou d'en créer un nouveau. Il y aura donc une imbrication de formulaires.
- **Forcer le chargement des sous objets** : Ce paramètre permet de forcer le chargement des sous objets qui sont situés au delà du 2nd niveau de l'arborescence de l'objet.  
Attention ! Pour des raisons de performance ce paramètre est généralement désactivé. Ne l'activez qu'en connaissance de cause et si des données sont manquantes lors de certains chargements. Activer ce paramètre peut entraîner une perte de performance très importante.
- **Désactiver l'association de sous-objets** : Cette option permet d'empêcher l'emploi de sous-éléments créés en dehors de l'objet principal. Elle n'est utile que si l'option "Ces objets peuvent être édités" est active. Si ce paramètre est activé il ne sera possible que d'ajouter un nouvel élément, ou de modifier celui déjà associé.

## Les différents types de champ

## Détail des types pour les champs "objets simples"

- **Booléen** : Permet spécifier un état (oui – non).  
Ce type de donnée est usuellement utilisé pour tout champ dont la valeur doit être soit 0 soit 1. Par exemple un champ « Visible côté public » permettrait de définir si un élément doit être affiché ou non. La valeur serait vérifiée lors de la recherche des éléments côté public,
- **Catégories** : Permet de catégoriser les objets et de gérer leurs droits d'accès. Paramètres spécifiques :
  - **Catégories multiples** : Permet de spécifier si le champ accepte une valeur unique (identifiant d'une catégorie) ou une valeur multiple (plusieurs identifiants de catégories),
  - **Catégorie de plus haut niveau** : Permet de spécifier quelle est la catégorie de plus haut niveau, pour afficher uniquement ses sous-catégories dans le menu de sélection,
  - **Catégorie par défaut** : Permet d'indiquer quelle est la catégorie qui sera sélectionnée par défaut si aucune catégorie n'est choisie,
  - **Autoriser l'association des inutilisées** : Dans le cas d'une rangée dans laquelle un paramètre de recherche possède une valeur « block », permet d'indiquer s'il faut afficher ou non les catégories inutilisées (toutes celles qui ne sont pas associées à un élément) dans l'interface de sélection de la valeur du champ, côté administration,
  - **Largeur des boîtes de sélection (pixels)** : Permet d'indiquer la largeur du menu de sélection du champ, dans le cadre d'un formulaire. Ce paramètre n'est utilisé que dans le cas d'un champ de type « catégories multiples »,
  - **Hauteur des boîtes de sélection (pixels)** : Permet d'indiquer la hauteur du menu de sélection du champ, dans le cadre d'un formulaire. Ce paramètre n'est utilisé que dans le cas d'un champ de type « catégories multiples ».
- **Chaîne de caractères** : Chaîne contenant 255 caractères maximum, sans HTML. Paramètres spécifiques :
  - **Nombre maximum de caractères** : Permet d'indiquer un nombre de caractères maximum pour la valeur du champ. Ce nombre doit être inférieur à 256 caractères. Notez que le nombre de caractères n'est pas limité par la structure SQL du champ mais uniquement contrôlée en PHP,
  - **La valeur du champ doit-être un email valide** : Permet d'indiquer si la chaîne de caractères indiquée en valeur doit être une adresse email valide. Si c'est le cas, lors de l'enregistrement de la valeur une vérification est effectuée,
  - **Format à respecter** : Permet de spécifier un format à respecter en utilisant une expression régulière PERL. Voir [l'aide du format](#).
- **Champ texte** : Champ de texte long, avec ou sans HTML. Paramètres spécifiques :
  - **HTML autorisé** : Permet de spécifier si le champ autorise le HTML ou non. Si c'est le cas, l'éditeur WYSIWYG sera intégré au champ de saisie,
  - **Type de barre d'outil pour l'éditeur de texte (wysiwyg)** : si le champ autorise le HTML, permet de définir quelle barre d'outil WYSIWYG utiliser pour le champ de saisie. Voir la section « Barres d'outils WYSIWYG » (lien vers la section concernée).

A noter que ce paramètre permet l'utilisation de certains plugins spécifiques à Automne et intégré via la barre d'outils du WYSIWYG. Par exemple l'utilisation du plugin lié à la docuthèque qui permet d'intégrer des éléments « Documents » dans le champ de type texte,

- **Largeur de l'éditeur** : permet de spécifier la largeur du champ de saisie. Valeur à indiquer en pixels,
- **Hauteur de l'éditeur** : permet de spécifier la hauteur du champ de saisie. Valeur à indiquer en pixels.

- **Date** : Champ contenant une date au format de la langue courante. Paramètres spécifiques :
  - **Enregistrer la date du jour** : Si aucune valeur n'est indiquée lors de la saisie, la date du jour sera enregistrée automatiquement,
  - **Avec gestion des Heures-minutes-secondes** : Permet de définir si le format de la date indiquera les heures, minutes et secondes,
  - **Date de création de l'objet** : Si activé, ce paramètre enregistre automatiquement la date de création de l'objet.

A noter que par « Date de création de l'objet » on entend la première fois où le formulaire de saisie de l'élément est validé, alors que le champ date est présent dans le formulaire. En effet, si le champ date est rajouté à l'objet après que l'élément aie été créé, la date enregistrée sera celle à laquelle le formulaire sera à nouveau validé pour cet élément, et non pas la date réelle de création de l'objet,

- **Date de mise à jour de l'objet** : Si activé, ce paramètre enregistre automatiquement la date de modification de l'objet. C'est à dire la date à laquelle le formulaire de saisie des données de l'élément est validé,
  - **Décalage temporel** : Si "Date du jour", "Date de création" ou "Date de mise à jour" est sélectionné, ce paramètre permet de décaler la valeur de la durée indiquée (Voir le format de la fonction strptime).
- 
- **Fichier** : Champ contenant un fichier. Paramètres spécifiques :
    - **Utiliser une vignette pour le fichier** : Permet d'enregistrer une vignette qui sera associée au fichier. Extensions autorisées : gif,jpg,png (cette liste d'extension est intégrée au noyau du module polymod et ne peut actuellement pas être modifiée dans l'administration),
    - **Largeur maximum de la vignette en pixels** : Utilisé uniquement si une vignette est spécifiée. Si la vignette dépasse cette largeur elle sera redimensionnée,
    - **Hauteur maximum de la vignette en pixels** : Utilisé uniquement si une vignette est spécifiée. Si la vignette dépasse cette hauteur elle sera redimensionnée,
    - **Autoriser l'utilisation de fichiers du répertoire FTP** : Permet d'utiliser un répertoire d'Automne pour déposer des fichiers volumineux via FTP),
    - **Chemin du répertoire FTP à utiliser** : Permet de spécifier le chemin depuis lequel les fichiers seront récupérés. Utilisé uniquement si l'utilisation d'un répertoire FTP est spécifiée. Indiquez un chemin vide pour empêcher l'utilisation d'un répertoire FTP comme source pour les documents,
    - **Extensions autorisées** : Permet d'indiquer les extensions qui sont autorisées au chargement sur le serveur : ces extensions, séparées par une virgule, sont considérées comme une liste blanche. Notez que si le paramètre « Extensions interdites » est défini, les extensions correspondantes seront également vérifiées, en plus de celles-ci,
    - **Extensions interdites** : Permet d'indiquer les extensions qui sont interdites au chargement sur le serveur : ces extensions, séparées par une virgule, sont considérées comme une liste noire. Notez que si le paramètre « Extensions autorisées » est défini, les extensions correspondantes seront également vérifiées, en plus de celles-ci.

**Par défaut, les extensions suivantes sont interdites** : exe,php,pif,vbs,bat,com,scr,reg

Attention : ne modifiez cette liste qu'en cas de réelle nécessité : les conséquences peuvent être lourdes pour la sécurité du site et du serveur.

- **Image** : Champ contenant une image. Paramètres spécifiques :
  - **Largeur maximum de la vignette en pixels** : Utilisé uniquement si une vignette est spécifiée. Si la vignette dépasse cette largeur elle sera redimensionnée,
  - **Hauteur maximum de la vignette en pixels** : Utilisé uniquement si une vignette est spécifiée. Si la vignette dépasse cette hauteur elle sera redimensionnée,
  - **Utiliser une image zoom distincte** : Permet de charger une image sur le serveur comme image zoom, en plus de l'image originale.
  - **Utiliser la vignette originale pour l'image zoom** : Utilisé uniquement si le paramètre « Utiliser une image zoom distincte » n'est pas activé.
  - Lorsque ce paramètre est activé l'image originale chargée sur le serveur est conservée comme image zoom,
  - **Largeur de la vignette dans les résultats de la recherche** : Utilisé uniquement si le champ est visible dans les résultats d'une recherche côté administration. Ce paramètre définit la largeur de l'image dans la liste des résultats. La largeur doit être indiquée en pixels. Par défaut la largeur est de 16px.

Extensions autorisées pour les images : **gif, jpg, png** (cette liste d'extension est intégrée au noyau du module polymod et ne peut actuellement pas être modifiée dans l'administration)

- **Langue** : Langue de l'objet : Créé une relation avec les langues disponibles de l'application. Si l'objet est référencé par le module « Moteur de recherche » (Ase ou Automne Search Engine), ce champ est nécessaire pour une indexation correcte. Pour chaque élément possédant un champ « langue », le moteur de recherche vérifie la langue définie et adapte la lemmatisation des mots à partir de cette langue, si elle est supportée,
- **Lien** : Champ contenant un lien. Ce champ permet d'accepter des liens de différents types :
  - **Interne** (vers une page Automne du site actuel),
  - **Externe** (vers un autre site),
  - **Vers un fichier** (permet de charger un fichier sur le serveur). Notez que ce champ interdit par défaut les extensions suivantes :  
exe,php,pif,vbs,bat,com,scr,reg.  
Cette liste est définie par la constante php FILE\_UPLOAD\_EXTENSIONS\_DENIED (définie dans /cms\_rc.php)

Chaque lien peut être envoyé vers différentes destinations :

- Fenêtre en cours,
- Nouvelle fenêtre,
- Fenêtre pop-up.

- **Nombre entier** : Nombre entier de 11 chiffres maximum.  
Paramètres spécifiques :
  - **Peut être nul** : Spécifie si la valeur peut être nulle ou non.
  - **Peut être négatif** : Spécifie si la valeur peut-être négative ou non.
  - **Unité** : Permet de spécifier une unité de valeur. L'unité indiquée sera affichée à côté de la valeur lors de l'affichage du champ. Ce paramètre peut également être récupéré pour un affichage personnalisé.  
Par exemple : euros, mètres, m<sup>2</sup>, minutes, etc.

- **Nombre flottant** : Chaîne contenant un nombre à virgule de 255 caractères maximum. Paramètres spécifiques :
  - **Nombre maximum de caractères** : Spécifie le nombre maximum de caractères autorisé pour la valeur du champ. Ce nombre ne peut excéder 255 caractères.
  - **la valeur du champ peut être un nombre négatif** : Spécifie si la valeur peut-être négative ou non.
  - **Format à respecter** : Ce paramètre permet de spécifier un format à respecter en utilisant une expression régulière PERL (voir l'aide du format)
  - **Unité** : Permet de spécifier une unité de valeur. L'unité indiquée sera affichée à côté de la valeur lors de l'affichage du champ. Ce paramètre peut également être récupéré pour un affichage personnalisé.  
Par exemple : euros, mètres, m<sup>2</sup>, minutes, etc.
  
- **Notification par email** : Ce champ permet d'envoyer une notification par email lors de la validation d'un élément. Si ce champ fait partie d'un objet, la validation de chaque élément de cet objet entraînera l'envoi d'un ou plusieurs emails, selon le paramétrage du champ. Paramètres spécifiques :
  - **Sujet de l'email** : Permet de définir le sujet de l'email envoyé. La valeur doit être une chaîne de caractères.
  - **Corps de l'email** : Permet de définir le corps de l'email envoyé. La valeur peut soit être un texte HTML (où il est possible d'utiliser des tags spécifiques au module : voir l'aide disponible pour le champ), soit une page Automne.
  - **Émission au choix** : Lors de l'édition de l'objet, permet de choisir si l'email doit être envoyé ou non.
  - **Émission** : Permet d'indiquer quand l'émission des emails doit avoir lieu.
    - **A la validation** : L'email sera automatiquement envoyé à la validation de l'objet.
    - **Événement système** : L'email sera envoyé par un événement système à spécifier. Dans ce cas c'est au développeur de mettre en place un code PHP spécifique pour l'envoi des emails.
  - **Inclure des fichiers** : Permet d'inclure les fichiers de l'objet en pièce jointe dans l'email.
  - **Émetteur de l'email** : Permet de spécifier une adresse d'émetteur pour l'email. Si aucune valeur n'est indiquée, l'adresse "postmaster" d'Automne sera employée.
  - **Inclusion** : Permet de définir des utilisateurs ou des groupes qui seront inclus ou exclus de la notification par email.
    - **"oui"** : seuls les utilisateurs/groupes sélectionnés recevront les notifications.
    - **"non"** : les utilisateurs/groupes sélectionnés ne recevront pas les notifications.
  
- **Page** : Permet de choisir une page Automne. La valeur correspond à l'identifiant de la page Automne. Un lien vers l'arborescence des pages est proposée à l'utilisateur pour lui permettre de sélectionner la page souhaitée.
  
- **Utilisateur/Groupe** : Permet d'associer un ou plusieurs utilisateurs ou groupe(s) d'utilisateurs à l'élément. Paramètres spécifiques :

A noter que si ce paramètre est utilisé, il exclut les autres.

  - **La valeur est l'utilisateur actuel** : Permet d'indiquer si la valeur enregistrée sera automatiquement l'utilisateur modifiant l'objet ou non.
  - **Utiliser des groupes** : si ce paramètre est sélectionné la valeur correspondra à des groupes

d'utilisateurs. Sinon, ce sera des utilisateurs.

- **Multiples utilisateurs ou groupes** : Si ce paramètre est activé, la sélection pourra être multiple. La valeur sera un tableau d'identifiants (d'utilisateurs, ou de groupes d'utilisateurs).
- **Inclusion** : Permet de définir des utilisateurs ou des groupes qui seront inclus ou exclus de la notification par email.
  - **"oui"** : seuls les utilisateurs/groupe sélectionnés recevront les notifications.
  - **"non"** : les utilisateurs/groupe sélectionnés ne recevront pas les notifications.
- **Utilisateur créant l'objet** : Permet d'indiquer si la valeur enregistrée sera automatiquement l'utilisateur créant l'objet. Si l'objet est modifié par la suite, cette valeur ne changera pas.

## Héritage des champs :

Techniquement, chaque champ hérite d'une base commune en étendant ses propriétés.

Tous les champs héritent du champ commun, mais sont parfois constitués de multiples types.

Par exemple un champ email est constitué de trois sous-champs : entier, date et entier.

### Booléen:

- Entier (int)

### Catégorie :

- Entier (int)

### Date :

- Date (date)

### Email :

- Entier (int)
- Date (date)
- Entier (int)

### Fichier :

- Chaîne de caractères (string)
- Chaîne de caractères (string)
- Chaîne de caractères (string)
- Entier (int)
- Chaîne de caractères (string)

### Flottant :

- Entier (int)
- Booléen

- Chaîne de caractères (string)
- Chaîne de caractères (string)

#### **Lien :**

- Chaîne de caractères (string)

#### **Image :**

- Chaîne de caractères (string)
- Chaîne de caractères (string)
- Chaîne de caractères (string)

#### **Entier :**

- Entier (int)

#### **Langue :**

- Chaîne de caractères (string)

#### **Page :**

- Entier (int)

#### **Chaîne de caractères :**

- Chaîne de caractères (string)

#### **Texte :**

- Text (text)

#### **Utilisateur / groupe :**

- Entier (int)

Connaître les sous-champs peut être utile pour savoir comment les recherches sont effectuées sur ces champs :

Par défaut, un tag <atm-search-param> va rechercher en fonction de la valeur de chaque sous champ. Voir la [définition XML des rangées de type polymod](#).

## **Actions**

- Pour ajouter un champ, cliquez sur le bouton «Nouveau»,
- Vous pouvez également modifier chaque champ avec le bouton « Modifier »,
- Pour supprimer un champ, utilisez le bouton « Supprimer ».

Attention : cette action entraîne la suppression du champ. Cette action est à effectuer avec précaution : certaines rangées peuvent utiliser ce champ et ne fonctionneront donc plus si le champ est supprimé. Ne supprimez un champ que si vous êtes certain que l'action n'aura pas de conséquences non souhaitées.

- L'ordre des champs peut être modifié. Il suffit de faire un glisser-déposer d'un champ à l'endroit souhaité. L'ordre des champs est généralement utilisé pour le formulaire d'édition d'un élément : les champs sont alors affichés selon l'ordre défini ici.

# Création / modification d'un plugin wysiwyg

## Définition

### La fonction d'un plugin WYSIWYG

Un plugin WYSIWYG est une interface disponible dans la barre d'outil WYSIWYG d'un champ de type texte HTML, permettant d'insérer un élément de l'un des modules directement dans le champ de texte, en tant que contenu textuel.

Un exemple visuel :



Cet exemple montre un texte en train d'être édité.

Remarquez que l'image insérée est le logo d'Automne. Il ne s'agit pas d'une image simple, mais d'un élément faisant partie d'un module "médiathèque".

L'insertion dans le texte peut être de deux types :

- Insertion de HTML autour d'un texte sélectionné dans le wysiwyg.  
Exemple : ajouter un lien sur un texte vers un document géré par un module ou une vers une page affichant le détail d'un l'élément du module.
- Insertion de HTML à un endroit donné du texte (à la position du curseur).  
Exemple : ajouter le code HTML décrivant un élément donné d'un module tel qu'une actu, une fiche de données, un document et ses méta-données, etc.

Il est possible de créer plusieurs plugin WYSIWYG pour chacun des objets créé avec le générateur de modules Polymod : leur nombre n'est pas limité.

Deux points importants :

- Les modules WYSIWYG ne permettent que l'insertion de données existantes d'un module dans un texte (ils n'ont pas pour but de permettre la création ou la modification de données).
- Les éléments insérés dans un texte suivront l'évolution de l'élément source dans le module. Par exemple,

un document inséré dans un texte sera modifié dynamiquement si le document source est modifié dans le module. Et de la même façon, il sera supprimé si le document source est supprimé.

## Comment insérer un plugin WYSIWYG dans une barre d'outils WYSIWYG

S'il existe au moins 1 plugin WYSIWYG disponible parmi tous les objets d'un module polymod, il est alors possible d'ajouter le bouton correspondant à ce module dans les propriétés des barres d'outils (voir [Modèles des barres d'outils WYSIWYG](#)).

Par exemple, si j'ai un plugin WYSIWYG pour mon objet « Actualité » dans mon module « Actualités », je peux éditer la barre d'outils WYSIWYG « Défaut » et ajouter le bouton « Actualités ».

Le fait d'ajouter ce bouton à la barre d'outils va permettre d'utiliser les plugins WYSIWYG du module polymod concerné pour les champs de type texte HTML qui utilisent cette barre d'outils.



L'accès au bouton du module polymod dans la barre d'outils est soumis aux [droits d'accès au contenu](#) correspondant à ce module.

Une fois dans l'édition d'un champ de type texte HTML (contenu dans une rangée de type texte ou bien dans un autre module Polymod) avec barre d'outils WYSIWYG où vous avez le bouton du module polymod concerné, vous pouvez utiliser ce bouton pour accéder à l'interface de sélection et d'insertion des éléments.

L'affichage des éléments est paramétrable lors de la création du plugin WYSIWYG.

Ainsi on peut tout à fait limiter le nombre de résultats, afficher les éléments d'une catégorie spécifique, ordonner la recherche par un tri ascendant sur une donnée particulière, etc.



## Propriétés

Lors de l'édition d'un plugin WYSIWYG, les champs suivants sont disponibles :



## Titre :

Permet de donner un titre au plugin WYSIWYG. Ce titre sera utilisé dans la barre d'outils pour permettre de sélectionner le plugin souhaité, en fonction du module polymod.

## Description :

Permet d'indiquer une description complémentaire pour le plugin WYSIWYG : généralement la description indique la nature du plugin et ses fonctions. Par exemple « Permet d'afficher le titre d'une actualité avec un lien vers le détail ».

## Uniquement les objets répondant à ces paramètres :

Permet de filtrer les éléments qui seront affichés comme disponibles lors de la sélection des éléments dans l'interface du plugin WYSIWYG.

## Définition XML :

Permet de définir les informations à afficher dans le champ de texte lorsqu'un élément polymod est inséré. Il s'agit du coeur du plugin : lorsque l'utilisateur a sélectionné son élément dans l'interface de sélection des éléments et valide l'insertion dans le champ, le résultat affiché dans le champ texte est défini par la définition XML (voir détail ci-dessous).

Par exemple on peut choisir de n'afficher que le titre de l'élément, ou la totalité des champs, ou encore une image avec un lien, etc... Les possibilités sont multiples.  
Voir l'aide disponible en dessous du champ.

## Définition XML d'un plugin WYSIWYG :

Voilà une explication sur la syntaxe à employer pour les modules WYSIWYG.

Vous trouverez une aide dynamique sur l'interface de création du plugin WYSIWYG.

```
<atm-plugin language="languageCode">
  <atm-plugin-valid>
    ...
  </atm-plugin-valid>
  <atm-plugin-invalid>
    ...
  </atm-plugin-invalid>
  <atm-plugin-view>
    ...
  </atm-plugin-view>
  ...
</atm-plugin>
```

```
</atm-plugin-view>  
</atm-plugin>
```

Le tag **atm-plugin-valid** sera lu si l'objet sélectionné est valide (non supprimé, validé et en cours de publication, et dont l'utilisateur a les droits de consultation).

Le tag **atm-plugin-invalid** (facultatif) sera lu si l'objet sélectionné est invalide (supprimé, non validé ou dont les dates de publication sont dépassées ou si l'utilisateur n'a pas les droits de consultation de cet objet).

Le tag **atm-plugin-view** (facultatif) remplacera le tag atm-plugin-valid dans l'éditeur de texte visuel (WYSIWYG). Il est principalement utilisé pour afficher une version simplifiée des données et ainsi faciliter la modification du contenu de l'éditeur.

**languageCode** : Code du langage relatif au contenu parmi les codes suivants, parmi les codes disponibles pour votre application (par défaut "fr" et "en").

**{plugin:selection}** : Sera remplacé par la valeur textuelle sélectionnée dans l'éditeur (facultatif).

## Voici deux exemples valables sur le module médiathèque, inclus dans la démo d'Automne :

Affichage d'un lien vers un document sélectionné reprenant le titre du document :

```
<atm-plugin language="fr">  
  <atm-plugin-valid>  
    <a href="{Media:Fichier:filePath}/{Media:Fichier:filename}" target="_blank" title="Télécharger le document  
'{Media:Fichier:fileLabel}' ({Media:Fichier:fileExtension} - {Media:Fichier:fileSize}Mo)"><atm-if  
what="{Media:Fichier:fileIcon}">  
    </atm-plugin-valid>  
</atm-plugin>
```

Ce code affichera un lien vers le document comportant l'icône du type de document et le nom du document.

Si le document n'existe plus ou n'est pas disponible pour l'utilisateur, il n'y aura rien d'affiché (car le tag <atm-plugin-invalid> n'est pas spécifié ici).

Affichage d'un lien vers un document sélectionné sur un texte sélectionné dans le WYSIWYG :

```
<atm-plugin language="fr">  
  <atm-plugin-valid>  
    <a href="{Media:Fichier:filePath}/{Media:Fichier:filename}" target="_blank" title="Télécharger le document  
'{Media:Fichier:fileLabel}' ({Media:Fichier:fileExtension} - {Media:Fichier:fileSize}Mo)"><atm-if  
what="{Media:Fichier:fileIcon}">  
    </atm-plugin-valid>  
  <atm-plugin-invalid>  
    {plugin:selection}  
  </atm-plugin-invalid>  
</atm-plugin>
```

Ce code affichera un lien vers le document comportant l'icône du type de document le texte sélectionné dans le wysiwyg.



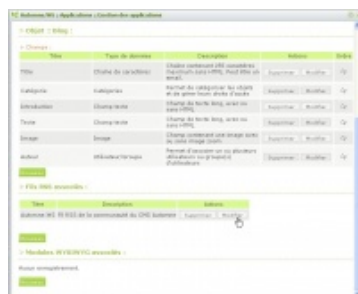
Si le document n'existe plus ou n'est pas disponible pour l'utilisateur, il n'y aura que le texte sélectionné dans le wysiwyg sans aucun lien (le tag atm-plugin-invalid ne contient que {plugin:selection} qui représente le texte sélectionné dans le wysiwyg).

## Création / modification d'un flux RSS

### Définition

Créer un flux [RSS](#) pour un objet polymod permet de générer un flux RSS contenant un ensemble de données. Généralement il s'agit d'afficher la liste des derniers éléments publiés.

Pour accéder à l'édition d'un flux RSS, sélectionnez un objet depuis l'interface de gestion des modules, puis cliquez sur "nouveau", ou "modifier".



Il est possible de créer plusieurs flux RSS pour chaque objet créé avec le générateur de modules Polymod : leur nombre n'est pas limité.

### Propriétés

Lors de l'édition d'un flux RSS, les champs suivants sont disponibles :



#### Titre :

Permet de donner un nom au flux RSS. Cela permettra de désigner le flux parmi l'ensemble des flux disponibles pour un objet polymod.

#### Description :

Permet de décrire plus précisément le flux RSS. Chaque flux possède souvent un affichage différent, la description peut par exemple être utile pour désigner l'affichage qui correspond au flux.

## Adresse vers le site du fil :

Un flux RSS peut être utilisé en dehors de votre application, dès lors, si un utilisateur souhaite accéder à l'information source, il clique généralement sur le lien présent sur un élément du flux. Ce lien est défini avec le champ « Adresse vers le site du fil ».

Par défaut le site correspond à l'adresse du site actuel.

## Auteur :

Permet d'indiquer l'auteur du flux RSS.

Vous pouvez par exemple indiquer le nom de votre site, ou le nom du responsable du flux.

## Email de l'auteur :

Permet d'indiquer l'email de l'auteur pour que les utilisateurs puissent le contacter si nécessaire.

## Copyright :

Permet de spécifier un copyright.

## Catégories :

Liste de termes séparés par des virgules permettant de catégoriser le fil RSS.

## Intervalle de mise à jour et fréquence :

Permet aux lecteurs de fils RSS d'avoir une valeur indicative concernant la fréquence de mise à jour du fil.

Par défaut : 1 fois par jour, minimum : 2 fois par heure

## Définition XML :

Permet de définir les informations à afficher par le flux RSS.

Il s'agit du coeur du flux RSS : lorsque l'utilisateur accède au flux via un lien ou via un lecteur de flux, les informations qu'il récupère sont le résultat de cette définition XML.

Par exemple on peut choisir d'afficher la liste des dernières actualités publiées.

Pour cela il suffit d'effectuer une recherche sur l'objet Actualites, puis d'ordonner les résultats par date de publication inversée.

Il est commun de mettre un lien vers une page de détail de l'actualité, au cas où le lecteur souhaiterait en savoir davantage.

Une aide dynamique est présente sur la page d'édition d'un flux RSS, pour créer votre flux en toute simplicité.

Exemple de définition XML :

```
<atm-rss language="fr">
  <atm-search what="{Blog}" name="rss">
    <atm-search-order search="rss" type="publication date after" direction="desc" />
  <atm-result search="rss">
```

```
<atm-rss-item>
  <atm-rss-item-url>{page:5:url}?item={Blog:id}</atm-rss-item-url>
  <atm-rss-item-title>{Blog:Titre:value}</atm-rss-item-title>
  <atm-rss-item-content>
    {Blog:Introduction:htmlvalue}
    <atm-if what="{Blog:Texte:value}">
      <a href="{page:5:url}?item={Blog:id}" title="En savoir plus concernant '{Blog:label}'">Lire la
suite</a>
    </atm-if>
  </atm-rss-item-content>
  <atm-rss-item-date>{Blog:formattedDateStart|rss}</atm-rss-item-date>
</atm-rss-item>
</atm-result>
</atm-search>
</atm-rss>
```

## Utilisation :

Une fois qu'un flux RSS a été créé, il est intéressant de créer un lien pour l'utiliser et/ou indiquer aux utilisateurs du site qu'un tel flux existe. Cela leur permettra notamment de s'y abonner.

Le lien est construit de la forme suivante :

http://votreSiteWeb/rss/rss.php?id=idDuFluxRSS

Le paramètre "id" indiqué dans l'URL permet de définir quel flux le fichier rss.php devra afficher.

Vous trouverez la liste des identifiants disponibles pour un objet depuis l'aide dynamique de cet objet : consultez l'aide de cet objet (depuis une rangée quelconque) et cliquez sur cet objet pour voir s'afficher l'aide sur les flux RSS.

Par exemple, pour un objet « Actualite », je me rend sur une rangée quelconque, puis dans "Definition XML", puis je clique sur "Aide" et enfin je clique sur l'onglet correspondant au module "Actualites".

Là je sélectionne mon objet « Actualite » dans la liste déroulante. Une aide dynamique s'affiche et je peux voir, sous la rubrique « Fonctions de l'objet : », la liste des flux RSS disponibles avec leurs identifiants respectifs.

## Créer le lien vers un flux RSS

Le lien vers le fichier rss.php est généralement intégré depuis une rangée polymod au moyen du tag suivant :

```
<atm-function function="rss" object="{Actualites}" selected="rssId" attributeName="attributeValue">
  <a href="{url}" title="{description}">{label}</a>
</atm-function>
```

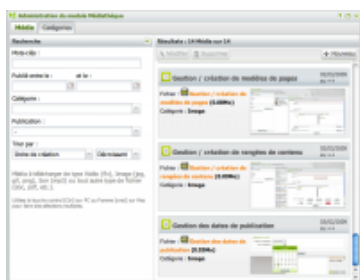
En exemple, voici le lien vers le flux RSS du site d'Automne : [Lire tous les billets](#)



## Le module Médiathèque

Le module médiathèque vous permet de stocker différents types de média (vidéo, image, son, fichiers, pdf, ...) et des les utiliser dans n'importe quelle page de votre site . Il est particulièrement utile si vous comptez utiliser le même média dans plusieurs pages.

Ce module permet un classement des médias par catégories et vous offre la possibilité d'en créer de nouvelles en fonction de vos besoins. De plus il intègre un moteur de recherche clair et pratique afin de retrouver rapidement le média désiré.

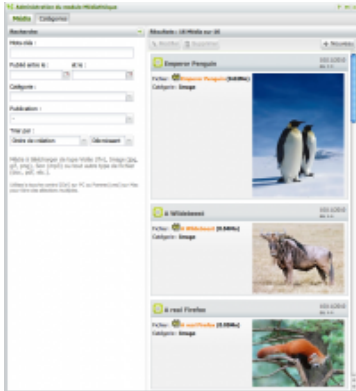


Accessible directement depuis l'éditeur visuel via un plugin ou via des rangées dédiées, vous pouvez donc insérer vos médias n'importe où et autant de fois que souhaité.

- [Gérer les éléments médias](#)
- [Gestion des catégories](#)
- [Plugin Wysiwyg](#)

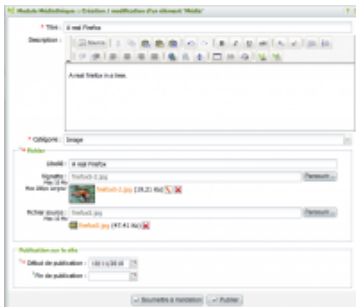
## Gérer les éléments médias

Vous pouvez à partir de cette interface de gestion créer, modifier ou supprimer vos médias.



Le moteur de recherche et les catégories vous permettent de retrouver rapidement le média désiré.

Lorsque vous ajoutez un nouvel élément à la médiathèque, un formulaire de saisie vous indique les informations à fournir.



### Titre

Correspond au titre du média, c'est celui qui est affiché dans la liste des médias. Choisissez le avec soin car il vous sera précieux pour retrouver votre média lors de son insertion dans une page.

### Description

Une description détaillée du média, elle est utilisée pour la recherche par mots-clés. Vous pouvez choisir de l'afficher ou pas dans vos rangées.

### Catégorie

Choix de la catégorie où classer votre élément. Vous avez toute liberté pour [gérer les catégories du module](#).

### Fichier

Rassemble les propriétés du fichier.

## **Libellé**

Autrement dit le nom que vous souhaitez donner au média. Il pourra être utilisé comme alternative textuelle par exemple.

## **Vignette**

La vignette est une miniature qui pourra être utilisée dans vos pages.

## **Fichier source**

Le fichier source du média à insérer. Il peut être de type image, vidéo, audio ou autre.

## **Dates de publication**

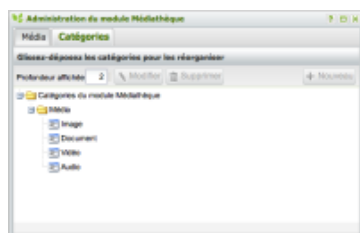
Ces dates définissent les règles d'affichage du média sur le site.

La date de fin de publication n'est pas obligatoire, laissez la vide si vous voulez que votre média soit toujours visible.

## Gestion des catégories

Les catégories de la médiathèque vous permettent de trier par type les différents médias, ce qui permettra ensuite de les retrouver plus aisément.

Pour créer une catégorie, dans la colonne d'administration (à droite) allez dans « Médiathèque » puis « Gestion des catégories » ou cliquez sur l'onglet Catégories depuis la gestion des médias.



Vous pouvez créer autant de catégories que vous le désirez, vous pouvez même créer des sous catégories (en faisant glisser une catégorie sur une autre).

Par défaut un média ne peut appartenir qu'à une seule catégorie. Si vous souhaitez modifier ce paramètre allez dans la gestion du module et modifiez le champ catégorie.

## Plugin Wysiwyg

Les plugins WYSIWYG permettent d'insérer des liens ou des médias dans n'importe quel bloc de texte.

Il y a deux façons d'insérer un média :

Vous voulez insérer un **média avec sa vignette** : rentrez dans l'édition de votre zone de contenu puis cliquez sur l'icône Modules Automne

Vous accédez alors à la liste de vos médias, sélectionnez celui que vous voulez insérer puis validez.



La vignette du média ainsi qu'un lien vers le média apparaîtra.



Vous voulez insérer **un lien vers un média** dans votre texte :

1. éditez votre zone de contenu,
2. sélectionnez du texte pour le lien puis cliquez sur l'icône *modules Automne*,
3. vous accédez alors à la liste de vos médias,
4. sélectionnez celui que vous voulez insérer puis validez en appuyant sur le bouton OK,
5. Un lien vers votre média apparaîtra sur le texte précédemment sélectionné.



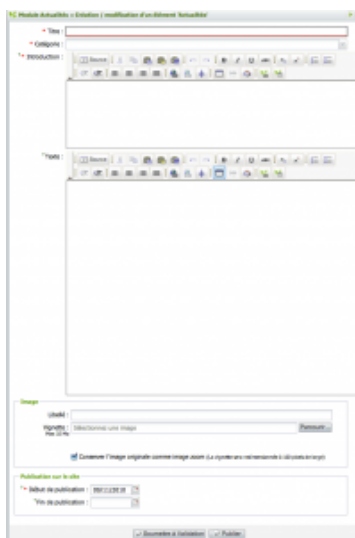
# Le module Actualités

## Introduction

Le module Actualités est un module [Polymod](#) qui permet de gérer les actualités de votre site (on entend par actualité des contenus s'affichant selon leur date de publication et étant automatiquement remplacés par des contenus plus récents).




Par défaut le module Actualités vous permet de saisir un titre, deux blocs de textes — une courte introduction et un article plus complet — de sélectionner une catégorie pour classer votre actualité et d'insérer une image. Le module étant basé sur le [Polymod](#) vous pouvez tout à fait étendre les champs disponibles afin de le rendre plus conforme à vos attentes.



Dans la [dém](#), le module Actualités est utilisé par deux rangées, une placée sur l'accueil du site affiche l'introduction de la dernière actualité. L'autre placée sur une page intérieure liste toutes les actualités du site dans l'ordre inverse de publication.


**605 Actualités : Recherche**

 Groupes : admin  
Actif : Non

Employé : Oui - [Voir / Régénérer](#) les pages.  
Fichier : r58\_618\_Actualitea\_\_Recherche\_FR.xml

---

**615 Dernière actualité**

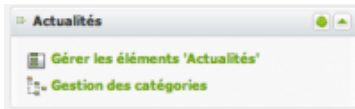
 Groupes : admin  
Actif : Non

Employé : Oui - [Voir / Régénérer](#) les pages.  
Fichier : r68\_618\_Derniere\_actuaite.xml

- [Gérer les éléments actualités](#)
- [Gestion des catégories](#)
- [Flux RSS](#)

## Gérer les éléments actualités

Pour accéder à la gestion des actualités, dans la colonne d'administration (à droite) allez dans *Actualités* puis *Gérer les éléments 'Actualités'*.



Vous pourrez dès lors créer/modifier/rechercher vos actualités, mais aussi gérer les catégories du module.



Une actualité se compose d'un titre, d'une catégorie, d'une introduction, d'un texte et peut être agrémentée d'une image.

Comme beaucoup d'éléments les actualités peuvent avoir [une durée de publication](#) limitée, limitant ainsi son accès à une période prédéfinie. Pour cela il vous suffit de modifier les dates de Début de publication et de Fin de publication de vos actualités.



Par défaut une actualité a pour date de publication la date de sa création et n'a pas de date de fin de publication, ce qui signifie qu'elle sera disponible dès validation et qu'elle restera disponible tout le temps. Vous pouvez bien entendu modifier ces valeurs à n'importe quel moment en éditant une actualité.

## Gestion des catégories

Les catégories d'actualités vous permettent de ranger de façon thématique les différentes actualités, ce qui permettra ensuite de les retrouver plus aisément, et c'est autant valable pour vous que pour vos visiteurs.

Pour créer une catégorie, dans la colonne d'administration (à droite) allez dans « Actualités » puis « Gestion des catégories » ou cliquez sur l'onglet Catégories depuis la gestion des actualités.

Vous pouvez créer autant de catégories que vous le désirez, vous pouvez même créer des sous catégories (en faisant glisser une catégorie sur une autre).



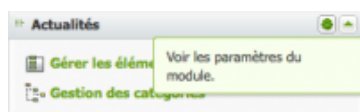
Par défaut une actualité ne peut appartenir qu'à une seule catégorie. Vous pouvez changer ce comportement dans les paramètres du module. Pour cela il vous faut autoriser les catégories multiples, vous pouvez même décider d'une catégorie par défaut.



## Flux RSS

Par défaut le module Actualités d'Automne possède un flux RSS qui liste les 5 dernières actualités de votre site. (Pour savoir comment fonctionnent les flux RSS sous Automne reportez vous à [la section Fils RSS](#) de la documentation). Les flux RSS surtout quand il s'agit de fils d'actualités sont un élément très important de la relation avec le client et une manière de s'assurer que les personnes ayant de l'intérêt pour vous soient bien tenues au courant de vos nouveautés. Aussi voudrez-vous sans doute rajouter des liens vers votre fil à partir d'autres pages ou même créez de nouveaux fils (un fil par catégories d'actualités par exemple).

Pour créer un nouveau flux dans le module d'actualités cliquez sur les paramètres du module en haut à droite de la boîte du module ou allez dans Administration ? Gestion des modules.



Dans « Application à éditer » sélectionnez Actualités puis dans « Objet à éditer » sélectionnez Actualités. Dans « Fils Rss associés » cliquez ensuite sur « Nouveau », pour plus d'informations sur la création de [Fils RSS](#) [consultez la section dédiée](#).

## Le module Formulaire

Le module formulaire permet de générer et de paramétrer des actions particulières de formulaires comme par exemple :

- L'envoi d'un message,
- Sondage,
- L'identification de l'utilisateur.

L'assistant de création de formulaire vous permettra de créer des formulaires complexes sans aucune connaissance particulière.

Pour ajouter un formulaire à l'une de vos pages, il vous suffira d'ajouter une rangée formulaire et de sélectionner le formulaire souhaité en [éditant la rangée](#).

```
var pageURL = 'https://doc.automne-cms.org/web/Documentation/55-administrer-le-module-formulaire.php';
```

### Créer un formulaire simple avec Automne



```
swfobject.embedSWF('/automne/playerflv/player_flv.swf', 'media-1411', '320', '200', '9.0.0',  
'/automne/swfobject/expressInstall.swf',  
{flv:'https://doc.automne-cms.org/automne_modules_files/pmedia/public/r1411_9_formulaire.flv',  
configxml:'/automne/playerflv/config_playerflv.xml'}, {allowfullscreen:true, wmode:'transparent'}, false);
```



Catégorie : [Vidéo](#)

Taille : **22.01Mo**

Télécharger : [Créer un formulaire simple avec Automne](#)

Ce tutoriel vidéo aborde la création de formulaire simple via l'assistant de création de formulaire du module formulaires.

[+ Voir toutes les captures d'écrans](#)

## Gérer les éléments formulaires

Sous le menu « Formulaires » du panneau latéral, vous avez accès à :

- La gestion des éléments formulaires,
- Aux catégories du module,
- Aux paramètres du module (en cliquant sur l'icône présente à la droite de l'onglet).

### Les paramètres du module

Les paramètres correspondent aux préférences générales :

- La langue par défaut visible lorsque vous irez sur la gestion des éléments de formulaires. Il faut saisir ici un nom de code langage valide (fr ou en),
- La catégorie par défaut dans laquelle seront créés les formulaires,
- Le nom de la barre d'outil du wysiwyg utilisée à l'édition d'un formulaire. La barre d'outil par défaut « cms\_forms » contient la gestion des outils d'assistant de création de formulaires essentielles à la création de ceux ci.

### Les catégories du module

Elles permettent d'organiser et d'affiner vos droits sur les différents formulaires. La gestion des éléments de formulaires permet d'accéder à l'ensemble des formulaires existants, en les filtrant par langue ou/et catégories.

### Créer un nouveau formulaire

Cliquez sur « Nouveau », en ayant pris soin d'être dans la langue dans laquelle vous souhaitez créer le formulaire (cliquez pour cela sur le bouton radio de la langue souhaitée).

Dans le champ titre, précisez un nom qui vous permettra d'identifier facilement votre formulaire. C'est ce libellé qui apparaîtra à l'édition de votre rangée, quand vous souhaitez ajouter un formulaire à l'une de vos pages).

Vous pouvez ensuite choisir de rendre actif ou non actif un formulaire. Un formulaire inactif n'est pas visible, et ce de manière immédiate (inutile de régénérer la page).

Dans le champ source, vous allez créer votre formulaire. Cliquez pour cela sur l'icône d'assistant de formulaire.

Cet assistant vous permet d'ajouter des champs de plusieurs types. Il a aussi le rôle essentiel de générer des balises de formulaires uniques et enregistrées en base de données.

### Les différents types de champ que vous pouvez ajouter sont :

- **Texte** : zone de texte sur une ligne. Vous aurez la possibilité d'éditer la valeur par défaut du champ.
- **Texte email** : zone de texte sur une ligne. Un contrôle sur la validité de l'email sera effectué à la soumission du formulaire. Vous aurez la possibilité d'éditer la valeur par défaut du champ.
- **Texte chiffres** : zone de texte sur une ligne. Un contrôle sur la validité des caractères saisis sera effectué à la soumission du formulaire. Vous aurez la possibilité d'éditer la valeur par défaut du champ.
- **Texte URL** : zone de texte sur une ligne. Un contrôle sur la validité de l'url saisie sera effectué à la soumission du formulaire. Vous aurez la possibilité d'éditer la valeur par défaut du champ.

- **Texte Mot de passe** : zone de texte de type mot de passe. Des étoiles apparaissent à la place des caractères saisis par l'utilisateur. Vous aurez la possibilité d'éditer la valeur par défaut du champ.
- **Fichier joint** : champ permettant à l'utilisateur de sélectionner un fichier sur son ordinateur. Ce fichier sera placé en pièce jointe dans le cas d'un traitement du formulaire comprenant l'envoi d'un email. Vous aurez la possibilité d'éditer la valeur par défaut du champ.
- **Zone de texte** : zone de texte multiligne. Vous aurez la possibilité d'éditer la valeur par défaut du champ.
- **Sélection multiple** : créer un champ de sélection parmi des valeurs. Vous aurez la possibilité d'éditer les valeurs.
- **Case à cocher** : permet de créer des cases à cocher. Vous aurez la possibilité d'éditer la valeur par défaut (0 ou 1)
- **Champ caché** : permet d'insérer un champ non visible par l'utilisateur (pour transmettre des données à la soumission du formulaire en vue d'un traitement postérieur)
- **Bouton Valider** : il faut au moins un champ de ce type par formulaire pour que l'utilisateur puisse soumettre son formulaire.

Pour ajouter un champ, vous choisissez le type de champ et vous cliquez sur « Ajouter ».

**Le champ apparaît dans la zone de haut. Pour chacun des champs, vous pouvez préciser :**

- son caractère obligatoire.
- Son libellé. Si vous avez rendu le champ obligatoire, veillez à l'indiquer à l'utilisateur, par un \* en regard du libellé, par exemple. Le xHTML est supporté dans ce champ, sachant qu'il sera encapsulé dans une balise « label » relié au champ.
- En options, vous pouvez, selon le cas, modifier la valeur par défaut en cliquant sur « Défaut », ou modifier les valeurs disponibles en cliquant sur « Valeurs »
- Dans la colonne d'actions, vous pouvez choisir de supprimer le champ ou de modifier son ordre par rapport aux autres champs.
- Cliquez sur « Valider » pour confirmer la création des champs.

### Modifier la valeur par défaut :

Cliquez sur « Défaut ». saisissez la valeur et cliquez sur « Retour au formulaire ».

Attention, si vous cliquez directement sur « OK », vous validerez la structure des champs et les actions menées précédemment dans l'assistant, mais pas la valeur juste saisie.

Vous pouvez saisir pour valeur une des variables générales en respectant la syntaxe décrite.

### Modifier les valeurs :

- Cliquez sur « Valeurs »,
- Dans le champ « Texte », saisissez le texte visible pour l'utilisateur,
- Dans le champ « Valeur », saisissez la valeur transmise à la soumission du formulaire,
- Cliquez sur « Ajouter » pour ajouter le couple « texte/valeur » à la liste des valeurs.

Dans le champ des valeurs, vous pouvez modifier l'ordre des valeurs dans la liste, et en choisir une comme étant celle sélectionnée par défaut.

**Cliquez sur « Retour au formulaire » pour valider votre saisie.**

Attention, si vous cliquez directement sur « OK », vous validerez la structure des champs et les actions menées précédemment dans l'assistant, mais pas les valeurs juste saisies.

Une fois vos champs créés, vous avez la possibilité de modifier la mise en page, en utilisant les outils classiques du wysiwyg.

Sélectionnez finalement la ou les catégories du formulaire, limiter le nombre de réponse d'un utilisateur et validez. Vous verrez votre formulaire apparaître dans la liste des formulaire existant.

## Modifier un formulaire

Pour modifier un formulaire, vous avez la possibilité de :

- **Modifier l'ensemble des champs d'un coup.** Pour cela, cliquez sur l'icone d'assistant de formulaire. Attention cependant, car la validation de création des champs réinitialise le formulaire dans le wysiwyg, et vous perdrez votre mise en page.
- **Modifier un seul champ.** Pour cela, cliquez avec le bouton droit sur le champ ou sur son label après avoir sélectionné celui-ci. Dans le menu contextuel, cliquez sur « Modifier le champ »
- **Ajouter un seul champ.** Pour cela, cliquez avec le bouton droit à l'emplacement souhaité. Dans le menu contextuel, cliquez sur « Ajouter un champ ».

## Actions des formulaires

### Qu'est ce qu'une action de formulaire ?

Une action d'un formulaire correspond au traitement des données saisies par l'utilisateur. Au moment où l'utilisateur valide un formulaire, les informations saisies sont collectées et traitées selon des actions que vous pouvez définir.

Le module formulaire met à disposition des fonctions de traitement des données qui vous permette de gérer les données saisies sans aucune connaissance de développement particulière.

### Modifier et ajouter des actions de formulaires

Pour modifier les actions d'un formulaire, c'est à dire la succession de traitement(s) réalisée à la soumission du formulaire, cliquez sur « Actions du formulaire », en regard du formulaire crée.

Plusieurs actions sont possibles et paramétrables.

Par défaut, plusieurs types d'actions sont présents. Libre à vous de les utiliser ou non.

Veillez à valider chaque type d'action individuellement.

Vous pouvez ajouter certaines actions et les cumuler aux existantes. L'envoi d'un email peut être répété autant de fois que nécessaire.

Dans les zones de texte, vous pouvez insérer des variables générales en respectant la syntaxe décrite dans la fenêtre d'actions.

**L'une des actions permet d'authentifier l'utilisateur.** Dans le cadre d'un site avec un espace à accès restreint, vous pouvez choisir de créer un formulaire qui authentifiera l'utilisateur et lui permettra d'accéder à une partie particulière du site.

Pour cela, il faut :

- [activer l'option des paramètres Automne qui stipule que votre site utilise une authentification utilisateur.](#) C'est ce qui permettra, sur l'ensemble des pages du site, de vérifier les droits de l'utilisateur courant en regard des éléments qu'il tente de visualiser,
- [avoir défini des utilisateurs et des droits.](#) Il faut vérifier en particulier les droits de l'utilisateur « Public user » qui correspond à l'utilisateur non identifié. Seuls les utilisateurs possédant un compte Automne pourront s'authentifier par le biais de votre formulaire.

Enfin, votre formulaire doit contenir au minimum un champ permettant de saisir le login (champ de type Texte) et un champ permettant de saisir le mot de passe (champ de type Mot de passe). Vous pouvez également laisser à l'utilisateur le choix de se souvenir de son compte, auquel cas, il vous faudra également ajouter un champ de type booléen dans votre formulaire.

Ces champs doivent être identifiés ensuite dans les actions du formulaire. Automne liste l'ensemble des champs qui correspondent aux critères de type de champ pour chacun des champs nécessaires à l'authentification de l'utilisateur.

## Mise en oeuvre dans Automne

L'ajout d'un formulaire dans une page génère l'inclusion à sa régénération du fichier `/automne/templates/mod_cms_forms_header.php`. Ce fichier sera traité en premier, c'est à dire avant l'affichage de la page qui inclue le formulaire.

C'est lui qui contient toutes les données de traitement souhaitées et définies dans les actions des formulaires.

Les formulaires générés par ce module utilise la méthode POST pour l'envoi des données et le fichier appelé dans la balise action est la page courante.

## Exporter les données des formulaires

Dès que des formulaires auront été soumis en ligne, vous pourrez exporter le contenu de ces formulaires en .csv en cliquant sur le lien « Télécharger les données du formulaire au format CSV ».

## Gestion des catégories

Les catégories des formulaires permettent :

- d'organiser vos formulaires,
- [d'appliquer des droits](#) pour leur utilisation et/ou leur administration.

Vous pouvez créer autant de catégories que vous le désirez, vous pouvez même créer des sous catégories (en faisant glisser une catégorie sur une autre).

Pour créer une catégorie, dans la colonne d'administration (à droite) allez dans «Formulaires» puis «Gestion des catégories » ou cliquez sur l'onglet Catégories depuis la gestion des formulaires.

## Le module Alias

### Définition du module

Le module alias permet de gérer des accès court vers une section de votre site. Par exemple, dans le cadre d'une lettre d'information, d'un sondage..., si vous souhaitez transmettre une adresse particulière de votre site sans fournir l'url complète, il vous suffira de créer un alias sur cette adresse.

Votre alias sera de la forme : <http://www.votredomaine.com/sondage/> et pointera directement vers une page de votre site, ou sur une adresse de votre choix.

Pour accéder à la liste des alias existant, cliquez dans le panneau latéral sur « Alias/ Gérer les éléments Alias »

### Création/Modification d'un alias

Cliquez sur « Nouveau ».

Dans le champ « Chemin de l'alias », saisissez le nom de votre alias. Dans l'exemple <http://www.votredomaine.com/sondage/>, le nom de l'alias est sondage.

Spécifiez la cible, et validez.

Si plusieurs alias sont créés sous le même chemin, le dernier créé sera pris en compte uniquement.

### Suppression d'un alias

Cliquez sur le bouton « Supprimer » dans la liste de vos alias existant.

Les internautes qui aurait enregistré l'adresse sous la forme de son alias dans leurs favoris seront redirigés vers une page 404 (Page non trouvée).

# Administration

L'Administration d'Automne comporte un certain nombre de fonctionnalités nécessitant des droits particuliers pour être accessibles. Voilà une liste des différentes fonctions liées à l'administration d'Automne :

- [Paramètres serveurs](#)
- [Paramètres Automne](#)
- [Gestion multisites](#)
- [Base de données](#)
- [Gestion des feuilles de styles](#)
- [Gestion des scripts Javascript](#)
- [Gestion des scripts](#)
- [Barre d'outils Wysiwyg](#)
- [Journal des actions](#)
- [Système de fichier](#)

## Paramètres serveurs

La fenêtre des paramètres serveurs (qui s'ouvre via Administration > Paramètres Serveur) est divisée en 4 onglets.

Chaque onglet permet de gérer ou d'obtenir des informations sur des éléments clés du serveur qui sont respectivement :

- Les informations sur la disponibilité des pré-requis Automne (Paramètres du serveur).
- L'accès aux fichiers pour Automne (Accès aux fichiers)
- Les informations de l'installation PHP (Informations PHP)
- La gestion de la mise à jour Automne (Mises à jour)

### Paramètres du serveur

Ici sont listés les paramètres requis par d'Automne, tous ces paramètres doivent être notés comme OK pour assurer le fonctionnement optimal à Automne.



Il faut noter qu'il existe deux exceptions, le PHP CLI et le SMTP.

Dans le cas du PHP CLI Automne possède un mécanisme lui permettant de se passer de ce paramètre. Dans ce cas les scripts seront exécutés dans une fenêtre en popup.

Pour le SMTP, si votre serveur ne met pas celui-ci à disposition il vous faut alors désactiver l'envoi de mail dans la configuration d'Automne.

### Accès aux fichiers

L'accès aux fichiers permet de vérifier qu'Automne possède bien les droits d'accès à tous les fichiers dont il a besoin pour fonctionner correctement.

Pour lancer un test cliquez sur « Vérifier » dans la section « Pour Automne ». Vous verrez alors apparaître la progression du test et le résultat de celui-ci.



A la fin du script les informations suivantes vous seront données :

- Nombre de dossiers,
- Nombre de fichiers,
- Espace disque employé.

Si un ou plusieurs fichiers ne sont pas accessibles à Automne ils y seront listés. Il vous faudra alors changer leur droits pour les rendre accessibles par Automne.

Vous pourrez aussi tester les droits d'accès pour les utilisateurs et visiteurs afin de vous assurer que ceux-ci aient bien accès aux informations du site.

Pour lancer un test cliquez sur « Vérifier » dans la section « Pour les utilisateurs ». Vous verrez alors apparaître la progression du test et le résultat de celui-ci.

Pour chaque fichier testé vous aurez le nom et le chemin de celui-ci, sa fonction ("yes" pour autoriser l'accès ou "no" pour l'interdire) et le statut du test.

## Exemple

chemin et nom du fichier                      fonction    statut du test  
File /var/smb/clients/access-v4-fr/www/automne/.htaccess (no) successfully written

Si un fichier n'a pas les bons droits il vous faudra alors corriger ceux-ci pour permettre à Automne d'y accéder.

Si certains fichiers possèdent des droits incorrects, certaines fonctionnalités d'Automne pourraient ne pas fonctionner correctement.

Il est fortement recommandé de vérifier les accès aux fichiers avant de commencer à travailler sur le site, en développement ou en production.

## Informations PHP


Cette fenêtre liste les informations de configuration de PHP, et celles des modules installés.

Il s'agit en fait de l'affichage d'un [phpinfo](#).



## Mises à jour

Permet la mise à jour d'Automne via des patches.

Vous pouvez connaître la version de votre application Automne en cliquant sur l'icône  située en haut du panneau latéral de droite.

Pour effectuer une mise à jour indiquer le fichier à utiliser dans Fichier de mise à jour (bouton "parcourir") puis validez.



Notez que la mise à jour d'Automne est effectuée via des "patches" de mise à jour.

Avant de faire une mise à jour d'Automne veuillez vous assurer que celui-ci possède bien les [droits d'écritures sur les fichiers](#).

En général il est préférable d'activer le [débugage du système](#) avant d'effectuer une mise à jour, afin de vérifier qu'aucune erreur n'apparaît suite à la mise à jour.

Généralement, assurez-vous de tester toute mise à jour via un site de test afin d'éviter toute effort de bord non souhaité sur le site en production.

## Paramètres Automne

Les paramètres Automne déterminent le comportement général de celui-ci, il est donc très important de les comprendre et de les régler au mieux.



Comme tous les paramètres des modules Automne, ceux du module "standard" sont disponibles dans `/automne/classes/modules/codenameDuModule_rc.xml` :

### `/automne/classes/modules/standard_rc.xml`

Au survol des paramètres, une description vous indique de quoi il s'agit.

### Nom de l'application :

Il s'agit du nom de l'application Automne. A ne pas confondre avec le nom du site, votre application pouvant contenir un ou [plusieurs sites](#).

Cette information correspond à la constante php `APPLICATION_LABEL`.

### Email de l'administrateur :

Cette adresse email est utilisée par Automne pour signaler les erreurs 404 et toutes les erreurs critiques se produisant sur le site.

Il est important qu'elle soit valide et consulté car elle permet de s'assurer un minimum de la santé de l'application Automne et du/des site(s) géré(s) par celui-ci.

Cette information correspond à la constante php `APPLICATION_MAINTAINER_EMAIL`.

### Email de l'application :

Cette adresse sera celle utilisée pour envoyer les emails à partir d'Automne.

Autrement dit quand Automne enverra un email il sera marqué comme envoyé à partir de cette adresse (émetteur). Pour éviter que les mails ne soient classés en courrier indésirable / spam il est conseillé de faire en sorte que cette

adresse appartienne au même domaine qu'Automne.

Par exemple si Automne est sur le domaine automne-cms.org alors une adresse comme mail@automne-cms.org est toute indiquée.

Cette information correspond à la constante php APPLICATION\_POSTMASTER\_EMAIL.

### **Activer le débogage système :**

Cette option active l'affichage des messages d'erreurs du système.

Elle désactive la compression des fichiers Javascript et CSS pour permettre leur débogage. Cette option ne doit pas être active sur un site en production pour des raisons de sécurité. Lorsque cette option est désactivée, les messages d'erreurs restent enregistrés dans le fichier /automne/cms\_error\_log, il est donc toujours possible de les consulter via ce fichier.

Cette information correspond à la constante php SYSTEM\_DEBUG.

### **Activer les statistiques de débogage :**

Si le débogage système est actif, cette option active l'affichage des statistiques de traitement PHP et MySQL des scripts du site. Ces statistiques seront affichées en fin de page ou dans la console Javascript.

Cette information correspond à la constante php STATS\_DEBUG.

### **Activer les statistiques de débogage avancées :**

Si le débogage système et les statistiques de débogage sont actifs, cette option permet l'affichage des statistiques détaillées de traitement PHP et MySQL des scripts du site.

Un lien vers ces statistiques sera proposé dans la console de débogage d'Automne ou en bas de page.

Cette information correspond à la constante php VIEW\_SQL.

### **Activer le débogage du Polymod :**

Si le débogage système est actif, cette option active l'affichage des informations de débogage spécifique aux modules Polymod.

Typiquement, lorsque vous affichez des objets ou éléments polymod depuis l'interface d'administration, vous apercevrez les identifiants de chaque objet, élément, champ et valeurs des champs, indiqués en rouge.

Cette information correspond à la constante php POLYMOD\_DEBUG.

### **Activer la vérification des droits côté client :**

Si cette option est active, l'ensemble des droits d'accès aux éléments du site (Pages, Modules, Eléments des modules) seront aussi vérifiés côté client du site.

Les droits de "l'Utilisateur Anonyme" seront utilisés pour les utilisateurs non authentifiés.

Attention, cette option a un impact significatif sur les performances du site. Ne l'activez pas si le site possède uniquement des éléments visibles pour tout le monde.

Cette option est en général employée pour définir des sections sécurisées sur le site (cas d'Extranet ou d'Intranet).

Vous devez régénérer le(s) site(s) après avoir modifié cette option.

Cette information correspond à la constante php APPLICATION\_ENFORCES\_ACCESS\_CONTROL.

[En savoir plus sur la vérification des droits côté client.](#)

### **Activer les scripts en tâche de fond :**

Active le traitement des scripts (émission d'emails, génération de pages, etc.) en tâche de fond sur le serveur.

Cette option nécessite la présence de PHP CLI sur le serveur (voir [Paramètres serveurs](#)).

Si cette option est désactivée, ces tâches nécessitent qu'un utilisateur soit connecté à l'administration d'Automne pour s'effectuer correctement.

Cette information correspond à la constante php USE\_BACKGROUND\_REGENERATOR.

### **Désactiver l'émission des emails :**

Désactive l'émission de tous les emails d'Automne et du site.

A utiliser si votre serveur ne possède pas de SMTP ou si vous ne souhaitez pas qu'Automne émette des emails.

Cette information correspond à la constante php NO\_APPLICATION\_MAIL.

### **Activer les logs d'émission des emails :**

Cette option permet de logger l'émission de chaque email généré par Automne.

Cette information correspond à la constante php LOG\_SENDING\_MAIL.

### **Activer les alertes emails des pages 404 :**

Si cette option est active, chaque erreur 404 générera un email d'alerte pour l'administrateur.

Cet email contiendra toutes les informations nécessaires à l'identification de l'erreur. Cette option ne devrait pas

être activée sur un site en production.

Cette information correspond à la constante php `ERROR404_EMAIL_ALERT`.

### **Activer l'utilisation des pages imprimables :**

Cette option permet de générer des pages imprimables comportant les zones de contenu sélectionnées au niveau des modèles de pages.

Si cette option est activée, un modèle d'impression est alors disponible dans la gestion des modèles de pages. Un lien vers la page imprimable peut être automatiquement généré grâce au tag '<atm-print-link>'.  
</p></div><div data-bbox="67 300 818 316" data-label="Text"><p>Cette option doit être activée lorsque le module "moteur de recherche" d'Automne (ASE) est installé.</p></div><div data-bbox="67 329 913 360" data-label="Text"><p>En effet, le moteur de recherche indexe les pages via leur correspondance textuelle, c'est à dire ce qui est défini comme imprimable.</p></div><div data-bbox="67 389 929 419" data-label="Text"><p>Vous devez régénérer le(s) site(s) après avoir modifié cette option car les pages "imprimables" sont régénérées en même temps que les pages.</p></div><div data-bbox="67 433 602 449" data-label="Text"><p>Cette information correspond à la constante php `USE_PRINT_PAGES`.</p></div><div data-bbox="67 493 523 511" data-label="Section-Header"><h3><b>Titre des liens des pages dans l'arborescence :</b></h3></div><div data-bbox="67 525 933 556" data-label="Text"><p>Dans l'arborescence des pages, permet de basculer entre l'affichage des titres des pages et l'affichage des libellés des liens des pages lorsque les titres des pages sont trop longs.</p></div><div data-bbox="67 569 671 585" data-label="Text"><p>Cette information correspond à la constante php `PAGE_LINK_NAME_IN_TREE`.</p></div><div data-bbox="67 629 480 647" data-label="Section-Header"><h3><b>Ouvrir les images zoom dans une pop-up :</b></h3></div><div data-bbox="67 661 895 677" data-label="Text"><p>Activer cette option permet d'ouvrir les images zoom des blocs "image" des rangées dans une fenêtre pop-up.</p></div><div data-bbox="67 690 717 707" data-label="Text"><p>Si cette option n'est pas active, les images zoom s'ouvriront dans une nouvelle fenêtre.</p></div><div data-bbox="67 720 568 737" data-label="Text"><p>Vous devez régénérer le(s) site(s) après avoir modifié cette option.</p></div><div data-bbox="67 750 696 766" data-label="Text"><p>Cette information correspond à la constante php `OPEN_ZOOMIMAGE_IN_POPUP`.</p></div><div data-bbox="67 810 562 828" data-label="Section-Header"><h3><b>Désactiver les méta données avancées des pages :</b></h3></div><div data-bbox="67 842 750 858" data-label="Text"><p>Désactive les méta-données "Auteur", "Email de réponse" et "Copyright" des pages du site.</p></div><div data-bbox="67 871 744 888" data-label="Text"><p>Cette information correspond à la constante php `NO_PAGES_EXTENDED_META_TAGS`.</p></div><div data-bbox="438 955 529 971" data-label="Page-Footer"><p>Page 184/215</p></div><div data-bbox="792 974 939 986" data-label="Page-Footer"><p>Créé le 05/06/2026 20:29:52</p></div>

## **Autoriser l'insertion d'images dans le WYSIWYG :**

Cette option permet d'ajouter le plugin "Images" aux barres d'outils WYSIWYG.

Cette option ne devrait pas être activée car les images insérées de cette manière ne sont pas soumises au processus de validation des pages et rien ne contrôle leurs pérennité. L'insertion d'images via les blocs "image" des rangées est avantageusement préférable.

Cette information correspond à la constante php ALLOW\_IMAGES\_IN\_WYSIWYG.

L'utilisation de cette option est déconseillée car les images insérées de cette manière ne sont pas soumises au processus de validation des pages et rien ne contrôle leurs pérennité.

Si vous souhaitez insérer des images via l'éditeur de texte wysiwyg, employez un plug-in approprié : avec le polymod la création d'un [plug-in wysiwyg](#) est aisée.

## Base de données

### Accès à la base de données

L'onglet Administration propose le lien "Base de données", uniquement si l'utilisateur identifié possède le droit "Administrateur".



Ce lien renvoie à l'application phpMyAdmin, intégrée à Automne dans une version personnalisée. Cette personnalisation se caractérise par le fait que l'authentification est liée aux comptes utilisateurs d'Automne : seul un Administrateur peut accéder à ce phpMyAdmin.

Une fois sur phpMyAdmin, l'administrateur peut accéder directement au contenu de la base de donnée du site en consultation et en modification.

**ATTENTION** : Il est nécessaire de savoir précisément ce qu'implique toute modification avant de modifier directement la base de données. Il est possible qu'Automne ne fonctionne plus correctement suite à une mauvaise modification

# Gestion multisites

## Définition

La gestion multisites vous permet de gérer plusieurs sites (ayant chacun un domaine) avec un seul Automne et donc un seul hébergement.

Pour fonctionner correctement il faut que tous les domaines à gérer par Automne redirigent vers l'IP du serveur hébergeur.

[Plus d'information sur l'IP et les hébergements](#)

Cette option s'avère très pratique dans le cas où vous voudriez avoir un site en plusieurs langues.

Votre configuration pourrait ressembler à :

- monsite.fr : votre site Français
- monsite.com : votre site Anglais
- monsite.es : votre site Espagnol

Pour bien comprendre le fonctionnement du multisites, il faut tout d'abord se représenter le site sous sa forme d'arbre (arborescence).

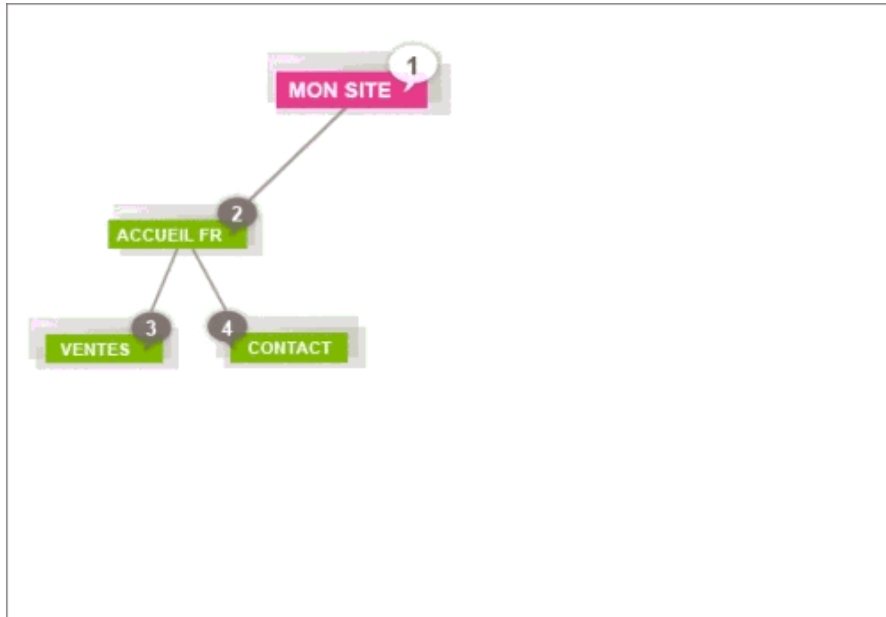
Dès l'installation d'Automne votre arborescence possède une racine unique (identifiant 1).  
Cette racine est naturellement une redirection vers une sous page, qui sera l'accueil de votre site.

## Prenons un exemple simple :

Depuis votre page racine (identifiant 1) nous allons créer un site en Français (FR).

Le site sera composé de 3 pages :

- la page d'accueil (ID 2)
- une page "Ventes" (ID 3)
- une page "Contact" (ID 4)

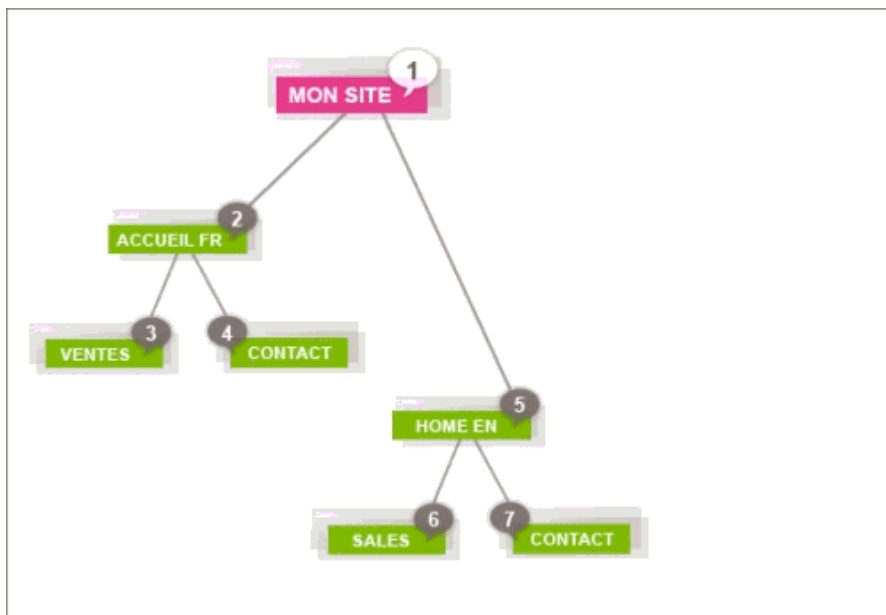


Gestion multisite - schéma FR

Ces pages sont en français et correspondent au premier site sur lequel arriveront les visiteurs. C'est le premier de la liste des sites sous Automne.

Notez que la page 1 possède une redirection vers la page 2. Cependant, avec la gestion multisites cette redirection n'est pas utilisée. Les redirections définies dans l'interface de gestion des sites sont gérées directement dans le fichier index.php, donc avant même d'arriver sur la page 1.

Pour rajouter le site anglais il faut créer une page qui sera la racine de celui-ci (tout comme 2 est la racine du site français) et donc mettre sous cette page les pages du site anglais.



## Gestion multisite - schéma EN

Le site anglais est maintenant constitué des pages 5, 6 et 7 et l'adresse monsite.com redirige vers la page 5.

Notre arborescence de page ressemble à l'exemple ci-dessous :



Et la configuration des sites ressemble à l'exemple ci-dessous :

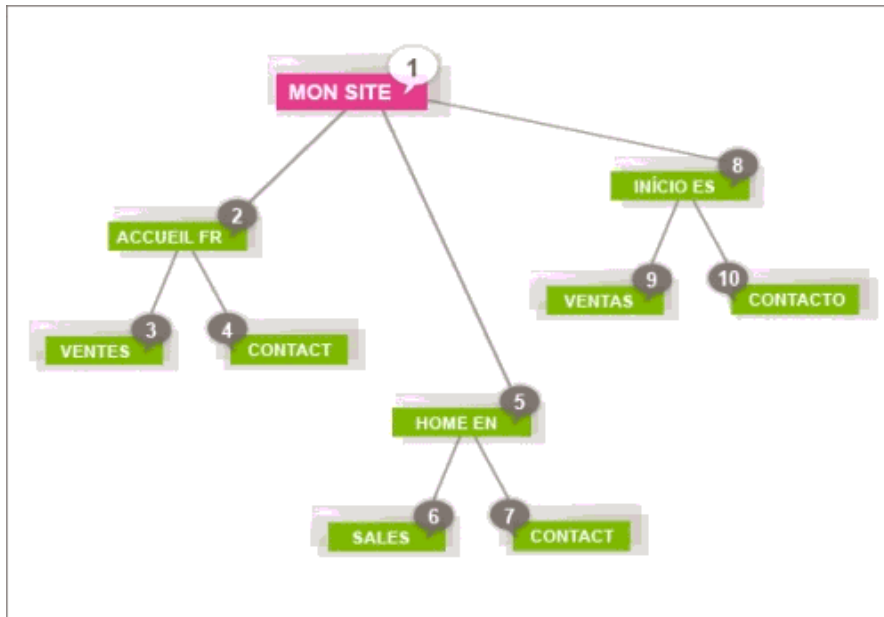


Dans le cas où deux sites sont configurés avec le même domaine c'est le premier de la liste qui sera affiché pour le domaine.

Il est possible de changer l'ordre des sites par un glisser/déposer.

Tout comme le site anglais le site espagnol peut être placé à n'importe quel niveau de l'arborescence à condition de lui attribuer une racine. Il serait par exemple possible (mais non conseillé) de faire commencer le site espagnol à la page 5 qui deviendrait alors une page du site espagnol et non plus une page du site anglais.

Pour le reste de l'exemple le site espagnol aura pour racine une page 8 qui sera créée toujours sous la racine 1.



Gestion multisites - schéma ES

Il y'a donc maintenant trois sites de racine 2, 5 et 8.

Il est important de noter que les sites n'ont par défaut connaissance que de leur arborescence. Même si le site espagnol était sous la page 5 par exemple, il n'aurait pas conscience d'être en dessous du site anglais. Le site espagnol, défini ainsi dans l'interface de gestion des sites, commence à la page 8 (racine), qu'importe où cette page est située dans l'arborescence globale. De ce fait il n'est pas possible en utilisant les [atm-linx](#) en type relatif d'accéder à une page hors du site courant.

Pour passer cette restriction il est néanmoins possible d'activer le paramètre **crosswebsite**.

La limitation du atm-linx type relatif ne s'applique pas au lien direct, il est donc tout à fait possible de lier une page hors du site courant à condition de connaître son identifiant (ID).

Pour faciliter la gestion des sites il est possible d'associer les [modèles de pages](#) à un ou plusieurs sites avec lesquels ils pourront exclusivement être utilisés. Cela vous permet de cloisonner les styles de vos sites et d'éviter que les personnes ayant à intervenir dessus outrepassent leurs droits.

## Administration

La gestion du multisites se fait dans la fenêtre de « Gestion des sites ».

Dans cette fenêtre sont listés tous les sites gérés par Automne et les informations les plus importantes pour chacun d'eux sont affichées.

Il faut bien se rappeler que l'ordre des sites affichés est primordial car il détermine quel site sera affiché dans le cas où plusieurs sites partagent le même domaine.

Lors de la création d'un site il vous sera d'abord demandé de choisir une racine pour votre nouveau site. Ce choix n'est pas modifiable ultérieurement, réfléchissez donc bien à l'endroit où vous voulez faire commencer votre nouveau site.

par défaut à l'installation d'Automne vous possédez un site principal ayant pour racine la page 1.  
Il n'est pas possible de modifier cette racine. Logiquement, Automne a besoin d'au moins 1 site principal pour fonctionner.

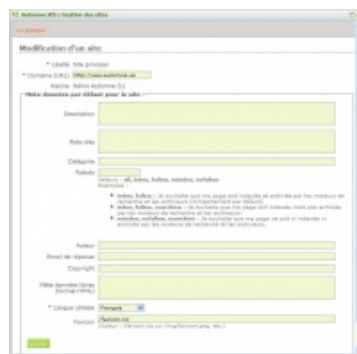
Il est toutefois possible de modifier la racine de vos autres sites depuis l'interface de gestion des sites.

Il n'est pas possible de définir 2 sites qui pointent vers la même page racine.  
Vous pouvez néanmoins rediriger votre second site vers une autre page Automne, qui elle possède une redirection vers la page souhaitée.

Rappelez-vous que les sites sont virtuels, ils ne suppriment en aucun cas les données de votre site. Mais leur manipulation doit être faite avec précaution puisque leur impact sur les pages n'est pas négligeable :

- La racine du site permet à Automne de calculer tous les liens dynamiques.
- La langue indiquée permet de définir la langue par défaut des pages.
- Les métas données sont insérées par défaut pour toutes les pages.

Une fois la racine choisie vous arrivez sur une fenêtre commune à la modification et à la création d'un site.



Ici vous pourrez définir :

- le **libellé** de votre site, le libellé est une valeur importante qui sera utilisée pour construire les urls de votre site. Supposons que le domaine de votre site soit monsite.es et que son libellé soit site\_es alors les urls de vos pages commenceront toutes par www.monsites.es/site\_es/. Le libellé d'un site n'est pas modifiable aussi est il très important de bien choisir celui-ci,
- le **domaine** de votre site (l'adresse à laquelle celui-ci sera disponible),

Les méta données par défaut pour le site. Ces informations seront ajoutées dans les méta des pages de votre site (à moins que vous n'en définissiez d'autre dans les dites pages) et seront utiles aux navigateurs et moteurs de recherche.

Les méta données sont optionnelles à l'exception de la langue qui sert à Automne pour choisir les textes à afficher aux visiteurs et ainsi gérer facilement un site multilingue.

### Les métas donnés dans le détail :

- **Description** : utilisé pour décrire brièvement le contenu du site, cette information est souvent affichée par les moteurs sous l'adresse du résultat de recherche.
- **Mots clés** : les mots clés servent à indiquer les thèmes abordés par le site aux moteurs de recherche, bien que ceux-ci en tiennent de moins en moins compte.

- **Catégorie** : cette balise indique la catégorie à laquelle appartient votre site.
- **Robots** : définit le comportement que vous souhaitez pour les moteurs de recherche. Cette option permet par exemple de demander à ce qu'un contenu ne soit pas indexé par les moteurs de recherche.
- **Auteur** : définit l'auteur du site.
- **Email de réponse** : sert à définir l'adresse email du responsable du site, il est important de comprendre qu'en remplissant cette information vous rendez votre adresse publique vous exposant ainsi à du courrier indésirable.
- **Copyright** : définit le copyright de votre site.
- **Méta données libre** : vous permet de définir vos propres champs méta de la forme `<meta name= "NOM" content= "VALEUR" />`
- **Langue utilisée** : définit la langue du site et sert à Automne pour choisir les textes à afficher aux visiteurs (par exemple les textes du module Formulaire).
- **Favicon** : permet de définir l'icône des favoris (favicon) de votre site.

Vous avez la possibilité de supprimer tous les sites à l'exception du site principal. Ceci est irréversible, aussi soyez certain de vous avant de supprimer un site.

Si vous supprimez un site par erreur, il est toujours possible de le recréer à l'identique.

## Régénération des sites

Toute modification d'un site depuis l'interface de gestion des sites entraîne la régénération des pages impactées.

Si nécessaire, Automne régénère automatiquement le fichier d'index de votre site web : c'est ce fichier qui détecte le nom de domaine et permet la redirection vers le bon site.

### **/index.php**

Après une modification de site, il est possible que la redirection souhaitée ne soit pas visible immédiatement, Automne traitant la régénération des pages et du fichier d'index via une file d'attente.

Le fichier /index.php est modifié automatiquement lorsque vous régénérez manuellement une branche ou la racine d'un site.



```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<Styles>
<Style name="Gras personnel" element="span">
<Attribute name="style" value="font-weight: bold;" />
</Style>
</Styles>
```

Dans cette page nous définissons que le style de nom Gras personnel peut être appliqué sur les éléments span et qu'il va mettre sur ceux-ci la propriété CSS font-weight : bold.

De nombreuses autres possibilités vous sont offertes pour en savoir plus consultez l'[aide officielle de CK Editor](#).

**editortemplates.xml** définit des blocs de XHTML qui seront mis à disposition dans la barre d'outil.

Ainsi si vous devez régulièrement mettre des informations avec une structure précise mais des données variantes dans un bloc de texte, intégrer ces informations dans les templates est une bonne idée.

### Exemple de fichier :

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<Templates>
<Template title="Tableau paramétré pour Automne.">
<Description>Ceci est un exemple de tableau paramétré pour Automne.</Description>
<Html>
<![CDATA[
<table class="CMS_table" cellpadding="2" cellspacing="1" border="0">
<tr>
<th class="CMS_th">titre</th>
<th class="CMS_th">titre</th>
<th class="CMS_th">titre</th>
<th class="CMS_th">titre</th>
</tr>
<tr>
<td class="CMS_td">cellule</td>
<td class="CMS_td">cellule</td>
<td class="CMS_td">cellule</td>
<td class="CMS_td">cellule</td>
</tr>
</table>
]]>
</Html>
</Template>
</Templates>
```

Ici nous avons créé un template de nom Tableau, paramétré pour Automne. Pour lequel nous souhaitons afficher la description : Ceci est un exemple de tableau paramétré pour Automne.

Nous définissons ensuite le HTML de base qui sera mis à disposition.

Pour plus d'informations sur la création d'un fichier de template, veuillez consultez la [documentation officielle de CK Editor](#).

Les autres fichiers CSS sont classiques et servent soit à vos modèles de pages soit à vos modules. Pour les fichiers CSS des modules, il est possible de laisser Automne gérer automatiquement le chargement de ceux-ci.

Pour cela il suffit de placer dans le répertoire /css/modules un fichier ayant le nom de votre code module. Par exemple pour le module contact (nom de code "pcontact") le fichier sera nommé pcontact.css. Vous pouvez même spécifier les types de périphériques auxquels s'adressent votre fichier CSS.

Par exemple si pour mon module contact je veux avoir une feuille destinée à l'impression je n'ai qu'à ajouter dans le répertoire une feuille nommée pcontact-print.css.

### **Les périphériques actuellement supportés sont :**

- print : impression
- screen : affichage sur écran

Pour les feuilles de styles de module, les feuilles ne précisant pas les périphériques sont considérées comme devant être toujours chargées. Dans l'exemple avec la feuille pcontact, la feuille pcontact.css sera chargée comme étant destinée à tous les périphériques et la feuille pcontact-print.css sera chargée comme étant destinée aux impressions.

### **Le tag <atm-css-tags>**

Dans les modèles de page il est possible de charger vos feuilles de style via le tag <atm-css-tag> d'Automne. Ce tag permet de gérer automatiquement le chargement des fichiers CSS souhaités et d'accroître les performances de chargement.

Exemple d'utilisation :

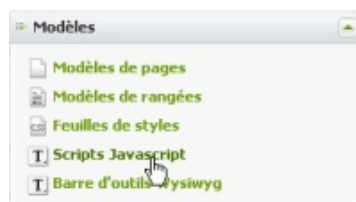
```
<html>
  <head>
    <atm-css-tags files="/css/common.css,/css/interieur.css" media="all" />
    <atm-css-tags files="/css/print.css" media="print" />
  </head>
  <body></body>
</html>
```

[En savoir plus sur le tag <atm-css-tag>.](#)

## Gestion des scripts Javascript

Avec Automne vous pouvez directement gérer les scripts javascript de votre site depuis l'administration (pour des informations sur ce qu'est le javascript consultez les [pré-requis](#)).

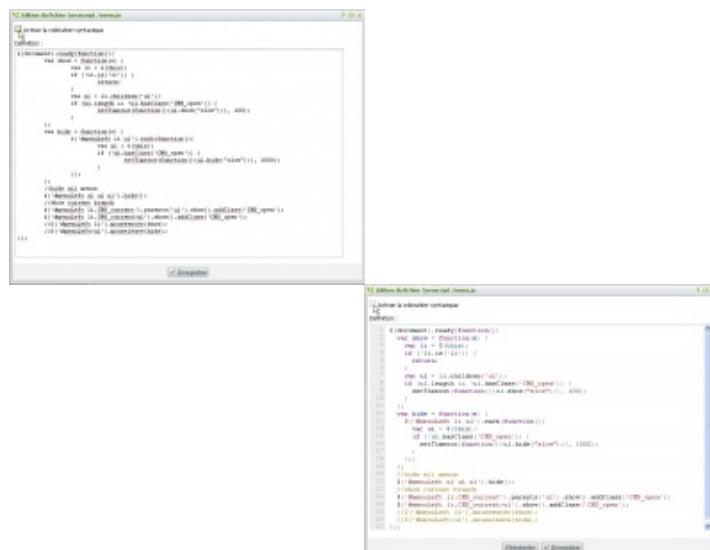
La gestion des scripts est accessible depuis le panneau latéral de droite, onglet "Modèles", puis lien "Scripts javascripts".



Vous aurez alors la liste de vos fichiers de scripts et répertoires stockés dans le répertoire JS d'Automne (/js).

- **Editer un script** : sélectionnez le et cliquez sur « Modifier »
- **Supprimer un script** : cliquez sur « Supprimer » après l'avoir sélectionné. Assurez vous bien de ne plus avoir besoin d'un script avant de le supprimer.

En mode modification vous pouvez activer la coloration syntaxique (case à cocher en haut à gauche) ce qui vous permettra d'avoir des repères visuelles lors de l'édition.



Vous pouvez laisser Automne gérer le chargement des scripts de vos modules à votre place.

Pour cela il suffit de créer dans le répertoire modules un répertoire portant le nom de code de votre module, et de mettre dedans les fichiers que vous souhaitez charger.

Par exemple pour le module contact (nom de code "pcontact"). Il suffit de créer un répertoire pcontact contenant les fichiers checkcontact.js, docontact.js et showcontact.js pour que ceux-ci soient chargés dans chaque page

faisant appel au module contact.

Les fichiers du répertoire sont chargés par ordre alphabétique, il suffit donc par exemple de les préfixer pour influencer leur ordre de chargement.

## Le tag <atm-js-tags>

Dans les modèles de page il est possible de charger vos scripts Javascript via le tag <atm-js-tag> d'Automne. Ce tag permet de gérer automatiquement le chargement des fichiers Javascript souhaités et d'accroître les performances de chargement.

Exemple d'utilisation :

```
<html>
  <head>
    <atm-js-tags files="/js/jquery-1.3.2.js,/js/common.js" />
  </head>
  <body></body>
</html>
```

[En savoir plus sur le tag <atm-js-tag>.](#)

## Gestion des scripts

La fenêtre de gestion des scripts permet d'avoir le contrôle sur les scripts en cours, mais permet aussi de lancer des scripts de régénération des pages.



### Régénération des pages

La régénération des pages est pratique pour prendre en compte une modification que vous avez effectué sur la configuration du site, un template ou une rangée sans passer par Automne. Par exemple lorsque vous éditez vos modèles ou rangées directement sur le serveur.

Vous pouvez choisir de régénérer une ou plusieurs pages précises en entrant leurs identifiants (séparés par des virgules, ou par des tirets pour préciser un interval) dans le champ "Spécifiez les pages". Vous pouvez aussi sélectionner les pages si vous ne connaissez par leur identifiant. Pour cela cliquer sur "Sélectionner" à côté du champ "Spécifiez les pages". Vous pourrez alors sélectionner votre page dans l'arborescence de votre site.

Vous pouvez aussi choisir de régénérer toutes les pages du site "Tout régénérer" ou de régénérer toutes les pages descendant d'une page précise en choisissant "Régénérer une branche".

### Gestion des scripts

La partie scripts en cours vous permet de voir les scripts exécutés par Automne. Vous pouvez décider de stopper ces scripts en cliquant sur "Stopper les scripts", Annuler l'exécution des scripts en attente en cliquant sur "Effacer la file", ou Relancer l'exécution de tous les scripts en cliquant sur "Relancer les scripts".

Vous pouvez suivre l'évolution des scripts via la barre de progression située sous les boutons d'actions.

Vous pouvez aussi afficher des détails sur les scripts en cours ou sur la file d'attente des scripts en cliquant sur "Détails des scripts en cours" ou "Détails de la file d'attente".



## Détails des scripts en cours :

Pour les scripts en cours sont affichés :

- le nom du script
- la date et l'heure du début du script
- le statut du script (réussi ou échoué)

## Détails de la file d'attente :

Vous aurez ici la liste de tous les scripts restant à exécuter dans l'ordre dans lequel ils seront traités.

## Ajouter un script PHP en file d'attente et le traiter

Au cours de vos développements en PHP, vous serez peut-être amené à souhaiter effectuer un script en tâche de fond avec PHP.

Prenons par exemple un module Actualités, de nom de code "news".

Notre classe de module, située dans /automne/classes/modules/news.php, nous indiquons que le module étend la classe du module polymod, afin d'hériter des fonctions de base :

```
<?php
class news extends CMS_polymod{
    // My class here...
}
?>
```

Dans le corps de la classe du module nous précisons ensuite la fonction "scriptTask".

Cette fonction nous permettra d'indiquer ce que doit faire le script :

```
<?php
function scriptTask($parameters) {
    // My parameters
    $myTask = $parameters['task']; // 'myTaskName'
    $myVar= $parameters['myVar']; // $myVar
    // My script here...
}
?>
```

Dans votre code PHP, dans une rangée ou un modèle par exemple, indiquez le code pour ajouter une tâche à la file d'attente et la traiter :

```
<?php
// Add a script to the queue
$parameters = array(
    'task' => 'myTaskName',
```

```
'myVar' => $myVar,  
);  
CMS_scriptsManager::addScript('news', $parameters);  
  
// Launch the queue treatment  
CMS_scriptsManager::startScript();  
?>
```

**CMS\_scriptsManager::addScript** permet d'indiquer quel module utiliser, ici "news", puis d'indiquer les paramètres nécessaires au traitement du script.

**CMS\_scriptsManager::startScript** permet de lancer le traitement de la file d'attente.

## Barre d'outils Wysiwyg

### Définition

La plupart des données textuelles sous Automne peuvent être formatées avec une barre d'outils WYSIWYG, ce qui permet de voir immédiatement à l'écran le rendu qui sera publié sur votre site web.

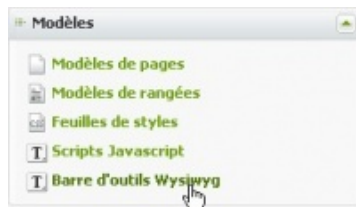


L'éditeur de texte WYSIWYG utilisé par Automne est [FCKeditor](#), un puissant éditeur open-source ([voir la référence Automne](#)).

De nombreuses options sont disponibles pour la barre d'outils, et il est possible de créer des barres d'outils personnalisées.

### Gestion des barres d'outils WYSIWYG

Dans le panneau latéral de droite, sous l'onglet Modèles, le lien "Barre d'outils Wysiwyg" permet d'accéder à l'interface de gestion des barres d'outils.



### Propriétés

L'interface de gestion des barres d'outils vous permet de sélectionner une barre d'outils existante, ou d'en créer une nouvelle.



Voici les propriétés proposées lors de l'édition d'une barre d'outils :

**Libellé :**

Il s'agit du nom de la barre d'outils.

## Identifiant (Codename) :

C'est l'identifiant unique de la barre d'outils, sous forme d'une chaîne de caractères courte (20 caractères maximum).

## Éléments :

La double boîte de sélection présente à gauche l'ensemble des fonctionnalités proposées par l'éditeur de texte. Il s'agit de toutes les icônes disponibles.

A droite on retrouve uniquement les fonctionnalités souhaitées.

Il est possible d'ajouter ou d'enlever des fonctionnalités en utilisant les flèches entre les deux boîtes de sélection, ou en double cliquant sur les éléments.

Notez que de nombreuses fonctionnalités sont disponibles pour l'édition du texte. Néanmoins il est souvent judicieux de créer une barre d'outils simple, avec uniquement les fonctionnalités de base pour éviter de laisser trop de liberté aux rédacteurs de votre site.

Les fonctionnalités suivantes sont un bon compromis pour un éditeur simple mais efficace :

- Edition pleine page  
-----
- Couper
- Copier
- Coller comme texte seul  
-----
- Imprimer  
-----
- Annuler
- Refaire  
-----
- Tout sélectionner
- Supprimer le format  
-----
- Gras
- Italique
- Barrer  
-----
- Liste ordonnée
- Liste non ordonnée  
-----
- Insérer / modifier un lien
- Supprimer un lien  
-----
- Insérer un caractère spécial

## Utilisation

Les barres d'outils peuvent être sélectionnées pour tout champ de type "texte" d'un objet créé avec le gestionnaire de module Polymod.

### Exemple :

Prenons l'exemple d'un module "Actualités" où est défini un objet "Actualité".

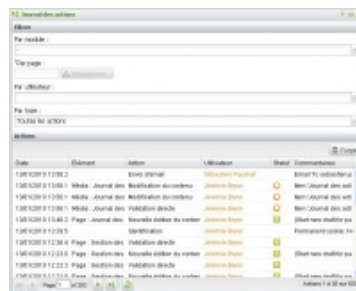
Cet objet possède un champ "description" de type texte, et on peut ainsi choisir d'utiliser une barre d'outil spécifique (si l'option "HTML autorisé" est cochée).



# Suivi d'activité

## Consultation du suivi d'activité

Le suivi d'activité permet à un utilisateur possédant le [droit d'administration](#) de voir toutes les actions importantes qui ont été réalisées dans Automne.



Il vous est possible de consulter l'historique des actions suivantes :

### Actions de publication

- Modification des propriétés d'une page,
- Modification du contenu d'une page,
- Continuer la modification du contenu d'une page,
- Soumettre à validation le contenu d'une page,
- Demande de suppression d'une page,
- Demande d'archivage du contenu d'une page,
- Validation des modifications page,
- Modification du contenu d'un module,
- Demande de suppression d'un élément d'un module,
- Validation d'une modifications d'un élément d'un module.

### Actions d'administration

- Modification des propriétés d'un modèle de page,
- Modification de la définition XML d'un modèle de page,
- Modification des propriétés d'une rangée de contenu,
- Modification de la définition XML d'une rangée de contenu,
- Modification des propriétés d'un compte utilisateur,
- Modification des droits d'un compte utilisateur,

- Modification des propriétés d'un groupe d'utilisateurs,
- Modification des droits d'un groupe d'utilisateurs,

## Actions d'identification

- Authentification d'un utilisateur (avec ou sans l'option "Se souvenir de mon compte"). Adresse IP de connexion et navigateur employé.
- Authentification automatique d'un utilisateur. Adresse IP de connexion et navigateur employé.

## Emission d'emails

- Emission d'un email vers un compte d'un utilisateur d'Automne.  
L'émission des emails n'est enregistrée dans le journal des actions que si [le paramètre Automne "Activer les logs d'émission des emails"](#) est actif.

Pour chacune de ces actions, vous pourrez connaître l'utilisateur ayant effectué l'action et la date et l'heure à laquelle l'action a été effectuée.

## Gestion du suivi d'activité

Un administrateur a la possibilité de pouvoir purger le suivi d'activité de plus de deux mois. Pour cela, effectuez une recherche d'action en fonction des critères souhaités puis cliquez sur le bouton "Purger".

Attention, supprimer le suivi d'activité ne peut être annulé, cette action est irréversible.

Certaines fonctionnalités d'Automne se servent du suivi d'activités pour permettre d'afficher certaines informations. Par exemple, [le tag <atm-last-update>](#) dépend de la présence des informations dans le suivi d'activités pour pouvoir être employé. La purge doit donc être effectuée uniquement si le nombre d'actions est trop important.

# Système de fichier

## Détail du système de fichiers d'Automne

Automne est composé d'un ensemble important de répertoires et de fichiers.

Voici la liste des fichiers et répertoires importants. Passez votre souris sur les différents fichiers ou répertoires pour afficher la description de leur usage.

Vous trouverez [en bas de cette liste un certain nombre de fichiers spécifiques](#) dont il est impératif de connaître le fonctionnement.

```
/
|-- .htaccess
|-- 403.php
|-- 404.php
|-- automne
| |-- CHANGELOG
| |-- LICENSE-GPL
| |-- UPDATE.DENY
| |-- VERSION
| |-- cms_error_log
| |-- Zend
| | `-- ...
| |-- admin
| | |-- css
| | | `-- ...
| | |-- img
| | | `-- ...
| | |-- index.php
| | |-- js
| | | |-- edit
| | | | `-- ...
| | | |-- ext
| | | | `-- ...
| | | `-- ...
| | |-- modules
| | | |-- cms_aliases
| | | | `-- ...
| | | |-- cms_forms
| | | | `-- ...
| | | `-- polymod
| | | `-- ...
| | |-- v3
| | | `-- ...
| | `-- ...
|-- admin-v3
| `-- ...
|-- bin
| |-- atm_lib.sh
```

```
| | `-- bgrun.exe
| |-- linx
| | `-- ...
| |-- blackbirdjs
| | `-- ...
| |-- cache
| | `-- ...
| |-- classes
| | |-- common
| | | |-- contactdata.php
| | | |-- contactdataldap.php
| | | |-- contactdatascatalog.php
| | | |-- date.php
| | | |-- email.php
| | | |-- emailscatalog.php
| | | |-- grandfather.php
| | | |-- href.php
| | | |-- language.php
| | | |-- languagescatalog.php
| | | |-- ldapauth.php
| | | |-- ldapconnexion.php
| | | |-- ldapquery.php
| | | |-- ldapset.php
| | | |-- log.php
| | | |-- logcatalog.php
| | | |-- query.php
| | | |-- search.php
| | | |-- sensitiveio.php
| | | `-- stack.php
| | |-- dialogs
| | | |-- context.php
| | | |-- dialog.php
| | | |-- dialoghref.php
| | | |-- dialoglistboxes.php
| | | |-- fileupload.php
| | | |-- jsdialog.php
| | | |-- loadingDialog.php
| | | |-- submenu.php
| | | |-- submenus.php
| | | |-- texteditor.php
| | | |-- toolbar.php
| | | `-- view.php
| | |-- files
| | | |-- archive-bzip.php
| | | |-- archive-gzip.php
| | | |-- archive-tar.php
| | | |-- archive-zip.php
| | | |-- archive.php
| | | |-- filesManagement.php
| | | |-- fileupload.php
| | | |-- htaccess.txt
| | | |-- mime.types
| | | |-- patch.php
| | | |-- sqlDump.php
| | | `-- xhtml.ent
```

```
| | |-- modules
| | | |-- cms_aliases
| | | | |-- CHANGELOG
| | | | |-- VERSION
| | | | `-- resource.php
| | | |-- cms_aliases.php
| | | |-- cms_forms
| | | | |-- CHANGELOG
| | | | |-- VERSION
| | | | |-- action.php
| | | | |-- block.php
| | | | |-- field.php
| | | | |-- form.php
| | | | |-- formcategories.php
| | | | |-- formssearch.php
| | | | |-- record.php
| | | | |-- sender.php
| | | | `-- sendingssearch.php
| | | |-- cms_forms.php
| | | |-- cms_forms_rc.xml
| | | |-- module.php
| | | |-- modulePolymodValidation.php
| | | |-- moduleValidation.php
| | | |-- modulecategoriescatalog.php
| | | |-- modulecategory.php
| | | |-- moduleclientspace.php
| | | |-- modulesCodes.php
| | | |-- modulesTags.php
| | | |-- modulescatalog.php
| | | |-- polymod
| | | | |-- CHANGELOG
| | | | |-- VERSION
| | | | |-- block.php
| | | | |-- object_i18nm.php
| | | | |-- object_search.php
| | | | |-- objects
| | | | | |-- object_boolean.php
| | | | | |-- object_catalog.php
| | | | | |-- object_categories.php
| | | | | |-- object_common.php
| | | | | |-- object_date.php
| | | | | |-- object_email.php
| | | | | |-- object_file.php
| | | | | |-- object_float.php
| | | | | |-- object_href.php
| | | | | |-- object_image.php
| | | | | |-- object_integer.php
| | | | | |-- object_language.php
| | | | | |-- object_page.php
| | | | | |-- object_string.php
| | | | | |-- object_text.php
| | | | | `-- object_usergroup.php
| | | |-- poly_definition_funtions.php
| | | |-- poly_definition_parsing.php
| | | |-- poly_module_structure.php
```

```
| | | | |-- poly_plugin_definition.php
| | | | |-- poly_rss_definition.php
| | | | |-- polyobjects
| | | | | |-- multi_poly_object.php
| | | | | |-- poly_object.php
| | | | | |-- poly_object_catalog.php
| | | | | |-- poly_object_definition.php
| | | | | `-- poly_object_field.php
| | | | `-- subobjects
| | | | | |-- subobject_common.php
| | | | | |-- subobject_date.php
| | | | | |-- subobject_integer.php
| | | | | |-- subobject_string.php
| | | | | `-- subobject_text.php
| | | |-- polymod.php
| | | |-- readStandardParam.php
| | | |-- standard
| | | | |-- block.php
| | | | |-- blockfile.php
| | | | |-- blockflash.php
| | | | |-- blockimage.php
| | | | |-- blockscatalog.php
| | | | |-- blocktext.php
| | | | |-- blockvarchar.php
| | | | |-- clientspace.php
| | | | |-- clientspacescatalog.php
| | | | |-- row.php
| | | | `-- rowscatalog.php
| | | |-- standard.php
| | | |-- standard_rc.xml
| | | |-- superResourceExample.php
| | | `-- super_resource.php
| | |-- pageContent
| | | |-- linx.php
| | | |-- linxcondition.php
| | | |-- linxdisplay.php
| | | |-- linxescatalog.php
| | | |-- linxnodespec.php
| | | |-- xml2Array.php
| | | |-- xmldomdocument.php
| | | |-- xmlparser.php
| | | `-- xmltag.php
| | |-- scripts
| | | |-- backgroundScript
| | | | |-- backgroundscript.php
| | | | `-- processmanager.php
| | | |-- daily_routine.php
| | | |-- regenerateall.php
| | | |-- script.php
| | | `-- scriptsmanager.php
| | |-- tree
| | | |-- page.php
| | | |-- pagetemplate.php
| | | |-- pagetemplatescatalog.php
| | | |-- tree.php
```

```
| | | |-- website.php
| | | `-- websitescatalog.php
| | |-- user
| | | |-- profile.php
| | | |-- profilemodulecategoriesclearances.php
| | | |-- profileuser.php
| | | |-- profileuserscatalog.php
| | | |-- profileusersgroup.php
| | | `-- profileusersgroupscatalog.php
| | `-- workflow
| | | |-- resource.php
| | | |-- resourcestatus.php
| | | |-- resourcevalidation.php
| | | |-- resourcevalidationinfo.php
| | | `-- resourcevalidationscatalog.php
|-- codemirror
| `-- ...
|-- cssmin
| `-- ...
|-- ext
| `-- ...
|-- fckeditor
| |-- automnePlugin
| | |-- automneLinks
| | | `-- ...
| | |-- cms_forms
| | | `-- ...
| | |-- fck_cleanword.js
| | | `-- polymod
| | | `-- ...
| |-- editor
| | `-- ...
| |-- fckconfig.php
| |-- fckeditor.js
| |-- fckeditor.php
| `-- license.txt
|-- jsmin
| `-- ...
|-- phpMyAdmin
| `-- ...
|-- playerflv
| `-- ...
|-- playermp3
| `-- ...
|-- prettyprint
| `-- ...
|-- sql
| |-- automne4-l18NM_messages.sql
| |-- automne4-scratch.sql
| |-- automne4.sql
| | `-- updates
| | `-- ...
|-- swfobject
| `-- ...
|-- templates
```

```
| | |-- example.xml
| | |-- htaccess
| | | |-- htaccess_file
| | | |-- htaccess_no
| | | `-- htaccess_yes
| | |-- images
| | | `-- ...
| | |-- mail
| | | |-- images
| | | | `-- ...
| | | `-- mail.xml
| | |-- print.xml
| | |-- rows
| | | |-- images
| | | | `-- ...
| | | `-- ...
| | `-- splash.xml
|-- tmp
| | `-- ...
|-- upload
| | `-- ...
`-- xhtmlValidator
    |-- taglist.php
    `-- ...
|-- files
| |-- cms_forms
| | `-- ...
|-- pmedia
| |-- deleted
| | `-- ...
| |-- edited
| | `-- ...
| `-- public
| | `-- ...
|-- pnews
| |-- deleted
| | `-- ...
| |-- edited
| | `-- ...
| `-- public
| | `-- ...
`-- standard
    |-- deleted
    | `-- ...
    |-- edited
    | `-- ...
    |-- edition
    | `-- ...
    |-- fckeditor
    | `-- ...
    |-- icons
    | `-- ...
    `-- public
    | `-- ...
|-- cms_rc.php
```

```
|-- cms_rc_admin.php
|-- cms_rc_frontend.php
|-- config.php
|-- css
| |-- cssmanager.php
| |-- editor.css
| |-- editorstyles.xml
| |-- editortemplates.xml
| |-- modules
| | `-- ...
| |-- print.css
| `-- ...
|-- favicon.ico
|-- file.php
|-- html
| `-- ...
|-- imagezoom.php
|-- img
| `-- ...
|-- index.php
|-- is_alive.php
|-- js
| |-- CMS_functions.js
| |-- jsmanager.php
| `-- modules
|     |-- pmedia
|     | `-- ...
|     `-- pnews
|         `-- ...
|-- robots.txt
|-- rss
| `-- rss.php
|-- swf
| `-- ...
`-- web
    `-- ...
```

## Quelques fichiers et répertoires particuliers à connaître :

### **/config.php**

Ce fichier est un des plus important. C'est dans ce fichier que sont stockés les paramètres de configuration propres à votre installation d'Automne. Par exemple les informations nécessaires à la connection à la base de données.

### **/cms\_rc.php**

Ce fichier contient tous les paramètres de configuration par défaut d'Automne. Si l'un de ces paramètre ne vous convient pas, vous pouvez le modifier en définissant la constante correspondante dans le fichier /config.php.

Attention, vous ne devez en aucun cas modifier ce fichier directement.

### **/404.php**

Ce fichier gère les erreurs de pages introuvable. Il affiche un message d'erreur "404 page non trouvée" si un lien

pointe vers un fichier qui n'existe plus.

Dans le cas où ce lien comporte un identifiant, le fichier recherche si une page correspond à cet identifiant et le cas échéant, il renvoie vers cette page silencieusement (via une redirection "301 Moved Permanently"). Cela permet d'éviter autant que possible les liens cassés dans le cas où l'adresse d'une page est modifiée.

Dans le cas où aucun identifiant n'existe dans l'adresse demandée ou si la page correspondant à cet identifiant n'existe pas, le message d'erreur est affiché.

Pour afficher un autre message d'erreur spécifique pour votre site, vous pouvez créer un fichier /404.html. Si un tel fichier existe, il sera affiché à la place du message par défaut d'Automne.

Dans le cas où le lien demandé correspond à une image (extension png, jpg ou gif), la page renverra l'image /img/404.png si elle existe.

## **/.htaccess**

Ce fichier permet de spécifier au serveur Apache les points suivants :

- Utiliser le fichier /404.php en cas d'erreur 404.
- Utiliser le fichier /403.php en cas d'erreur 403.
- Désactiver le listing du contenu des répertoires.
- Spécifie le fichier index.php comme fichier par défaut.
- Spécifie certaines configurations pour PHP.

Pour la sécurité de votre installation d'Automne, il est important que ce fichier existe et que votre serveur Apache accepte l'utilisation de fichiers .htaccess (voir [directive AllowOverride d'Apache](#)).

## **/js/modules/**

Ce répertoire permet de stocker des fichiers Javascript spécifiques aux modules Automne.

Il peut contenir des répertoires, nommés du nom du codename d'un module.

Dans ce cas, dans ce répertoire, l'ensemble des fichiers javascript (extension js) seront automatiquement ajoutés dans toute page employant une rangée `<block module="codename" ...></block>` ou un espace client `<clientspace module="codename" .../>` du module concerné.

Dans le cas où plusieurs fichiers javascript sont à inclure, ils seront inclus par ordre alphabétique. Vous pouvez préfixer le nom avec un numéro pour gérer l'ordre d'inclusion.

Exemple :

Pour le module "pnews", si les fichiers suivants sont présents sur le serveur, et qu'une page "Actualités" possède une rangée qui utilise un tag `<block module="pnews" ...></block>`, alors ces fichiers seront automatiquement inclus lors de la régénération de la page :

- /js/modules/pnews/1common.js
- /js/modules/pnews/2specific.js

## **/css/modules/**

Ce répertoire permet de stocker des fichiers de feuilles de styles CSS spécifiques aux modules Automne.

Il doit comporter un ou plusieurs fichiers CSS nommés avec le codename du module concerné au format suivant :  
codename[-media].css

Avec codename étant le codename du module concerné et media (facultatif), le média de destination parmi : 'all' (défaut), 'aural', 'braille', 'embossed', 'handheld', 'print', 'projection', 'screen', 'tty', 'tv'.

Exemple : pmedia.css pour le module médiathèque. Ou pmedia-print.css pour le module médiathèque spécifiquement pour les feuilles de style d'impression.

Ces fichiers seront automatiquement ajoutés dans toute page employant une rangée <block module="codename" ...></block> ou un espace client <clientspace module="codename" .../> du module concerné

### **/automne/bin/atm\_lib.sh**

Ce script permet de sauvegarder ou de restaurer une sauvegarde d'Automne en ligne de commande sur les systèmes unix.

Pour cela, dans une comande shell, à la racine du site automne concerné, saisissez la commande suivante : \$ source automne/bin/atm\_lib.sh Un message d'aide vous fournira les commandes possible.

Vous pouvez éditer ce fichier pour obtenir la liste de ces commandes.

### **/automne/UPDATE.DENY**

Ce fichier permet de contrôler la mise à jour de certains fichiers lors des mises à jour d'Automne. Il est utile lorsque vous modifiez un fichier d'Automne et que vous ne souhaitez pas que cette modification soit écrasée par une mise à jour éventuelle.

Tout fichier PHP d'Automne est susceptible de faire l'objet d'une mise à jour. Pensez donc à systématiquement faire figurer dans ce fichier UPDATE.DENY le nom des fichiers que vous modifiez, et en commentaire, la nature de la modification.

Si lors d'une mise à jour, un fichier à mettre à jour se trouve noté dans ce fichier, la mise à jour s'arrêtera et on vous demandera de mettre à jour manuellement le fichier en y reportant les modifications manuelles que vous avez fait dans le fichier original.

### **/automne/cms\_error\_log**

Ce fichier loggue toutes les erreurs qui survienne dans Automne.

Lorsque vous désactivez le mode debug d'Automne (ce qui devrait toujours être le cas sur un site en production), vous pourrez toujours trouver dans ce fichier le détail des erreurs qui surviennent ou sont survenues.

Il est possible de supprimer ce fichier s'il devient trop volumineux. Automne le recréera si besoin. Attention toutefois, en cas de cms\_error\_log volumineux il est toujours préférable de corriger les erreurs indiquées pour qu'elle ne surviennent plus.

### **/automne/templates/**

Ce répertoire stocke les fichiers XML servant pour les modèles de page d'Automne.

Vous pouvez apporter des modifications manuelles aux fichiers XML employés par Automne.

Attention à [régénérer manuellement](#) les pages concernées par ces modifications si vous souhaitez appliquer les modifications que vous avez réalisées.

### **/automne/templates/rows/**

Ce répertoire stocke les fichiers XML servant pour les rangées de contenu d'Automne.

Vous pouvez y apporter des modifications manuelles aux fichiers XML employés par Automne.

Attention à [régénérer manuellement](#) les pages concernées par ces modifications si vous souhaitez appliquer les modifications que vous avez réalisées.

### **/automne/xhtmlValidator/taglist.php**

Ce fichier stocke la liste des règles de tags et d'attribus utilisés par le validateur XHTML.

Vous pouvez étendre ces règles ou les restreindre en recopiant les configurations que vous souhaitez dans le fichier /config.php.

Editez ce fichier pour plus d'informations.

### **/automne/classes/modules/standard\_rc.xml**

Ce fichier stocke l'ensemble des paramètres Automne et notamment permet d'activer ou de désactiver le debuggage système.

Dans le cas où vous ne pourriez plus du tout accéder à l'interface d'administration d'Automne en raison d'une erreur et que vous souhaitez activer le debuggage système, vous pouvez éditer ce fichier et modifier la valeur de la ligne SYSTEM\_DEBUG (passer la valeur à 1).

### **/automne/classes/scripts/daily\_routine.php**

Ce fichier permet d'activer les tâches quotidiennes sur votre instance d'Automne.

Vous devez le faire figurer dans les tâches planifiées de votre serveur (crontab) si vous souhaitez que les publications et dépuplications automatiques fonctionnent.

Exemple de code à mettre dans votre crontab pour une exécution quotidienne :

```
0 0 * * * www-data php /chemin/du/docroot/automne/classes/scripts/daily_routine.php
```

Ici www-data est l'utilisateur employé pour exécuter Apache. Adaptez cet exemple à votre propre configuration.